

大八耐 2016

クリエイターの祭典



ゲームプログラミング・VR コンテンツ・3D-CG・VJ・音楽・イラスト・漫画・アニメーション・クラフトなどプロを目指す学生のほか、各分野で活躍しているプロのクリエイターやエンジニアの方々が今回も多数参加されました。
 さまざまなジャンルのクリエイター同士が作品制作の時間と場所を共有することができました。

プロを目指す学生にとっては、多くの企業の方に作品制作を直接見ていただくアピールの機会にもなりました。



会場では、anno lab 様よりお借りした 3D プリンター「anno3DP」で作品を 3D プリントしたり、HTC 社のヘッドマウントディスプレイ「Vive」で、制作中の作品を体験することもできました。

制作の現場を直接で見ることができ、見学に来校した高校生も「将来自分がどんな事を学びたいかを見つけるのに役立った」と、参加者の熱い熱気が伝わったようでした。

大交流会



制作会終了後には、ゲストによる作品の審査が行われ、大交流会では、ゲストによる講評・作品表彰などで大いに盛り上がりました。

受賞作品は、それぞれ独自の世界観が高く評価されました。



受賞者とゲストのみなさん

(ゲスト) 本荘事務所 本荘修二氏・Mistletoe 株式会社 嶋根 秀幸氏・空気株式会社 高村剛氏・invisible designs lab. 松尾謙二郎氏・株式会社セガ・インタラクティブ 松永純氏

この件のお問い合わせは広報課へ

掲示期間 H-28-157
 10月3日～10月19日