2023/4/7 教務課

2024(令和6)年度 福岡工業大学編入学生用
福岡工業大学短期大学部編入生単位振替予定科目

科目区分	学科(短大)	学科(大学)	回答者氏名
一般教育科目	全学科	電子情報工学科	家形 諭

短 大			大 学		
授業科目名	単位	必選	大学振替可能授業科目	単位	必選
教養ゼミナールⅠ	1	●	2科目2単位取得:コミュニケーション基礎に振替	2	●
教養ゼミナールⅡ	1	●			
体育	2	○	ウエルネス基礎	2	●
健康科学	2	○	ウエルネス応用	2	○
英語会話A	2	■	英語科目に関しては、短大における取得単位数に応じて、以下のように振替 1科目2単位取得:English Aに振替 2科目4単位取得:English A, Bに振替 3科目6単位取得:English A, B, Cに振替 4科目8単位以上取得:English A, B, C, Dに振替	2	○
英語会話B	2	■		2	○
実用英語A	2	■		2	○
実用英語B	2	■		2	○
ビジネス英語A	2	■		2	○
ビジネス英語B	2	■		2	○
中国語Ⅰ	2	■	中国語Ⅰ	2	○
中国語Ⅱ	2	■	中国語Ⅱ	2	○
海外語学演習	2	○	異文化理解	2	○
人間関係論	2	○	コミュニケーションの心理学	2	○
キャリア発達論	2	○	知と教養	2	○
ビジネス実務とマナー	2	○	インターンシップⅠ	2	○
進路設計Ⅰ	2	○	キャリア形成	2	●
進路設計Ⅱ	1	○			
インターンシップ	1	○			
海外事情	1	○			
線形代数Ⅰ	2	○	線形代数Ⅰ	2	●
線形代数Ⅱ	2	○	線形代数Ⅱ	2	○
微分積分学Ⅰ	2	○	電子情報数学	4	●
微分積分学Ⅱ	2	○			
数学演習	2	○			
物理学Ⅰ	2	○	物理学Ⅰ	2	●
物理学Ⅱ	2	○	物理学Ⅱ	2	●
統計学	2	○	初等統計学	2	○
経済と社会	2	○	経済学入門	2	○
現代社会論	2	○	社会学入門	2	○
日常生活と法律	2	○	市民生活と法	2	○
九州学	2	○	九州学	2	○
日本国憲法	2	○	日本国憲法	2	○
日本語表現法	2	○	日本語表現法	2	○

●･･･必修 ○･･･選択 ▲･･･コア ■･･･選択(8科目中2科目の取得が必要)

□…3年次編入判定単位数に含まれない科目

注)上記振替科目は、学科の事情により変更になる場合があります。
短期大学部在籍中に放送大学で取得した科目(単位)は、すべて振替となります。

2023/4/7 教務課

2024(令和6)年度 福岡工業大学編入学生用
福岡工業大学短期大学部編入生単位振替予定科目

科目区分	学科(短大)	学科(大学)	回答者氏名
専門教育科目	情報メディア	電子情報工学科	家形 諭

短 大			大 学		
授業科目名	単位	必選	大学振替可能授業科目	単位	必選
情報処理概論	2	●			
情報処理演習Ⅰ	2	●			
プログラミング基礎	2	○			
マルチメディア概論	2	○			
情報数学	2	○			
プログラミングⅠ	2	○	プログラミング 基礎	4	▲
プログラミングⅡ	2	○			
プログラミング特論(C言語)	2	○			
グラフィック処理演習	2	○			
情報処理演習Ⅱ	2	○			
情報科学	2	○			
オペレーティングシステム	2	○	コンピュータシステムII	2	●
コンピュータネットワーク	2	○			
電気電子基礎	2	○	電子工学基礎	2	●
論理回路	2	○	論理回路	2	●
コンピュータアーキテクチャ	2	○	コンピュータシステムI	2	▲
デジタル回路	2	○			
電気回路	2	○	電気回路Ⅰ	2	●
電子回路	2	○	電子回路Ⅰ	2	▲
電子情報実験	2	○	物理・電子情報基礎実験	2	▲
データベース概論	2	○			
イノベーション実践Ⅰ	2	○			
イノベーション実践Ⅱ	2	○			
ICT通論	2	○			
ソフトウェア工学	2	○			
データ構造Ⅰ	2	○			
データ構造Ⅱ	2	○			
情報セキュリティ	2	○			
デジタルデザイン	2	○			
マルチメディア演習	2	○			
DTP演習	2	○			
経営学概論	2	○			
CG概論	2	○			
CG演習	2	○			
CGアニメーション	2	○			
メディア制作演習	2	○			
情報処理演習Ⅲ	2	○			
情報処理演習Ⅳ	2	○			
プレゼンテーション演習	2	○			
ビジネス情報演習	2	○			
人的資源管理論	2	○			
消費者行動論	2	○			
基礎簿記	2	○			
データサイエンス基礎	2	○			
人工知能基礎	2	○			
色彩情報論	2	○			
メディア通論	2	○			
組込みシステム開発	2	○			
ネットワーク構築実践	2	○			
スマートフォンアプリ開発	2	○			
ソフトウェア開発	2	○			
ゲームソフトウェア開発	2	○			
Webアプリケーション開発	2	○			
シミュレーションプログラム開発	2	○			
AIプログラミング実践	2	○			
情報科学教育研究	2	○			
数学教育研究	2	○			
情報数学演習	2	○			
メディアアート実践	2	○			
デザイン実践	2	○			
ビジネスプラン実践	2	○			
ユニバーサルデザイン実践	2	○			
映像制作	2	○			
Webデザイン実践	2	○			
デジタルアーカイブ実践	2	○			
マーケティング実践	2	○			
卒業研究	2	○			

●･･･必修 ○･･･選択 ▲･･･コア ■･･･選択(8科目中2科目の取得が必要)

･･･3年次編入判定単位数に含まれない科目

注)上記振替科目は、学科の事情により変更になる場合があります。
短期大学部在籍中に放送大学で取得した科目(単位)は、すべて振替となります。