

2024年度 代替科目表【情報工学科】

2016～2022年度年度入学生用

(2016～2022年度入学生用)

| 旧科目名 | 開講学年 | 単位 | 区分 | 代替科目名 | 開講学年 | 単位 | 開講学期 | 備考 |
|------------------|------|----|----|------------------|------|----|------|-------------------------|
| 基礎物理学 | 1年次 | 2 | 選択 | 基礎物理学 | 1年次 | 2 | 前 | |
| 物理学 I | 1年次 | 2 | 必修 | 物理学 I | 1年次 | 2 | 後 | |
| 基礎電磁気学 | 1年次 | 2 | 選択 | 基礎電磁気学 | 2年次 | 2 | 後 | |
| 線形代数 I | 1年次 | 2 | 必修 | 線形代数 I | 1年次 | 2 | 前 | |
| 線形代数 II | 1年次 | 2 | 選択 | 線形代数 II | 1年次 | 2 | 後 | 教職(数学)必修 |
| 解析 I | 1年次 | 2 | 必修 | 解析 I | 1年次 | 2 | 前 | |
| 解析 II | 1年次 | 2 | 選択 | 解析 II | 1年次 | 2 | 後 | 教職(数学)必修 |
| 情報基礎ゼミナール | 1年次 | 2 | 必修 | 情報基礎ゼミナール | 1年次 | 2 | 前 | |
| 離散数学 | 1年次 | 2 | 選択 | 離散数学 | 1年次 | 2 | 後 | |
| コンピュータ科学 | 1年次 | 2 | 必修 | コンピュータ科学 | 1年次 | 2 | 前 | |
| コンピュータリテラシー | 1年次 | 2 | 必修 | コンピュータリテラシー | 1年次 | 2 | 前 | |
| Cプログラミング I | 1年次 | 2 | 必修 | Cプログラミング I | 1年次 | 2 | 前 | |
| Cプログラミング II | 1年次 | 2 | 必修 | Cプログラミング II | 1年次 | 2 | 後 | |
| 電気回路 I | 1年次 | 2 | 必修 | 電気電子回路I | 1年次 | 2 | 前 | |
| 電気回路 II | 1年次 | 2 | 選択 | 電気電子回路II | 1年次 | 2 | 後 | |
| コンピュータアーキテクチャ I | 1年次 | 2 | 必修 | コンピュータアーキテクチャ I | 1年次 | 2 | 後 | |
| 人工知能基礎 | 1年次 | 2 | 選択 | 人工知能基礎 | 1年次 | 2 | 後 | |
| マルチメディア工学 | 1年次 | 2 | 選択 | マルチメディア工学 | 1年次 | 2 | 後 | 教職(情報)必修 |
| 物理学 II | 2年次 | 2 | 選択 | 物理学 II | 2年次 | 2 | 前 | |
| 情報物理学 | 2年次 | 2 | 選択 | なし | 3年次 | 2 | 後 | 2025年度から「情報物理学」にて3年次開講。 |
| 線形代数 III | 2年次 | 2 | 選択 | 線形代数 III | 2年次 | 2 | 前 | 教職(数学)必修 |
| 幾何学の情報数学 | 2年次 | 2 | 選択 | 幾何学の情報数学 | 2年次 | 2 | 後 | 教職(数学)必修 |
| 解析 III | 2年次 | 2 | 選択 | 解析 III | 2年次 | 2 | 前 | 教職(数学)必修 |
| 微分方程式 | 2年次 | 2 | 選択 | 微分方程式 | 2年次 | 2 | 後 | 教職(数学)必修 |
| 確率統計論 | 2年次 | 2 | 必修 | 確率統計論 | 1年次 | 2 | 前 | |
| 数値計算 | 2年次 | 2 | 選択 | 数値計算 | 2年次 | 2 | 後 | 教職(数学)必修 |
| オートマトンと形式言語 | 2年次 | 2 | 必修 | オートマトンと形式言語 | 2年次 | 2 | 前 | |
| 人工知能プログラミング | 2年次 | 2 | 選択 | 人工知能プログラミング | 2年次 | 2 | 前 | |
| JAVAプログラミング I | 2年次 | 2 | 必修 | JAVAプログラミング I | 2年次 | 2 | 前 | |
| JAVAプログラミング II | 2年次 | 2 | 選択 | JAVAプログラミング II | 2年次 | 2 | 後 | |
| なし | | | | データエンジニアリング | 2年次 | 2 | 前 | |
| データ構造とアルゴリズム | 2年次 | 2 | 必修 | データ構造とアルゴリズム | 2年次 | 2 | 後 | |
| オペレーティングシステム | 2年次 | 2 | 必修 | オペレーティングシステム | 2年次 | 2 | 前 | |
| 電子回路 | 2年次 | 2 | 選択 | なし | | | | |
| 論理回路 | 2年次 | 2 | 必修 | 論理回路 | 2年次 | 2 | 前 | |
| 論理設計 | 2年次 | 2 | 選択 | 論理設計 | 2年次 | 2 | 後 | |
| コンピュータアーキテクチャ II | 2年次 | 2 | 選択 | コンピュータアーキテクチャ II | 2年次 | 2 | 前 | |
| 情報機器工学 | 2年次 | 2 | 選択 | なし | | | | |
| 情報工学実験 I | 2年次 | 2 | 必修 | 情報工学実験 I | 2年次 | 2 | 前 | |
| 情報工学実験 II | 2年次 | 2 | 必修 | 情報工学実験 II | 2年次 | 2 | 後 | |

2024年度 代替科目表【情報工学科】

2016～2022年度年度入学生用

(2016～2022年度入学生用)

| 旧科目名 | 開講 学年 | 単位 | 区分 | 代替科目名 | 開講 学年 | 単位 | 開講 学期 | 備考 |
|----------------------|----------|----|----|----------------------|----------|----|----------|----------|
| 自然言語処理 | 2年次 | 2 | 選択 | 自然言語処理 | 2年次 | 2 | 後 | |
| データベース | 2年次 | 2 | 選択 | データベース | 2年次 | 2 | 前 | 教職(情報)必修 |
| コンピュータグラフィックス | 2年次 | 2 | 選択 | コンピュータグラフィックス | 2年次 | 2 | 後 | |
| 人工知能応用 | 2年次 | 2 | 選択 | 人工知能応用 | 2年次 | 2 | 前 | |
| プロジェクト型演習 I | 2年次 | 2 | 選択 | プロジェクト型演習 I | 2年次 | 2 | 後 | |
| 情報技術資格 I | 2年次 | 2 | 選択 | 情報技術資格 I | 2年次 | 2 | 後 | |
| 幾何学とマルチメディア | 3年次 | 2 | 選択 | 幾何学とマルチメディア | 3年次 | 2 | 前 | 教職(数学)必修 |
| 代数学と暗号 | 3年次 | 2 | 選択 | 代数学と暗号 | 3年次 | 2 | 後 | 教職(数学)必修 |
| 複素関数論 | 3年次 | 2 | 選択 | 複素関数論 | 3年次 | 2 | 前 | 教職(数学)必修 |
| 情報工学特別講義 | 3年次 | 2 | 必修 | 情報工学特別講義 | 3年次 | 2 | 前 | |
| 情報技術者倫理 | 3年次 | 2 | 必修 | 情報技術者倫理 | 3年次 | 2 | 後 | |
| 情報理論 | 3年次 | 2 | 選択 | 情報理論 | 3年次 | 2 | 前 | 教職(数学)必修 |
| 英語プレゼンテーション | 3年次 | 2 | 選択 | 英語プレゼンテーション | 3年次 | 2 | 後 | |
| なし | | | | プログラミング言語論 | 3年次 | 2 | 前 | 2025年度から |
| ネットワークプログラミング | 3年次 | 2 | 選択 | ネットワークプログラミング | 3年次 | 2 | 前 | |
| HCIプログラミング | 3年次 | 2 | 選択 | HCIプログラミング | 3年次 | 2 | 後 | |
| ソフトウェア工学 I | 3年次 | 2 | 選択 | ソフトウェア工学 I | 3年次 | 2 | 前 | |
| ソフトウェア工学 II | 3年次 | 2 | 選択 | ソフトウェア工学 II | 3年次 | 2 | 後 | |
| 情報工学実験 III | 3年次 | 2 | 必修 | 情報工学実験 III | 3年次 | 2 | 前 | |
| 情報工学実験 IV | 3年次 | 2 | 必修 | 情報工学実験 IV | 3年次 | 2 | 後 | |
| システム LSI | 3年次 | 2 | 選択 | システム LSI | 3年次 | 2 | 後 | |
| デジタルシステム設計 | 3年次 | 2 | 選択 | デジタルシステム設計 | 3年次 | 2 | 前 | |
| なし | | | | システム工学とプロジェクト管理 | 3年次 | 2 | 前 | 2025年度から |
| 情報ネットワーク | 3年次 | 2 | 必修 | 情報ネットワーク | 3年次 | 2 | 後 | |
| ヒューマンコンピュータ・インタラクション | 3年次 | 2 | 必修 | ヒューマンコンピュータ・インタラクション | 3年次 | 2 | 前 | |
| 情報セキュリティ | 3年次 | 2 | 選択 | 情報セキュリティ | 3年次 | 2 | 後 | 教職(情報)必修 |
| デジタル信号処理 | 3年次 | 2 | 選択 | デジタル信号処理 | 3年次 | 2 | 後 | |
| パターン認識 | 3年次 | 2 | 選択 | パターン認識 | 3年次 | 2 | 前 | |
| 音情報処理 | 3年次 | 2 | 選択 | 音情報処理 | 3年次 | 2 | 後 | |
| 画像情報処理 | 3年次 | 2 | 選択 | 画像情報処理 | 3年次 | 2 | 前 | |
| ロボティクス | 3年次 | 2 | 選択 | ロボティクス | 3年次 | 2 | 後 | |
| なし | | | | AIデータサイエンス実践 | 3年次 | 2 | 前 | 2025年度から |
| プロジェクト型演習 II | 3年次 | 2 | 選択 | プロジェクト型演習 II | 3年次 | 2 | 後 | |
| 情報技術資格 II | 3年次 | 2 | 選択 | 情報技術資格 II | 3年次 | 2 | 前 | |
| 応用幾何学 | 4年次 | 2 | 選択 | 応用幾何学 | 4年次 | 2 | 前 | |
| 代数学と符号化 | 4年次 | 2 | 選択 | 代数学と符号化 | 4年次 | 2 | 前 | |
| 卒業研究 | 4年次 | 6 | 必修 | 卒業研究 | 4年次 | 6 | 通年 | |