

学びの振り返りアンケート集計結果
2026年度前期

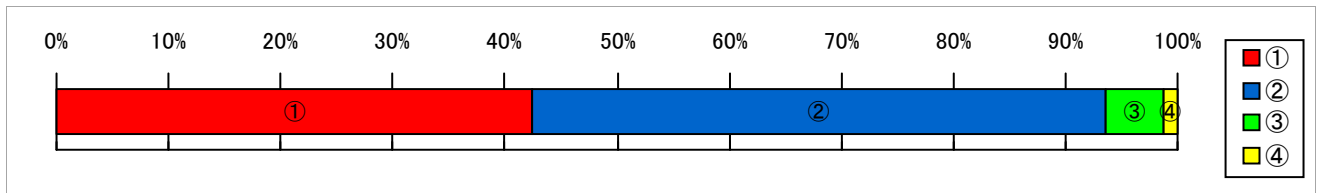
1. 実施概要

- (1) 実施日 2026/07/14(火) ～ 2026/07/28(火)
(2) 対象授業 2026年度前期 学部(学部計) 【 短期大学部 】
開講年期： 2026年 ～ 2026年 前期
(3) 回答人数 1,155人 履修者：2,357人 回答率：49.00%

2. 集計結果

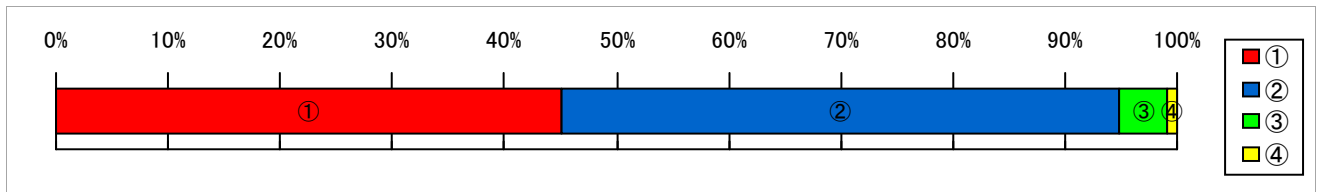
1. この授業を受講するにあたって、シラバスの内容を確認しましたか。

- ①十分に確認した(490人 42.4%) ②ある程度確認した(590人 51%) ③あまり確認していない(59人 5.1%) ④全く確認していない(16人 1.3%)



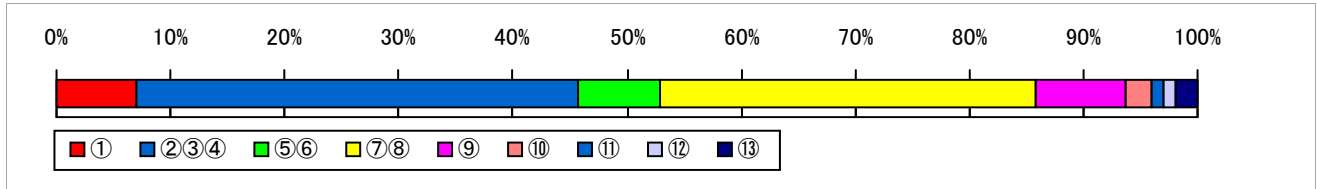
2. この授業において自主的かつ意欲をもって学習に取り組むことができましたか。

- ①十分に取組んだ(520人 45%) ②ある程度取組んだ(574人 49.6%) ③あまり取組んでいない(50人 4.3%) ④全く取組んでいない(11人 0.9%)



3. この授業科目における授業時間以外での学習時間(予習・復習、課題、自主学習等※)の合計は、1週間あたりどのぐらいでしたか

- ①0分(81人 7%) ②10分(61人 5.2%) ③20分(93人 8%) ④30分(293人 25.3%) ⑤40分(50人 4.3%) ⑥50分(33人 2.8%) ⑦1時間(297人 25.7%) ⑧1時間30分(81人 7%) ⑨2時間(92人 7.9%) ⑩3時間(26人 2.2%) ⑪4時間(13人 1.1%) ⑫5時間(11人 0.9%) ⑬6時間以上(24人 2%)



平均学習時間： 61分

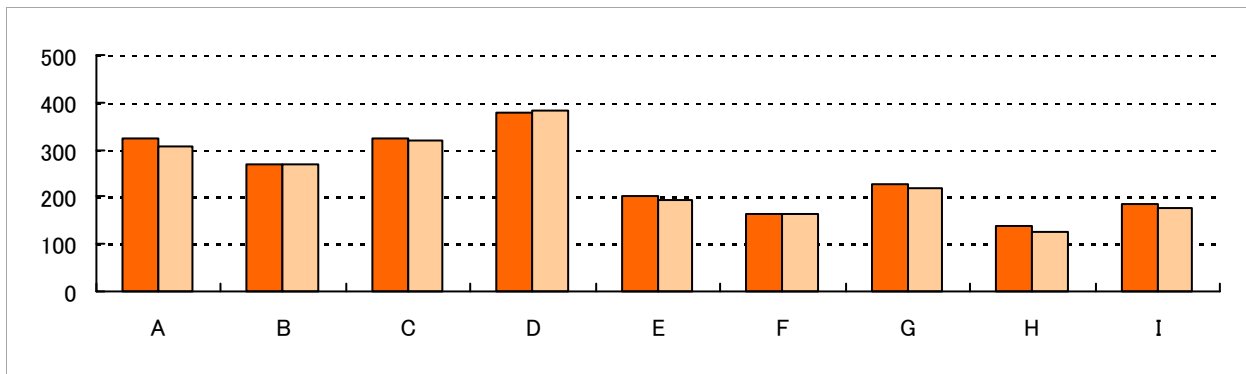
4. この授業で成長させたいと考えていた『力』は何ですか。当てはまるものを3つまで選んでください。

5. この授業を通じて実際に伸ばすことができた実感している『力』は何ですか。当てはまるものを3つまで選んでください。

No	選択項目	問 4	問5
A	職業的・社会的自立に必要な人間関係形成・社会形成能力等の汎用的能力	323	307
B	グローバル化社会に必要な社会制度や異文化についての知識とコミュニケーション能力	268	267
C	情報工学修得の基礎となる数学及び自然科学に関する知識とそれらを活用する能力	324	320
D	情報通信技術や情報処理に関する基礎的な知識と実務的スキル	377	383
E	アルゴリズムやデータ構造に関する知識とプログラミングする能力	200	193
F	ハードウェアを動かすための情報メディアに関する知識とそれらを活用する能力	165	164
G	情報表現をするための情報メディアに関する知識とそれらを活用する能力	226	217
H	企業において情報活用能力を備えた人材として活躍するために必要な経営の専門知識	138	126
I	各領域における課題に対して情報技術を活用し社会の具体的な課題を解決できる能力	186	176

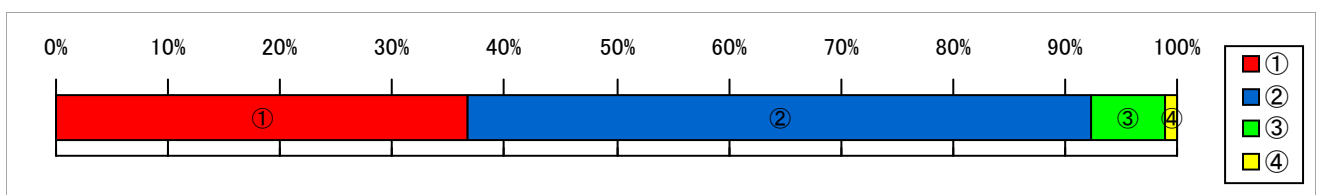
学びの振り返りアンケート集計結果

2026年度前期



6. この授業の内容は理解できましたか。【理解度】 高い（十分理解できた）←→低い（全く理解できなかった）

①十分理解できた（425人 36.7%） ②ある程度理解できた（640人 55.4%） ③あまり理解できなかった（78人 6.7%） ④全く理解できなかった（12人 1%）

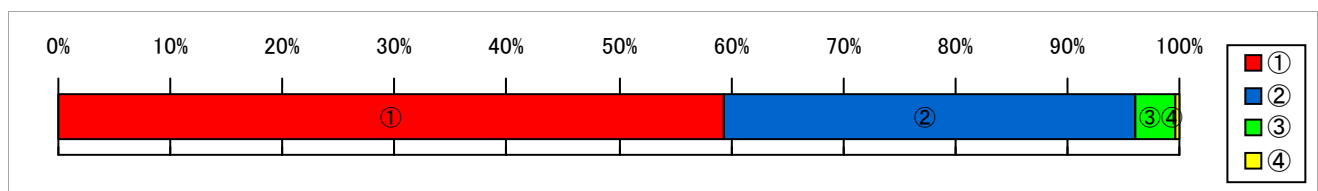


平均評価ポイント 3.28

3. 学部独自設問（短期大学部）

※. この授業に対する満足度はどうでしたか。【満足度】 高い（満足）←→低い（不満）

①満足（686人 59.3%） ②どちらかといえば満足（423人 36.6%） ③どちらかといえば不満（41人 3.5%） ④不満（5人 0.4%）



平均評価ポイント 3.55