

OpenCV による画像処理

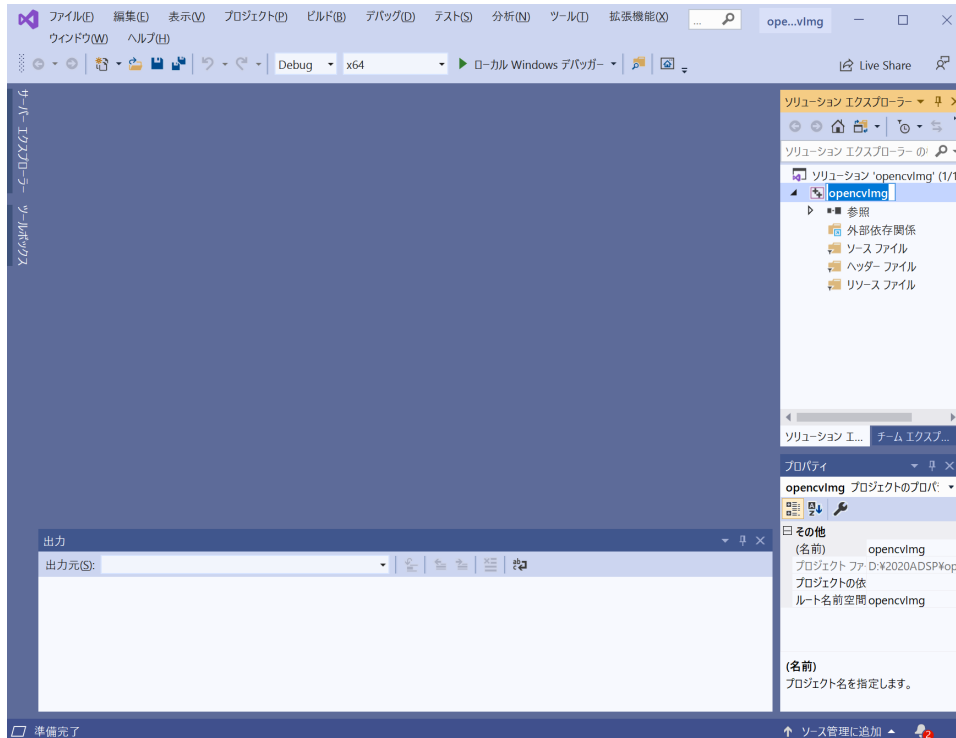
目次

1. 簡単な画像入力と表示	2
2. 画像に文字描画と画像の出力	6
3. 移動平均フィルタ処理	8
課題：メディアンフィルタ	9
4. 顔抽出.....	10
課題：顔検出	11
参考文献	12
付録 1：VisualStudio2019 における OpenCV 使用環境の設定.....	13
付録 2：OpenCV の顔認識分類器	18

1. 簡単な画像入力と表示

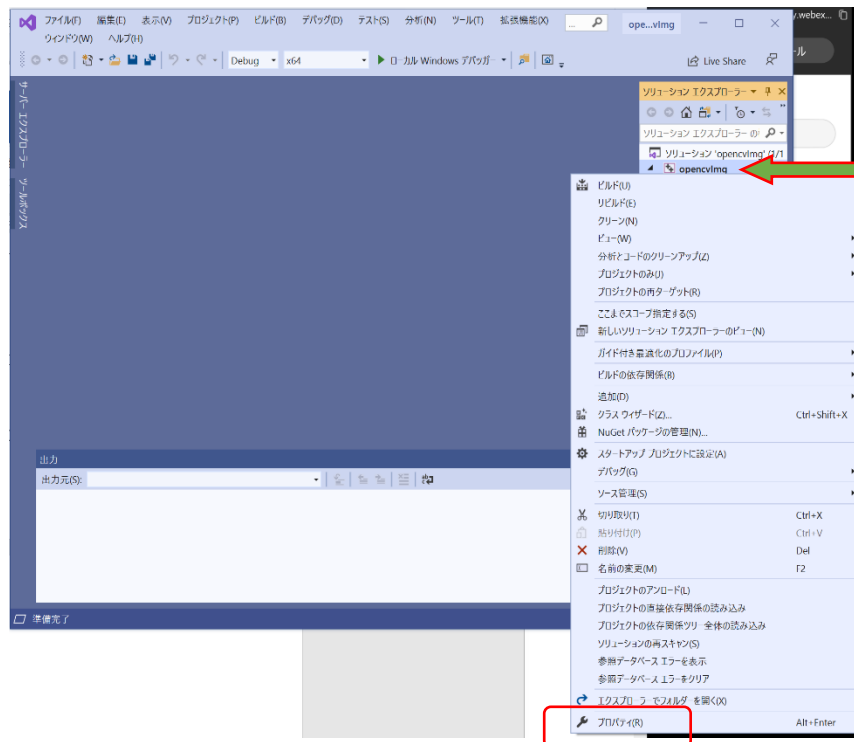
(1) プロジェクト作成

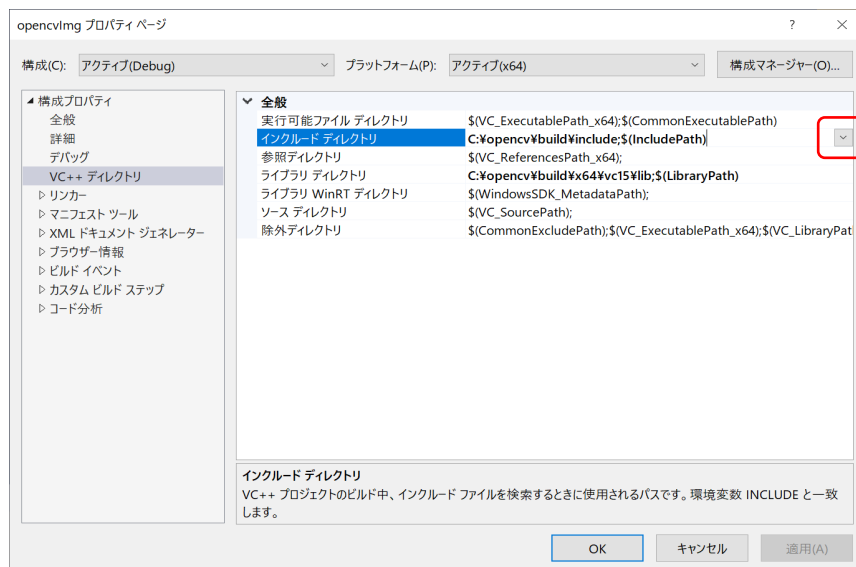
Visual Studio 2019 を起動し、「新しいプロジェクトの作成」より「空のプロジェクト」を作成
場所：以前作った「ADSP」に、プロジェクト名「opencvImg」



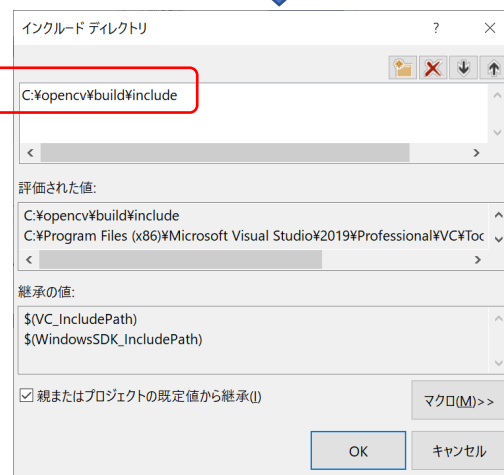
(2) opencv 環境設定

- ① メニューの「表示」の「プロパティ ページ」をクリックし、「opencvImg プロパティ ページ」を開く
もしくは、メニューの「プロジェクト」の「プロパティ」をクリックし、「opencvImg プロパティ ページ」を開く
- ② 「構成」を"全ての構成"に、「プラットフォーム」を"x64"に設定
- ③ 構成のプロパティより、下記のように設定：
 - (a) VC++ ディレクトリ → インクルードディレクトリ に下記を追加
`C:\opencv\build\include`
 (インクルードディレクトリの右側にある「V」をクリックし、<編集>を選び、上記を追加)
 - (b) VC++ ディレクトリ → ライブラリディレクトリ に下記を追加
`C:\opencv\build\x64\vc15\lib`
 - (c) リンカー → 入力 → 追加の依存ファイル に下記を追加
`opencv_world460d.lib`
 (今回は Debug の例、Release の場合には `opencv_world460.lib` を追加)
 (バージョンにより、460 を 440、411 などに変更する)
 - (d) デバッグ > 環境 に下記を追加
`PATH=C:\opencv\build\x64\vc15\bin`



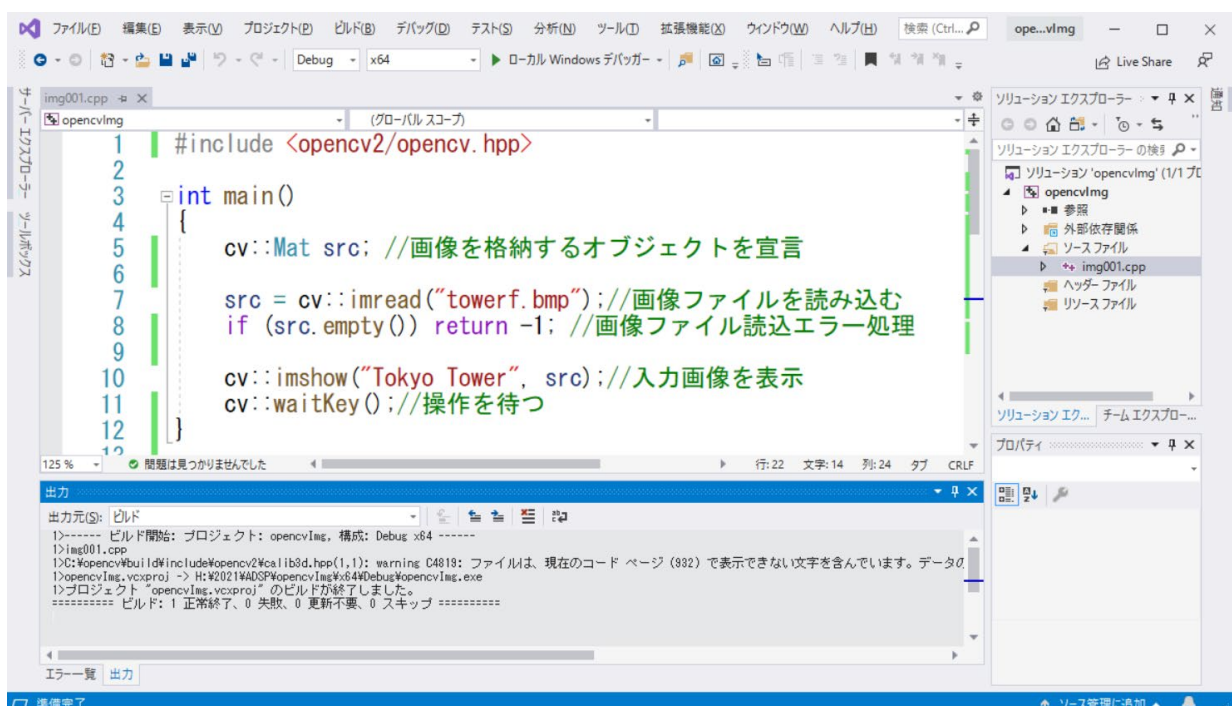


これを追加

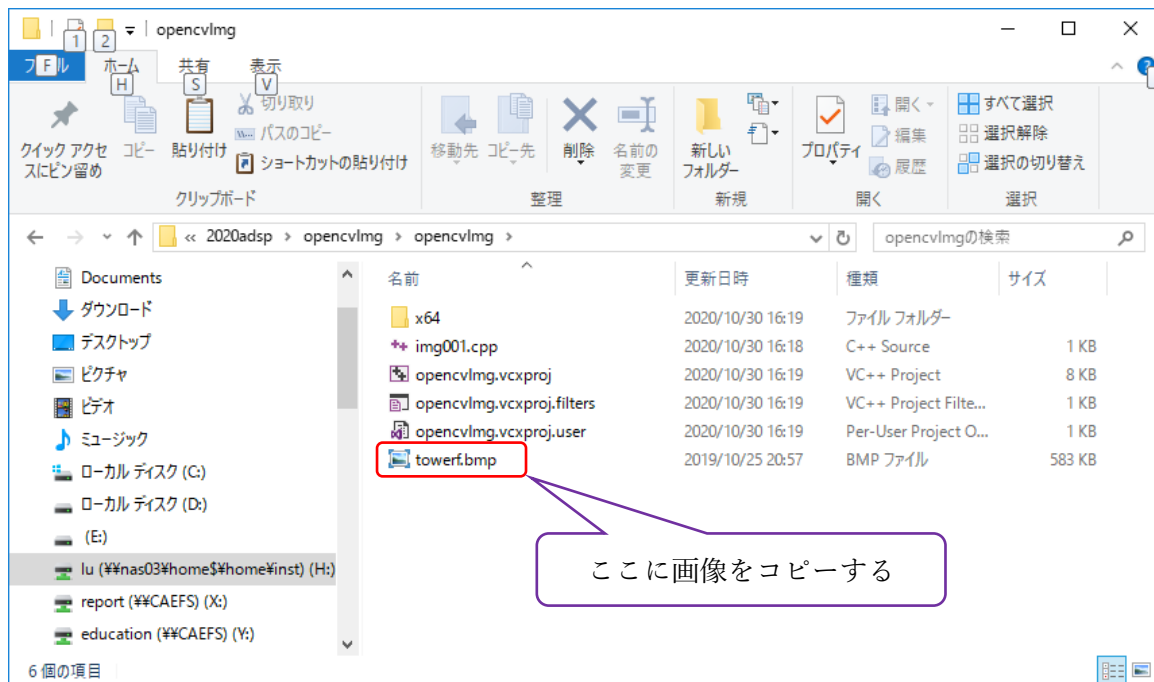
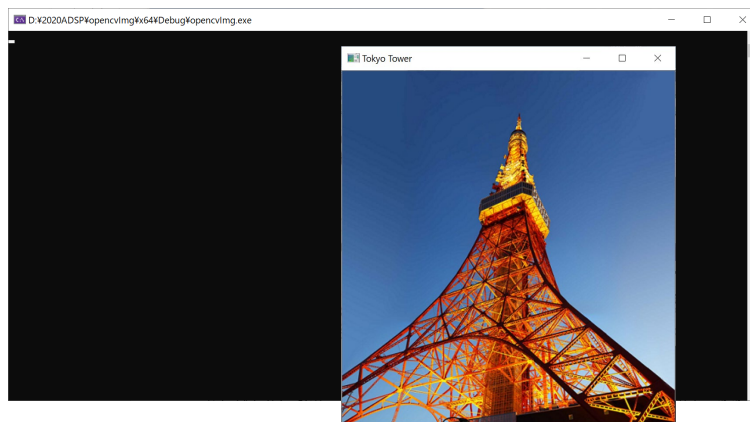


(3) ソースファイルを追加

ソースファイルに CPP ソースファイル「img001.cpp」を新規追加



(4) 処理用画像「towerf.bmp」をプロジェクトのフォルダにコピー

(5) ビルドして実行（デバッグなしで開始（H））して、下記のように画像が表示される。
任意のキーを押したら画像の表示が終了。

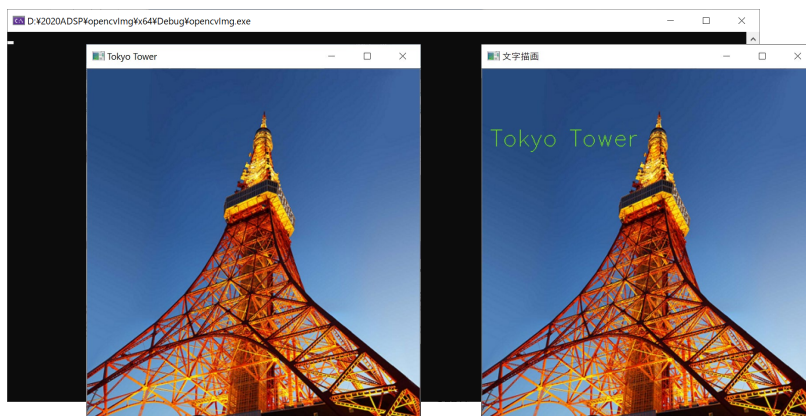
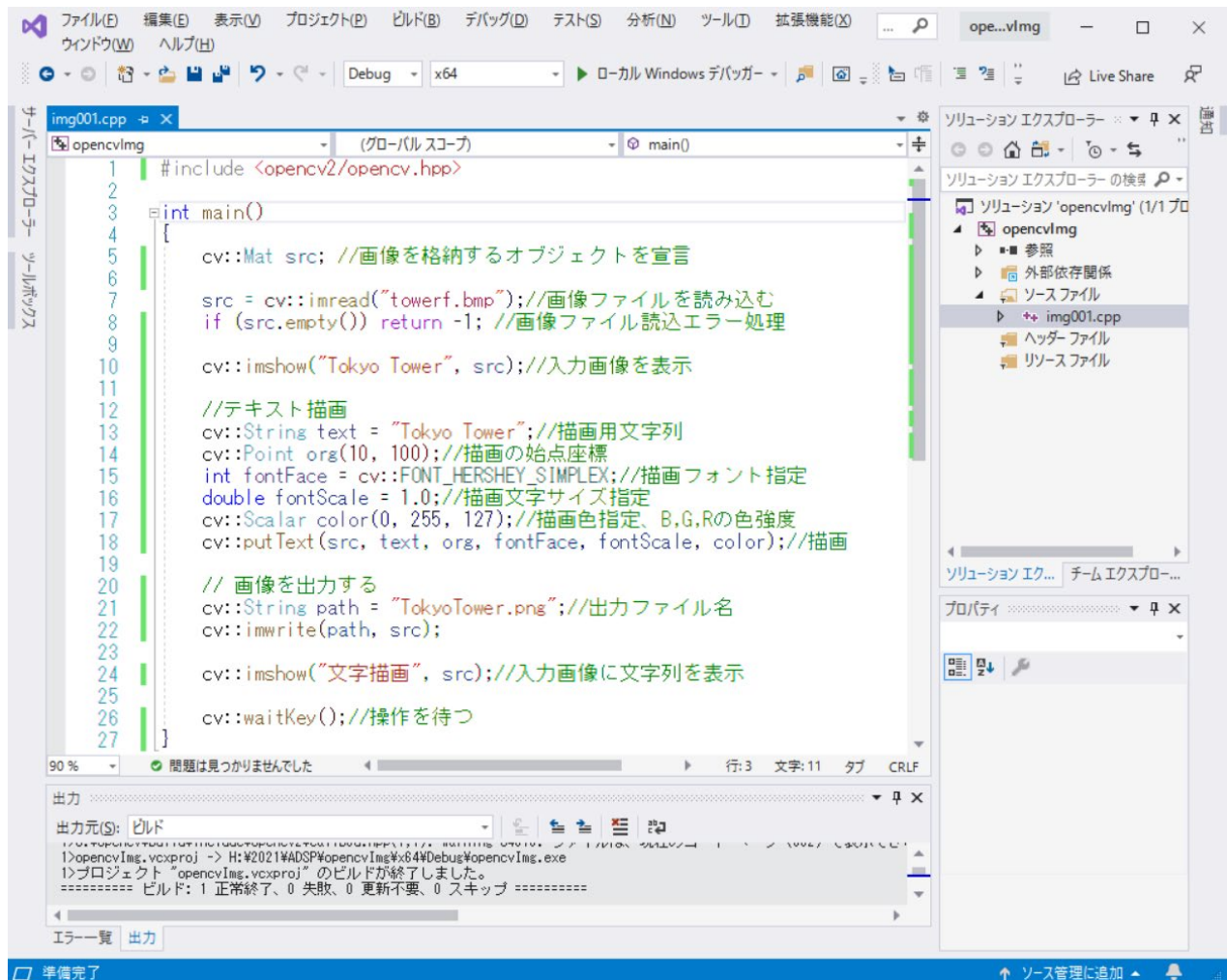
これで、OpenCV による簡単な画像入出力が成功した！

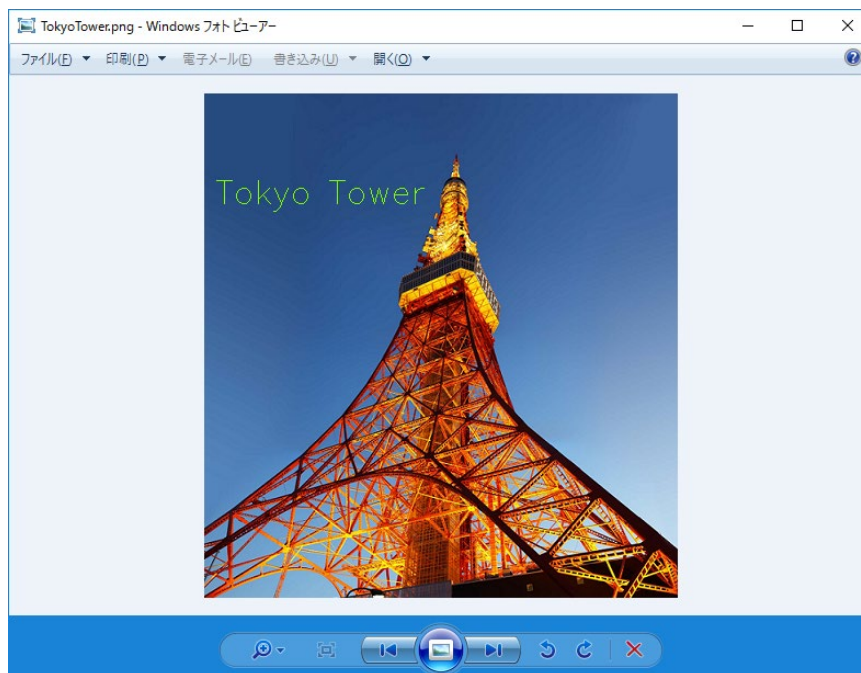
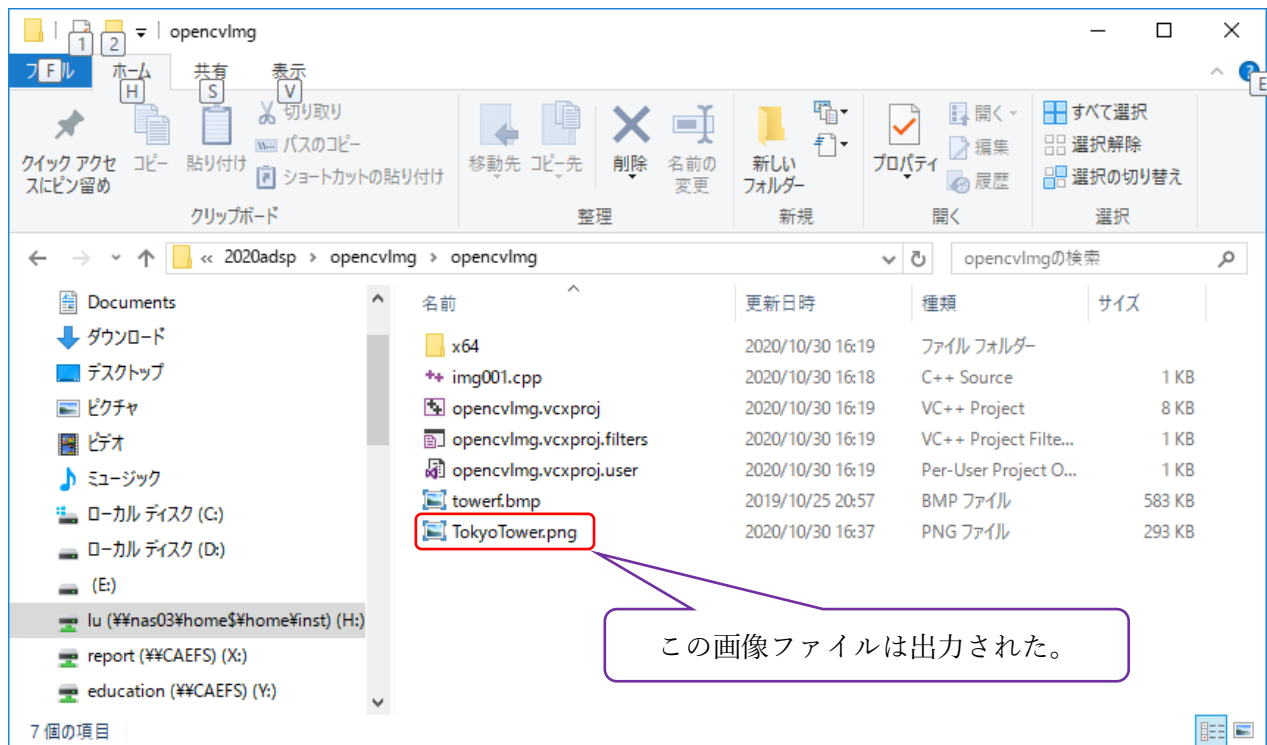
ソースコード説明：

cv::Mat 画像用オブジェクト
 cv::imread() 画像ファイルを読み込む
 cv::imshow() モニターに画像表示
 詳細は OpenCV の公式 HP を参照ください。

2. 画像に文字描画と画像の出力

ソースファイル「img001.cpp」に下記のようにコードを追加し、実行せよ。下記の画像が表示され、画像ファイル「TokyoTower.png」が出力される。

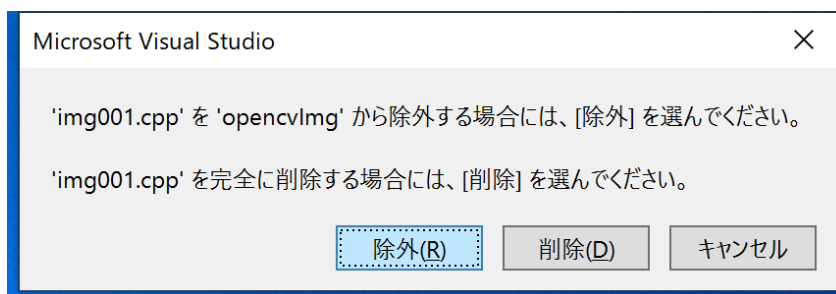
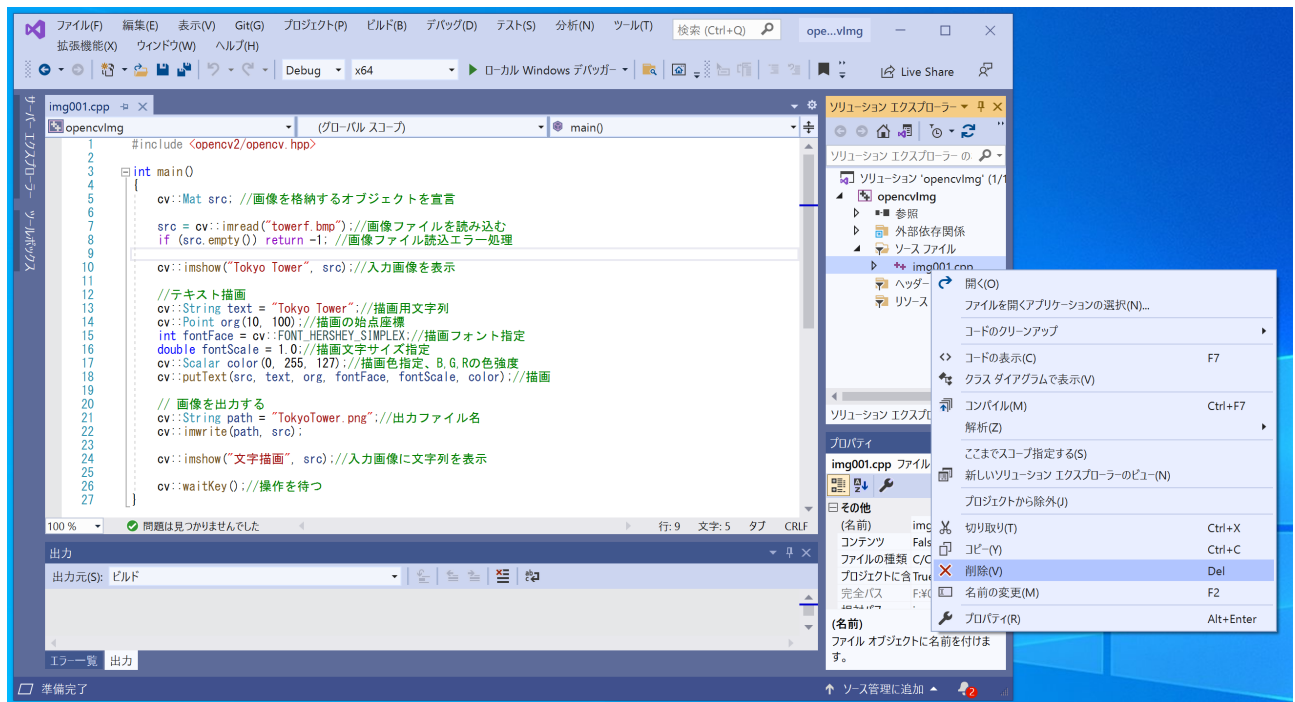




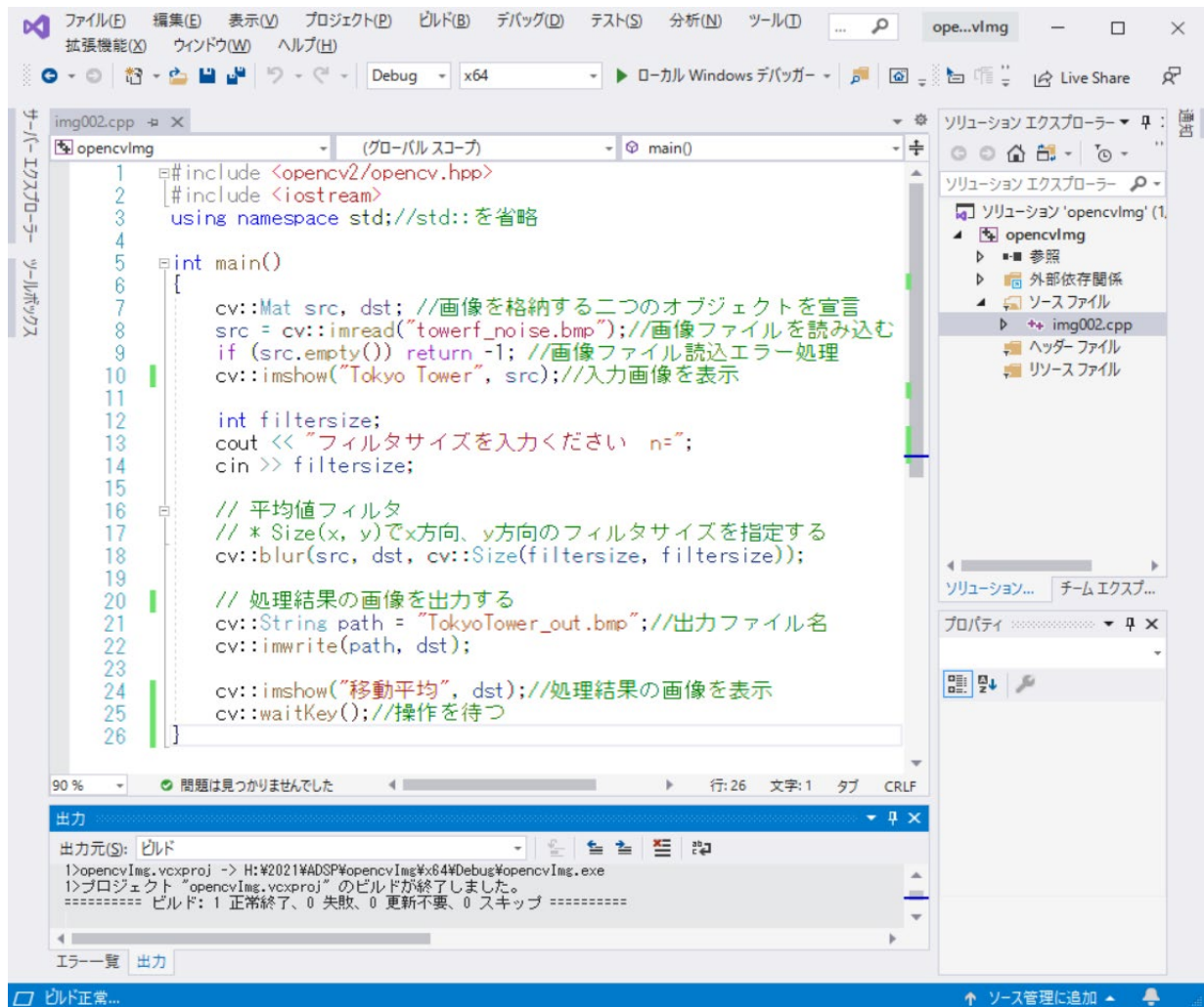
3. 移動平均フィルタ処理

ノイズのある画像ファイル「towerf_noise.bmp」をプロジェクトフォルダに入れる。

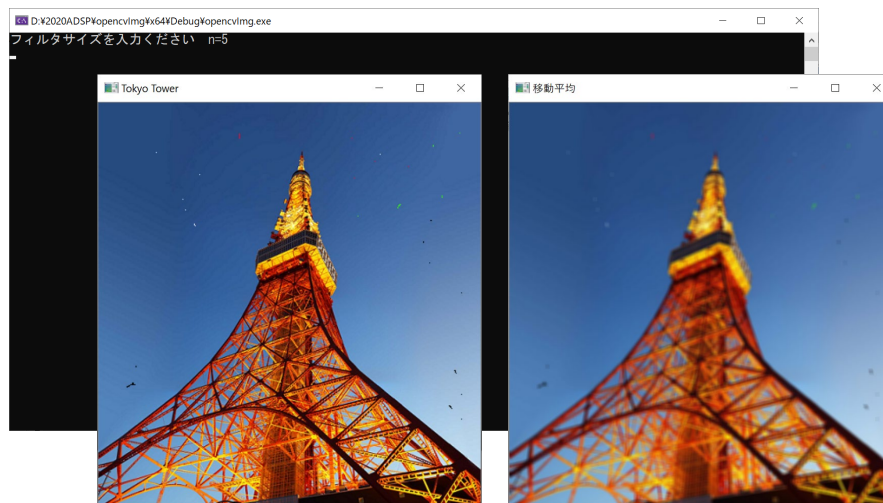
ソースファイルの「img001.cpp」を右クリックし、「削除」→「除外」する。



下記のように、ソースファイルに「img002.cpp」を新規追加し、実行する。(注意:include の追加が必要)



いろいろなフィルタサイズを入力し、出力を比較せよ。



課題：メディアンフィルタ

メディアンフィルタ処理を行い、フィルタサイズをそれぞれ1、3、5、7、9にして、結果を考察せよ。

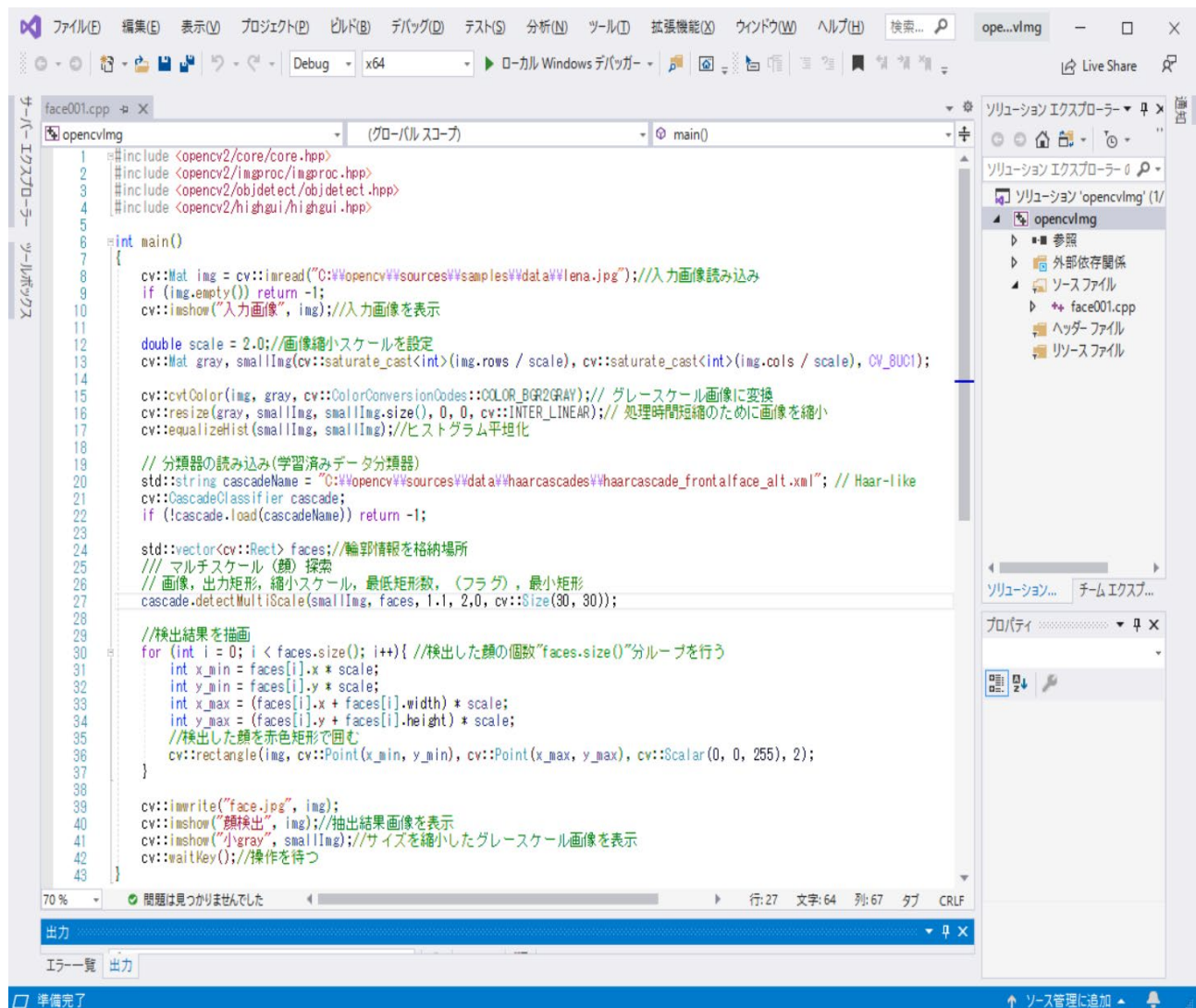
メディアンフィルタ処理には、下記の関数を使うことが可能である。

`cv::medianBlur(src_img, dst_img, size )`

4. 顔抽出

プロジェクトの C ソースを「imag001.cpp」や「imag002.cpp」より「face001.cpp」に差し替え（下記を参照）、実行結果を考察せよ。

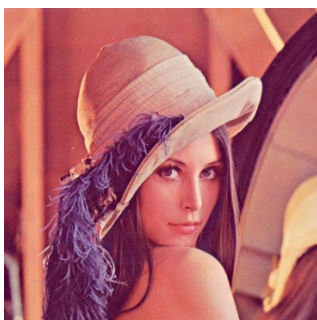
- (1) 画像読込
- (2) 画像縮小(処理時間短縮のための操作。この部分を省略しても構わない)
- (3) 分類器読込
- (4) 顔検出
- (5) 結果画像出力、描画



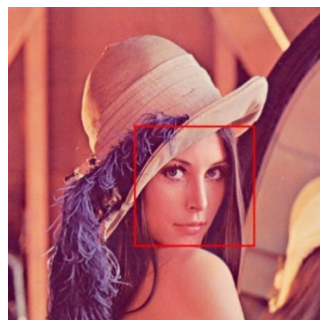
```

1 #include <opencv2/core/core.hpp>
2 #include <opencv2/imgproc/imgproc.hpp>
3 #include <opencv2/objdetect/objdetect.hpp>
4 #include <opencv2/highgui/highgui.hpp>
5
6 int main()
7 {
8     cv::Mat img = cv::imread("0:\\opencv\\sources\\samples\\data\\lena.jpg");//入力画像読み込み
9     if (img.empty()) return -1;
10    cv::imshow("入力画像", img);//入力画像を表示
11
12    double scale = 2.0;//画像縮小スケールを設定
13    cv::Mat gray, smallImg(cv::saturate_cast<int>(img.rows / scale), cv::saturate_cast<int>(img.cols / scale), CV_8UC1);
14
15    cv::cvtColor(img, gray, cv::ColorConversionCodes::COLOR_BGR2GRAY);//グレースケール画像に変換
16    cv::resize(gray, smallImg, smallImg.size(), 0, 0, cv::INTER_LINEAR);//処理時間短縮のために画像を縮小
17    cv::equalizeHist(smallImg, smallImg);//ヒストグラム平坦化
18
19    // 分類器の読み込み(学習済みデータ分類器)
20    std::string cascadeName = "0:\\opencv\\sources\\data\\haarcascades\\haarcascade_frontalface_alt.xml";// Haar-like
21    cv::CascadeClassifier cascade;
22    if (!cascade.load(cascadeName)) return -1;
23
24    std::vector<cv::Rect> faces;//輪郭情報を格納場所
25    /// マルチスケール(顔)探索
26    /// 画像, 出力矩形, 縮小スケール, 最低矩形数, (フラグ), 最小矩形
27    cascade.detectMultiScale(smallImg, faces, 1.1, 2.0, cv::Size(30, 30));
28
29    //検出結果を描画
30    for (int i = 0; i < faces.size(); i++){ //検出した顔の個数"faces.size()"分ループを行う
31        int x_min = faces[i].x * scale;
32        int y_min = faces[i].y * scale;
33        int x_max = (faces[i].x + faces[i].width) * scale;
34        int y_max = (faces[i].y + faces[i].height) * scale;
35        //検出した顔を赤色矩形で囲む
36        cv::rectangle(img, cv::Point(x_min, y_min), cv::Point(x_max, y_max), cv::Scalar(0, 0, 255), 2);
37    }
38
39    cv::imwrite("face.jpg", img);
40    cv::imshow("顔抽出", img);//抽出結果画像を表示
41    cv::imshow("小gray", smallImg);//サイズを縮小したグレースケール画像を表示
42    cv::waitKey();//操作を待つ
43 }

```



元画像



顔抽出結果

課題：顔検出

(1) 入力画像を縮小せずそのまま処理するプログラムを作れ。

注: サンプルの `scale=1` のように、スケール値の設定変更ではなく、`scale` 関連の操作を全部なくすこと。

(2) 自分の顔写真など他の画像を用い、処理せよ。

(3) 複数の顔がある画像を用い、処理せよ。

(4) 異なる分類器を用い、顔や目などの抽出処理をせよ。

参考文献

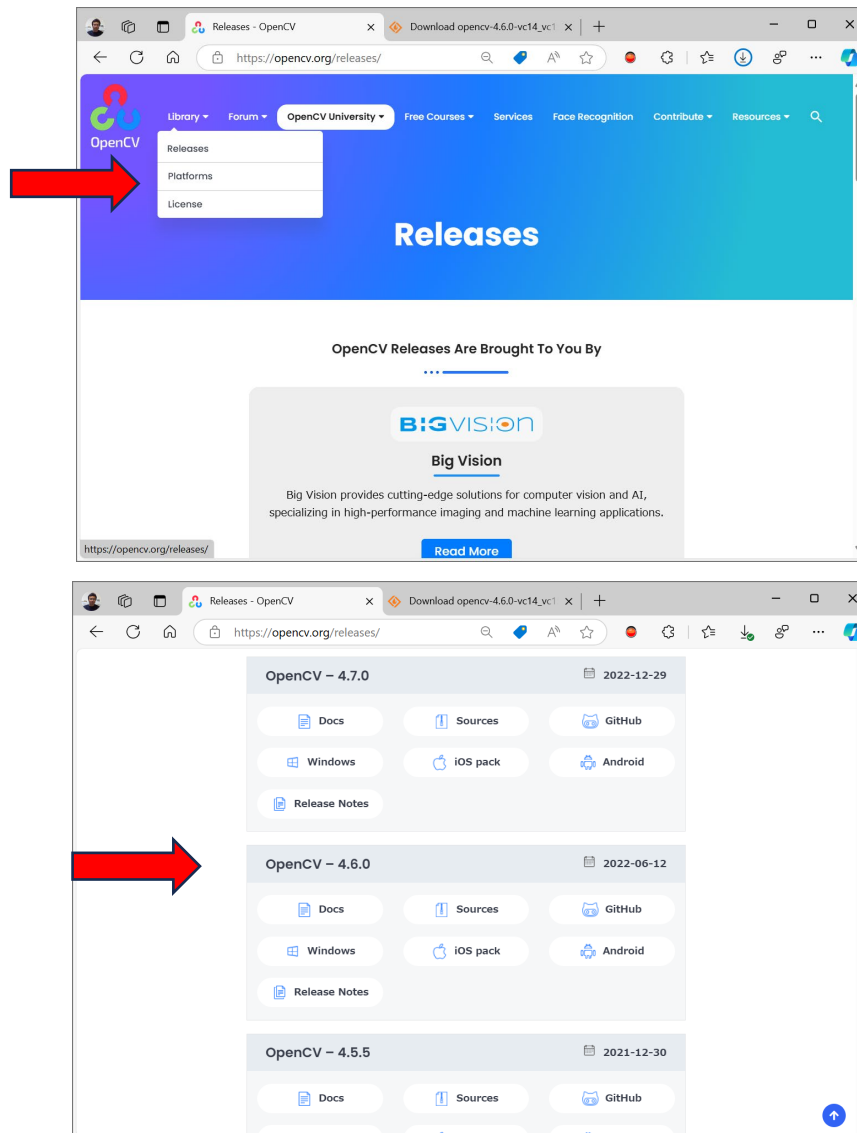
- (1) 公式サイト:<https://opencv.org/>
- (2) 日本語リファレンスマニュアルサイト:http://opencv.jp/cookbook/opencv_img.html#

付録 1：VisualStudio2019 における OpenCV 使用環境の設定

① OpenCV ファウルダウンロード

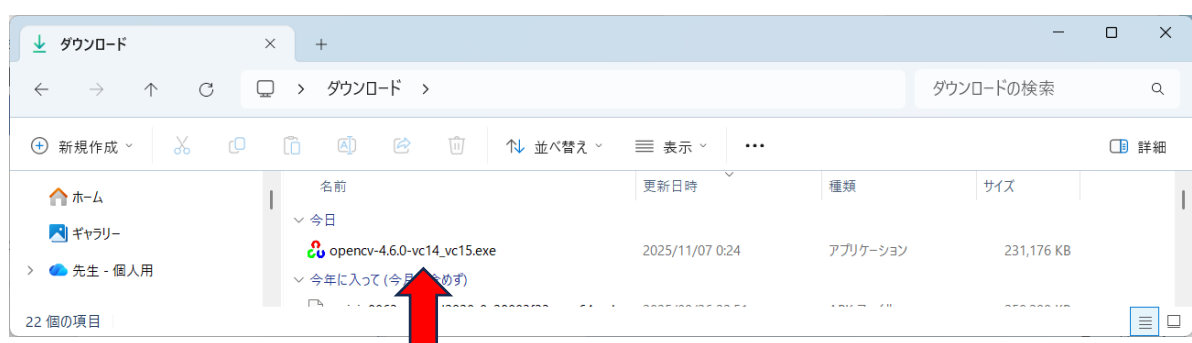
OpenCV 公式サイト (<https://opencv.org/>) から opencv-4.6.0-vc14_vc15.exe をダウンロード

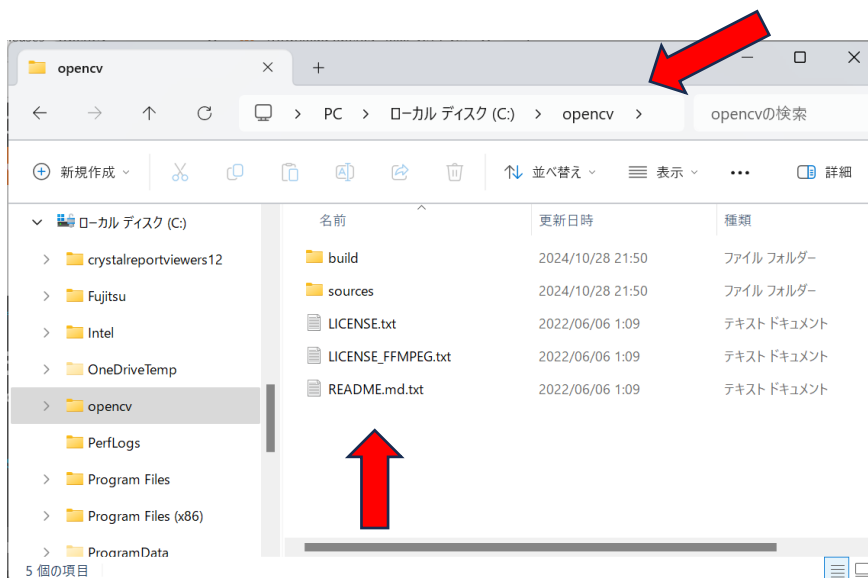
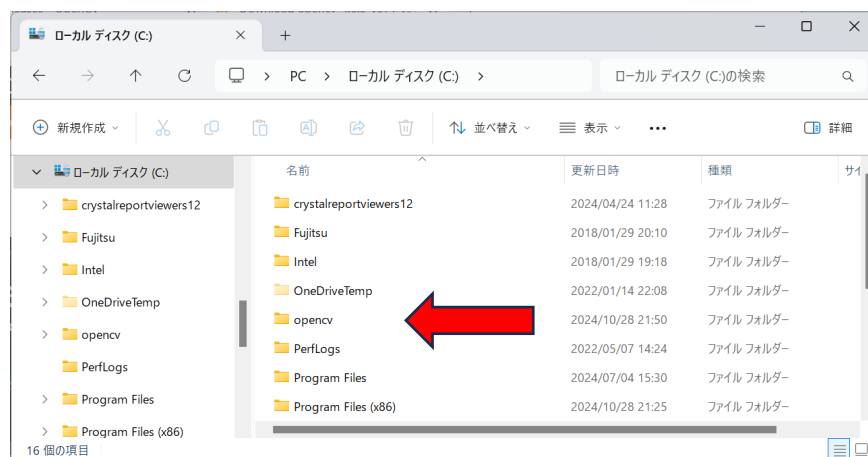
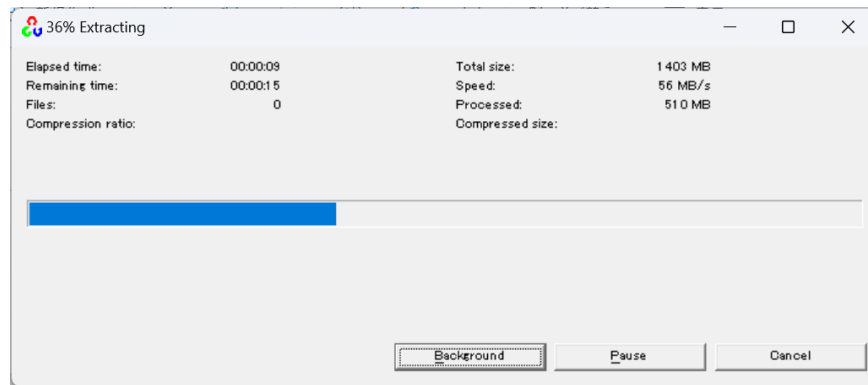
Library → Releases → OpenCV – 4.6.0 → Windows



② exe ファイルを展開

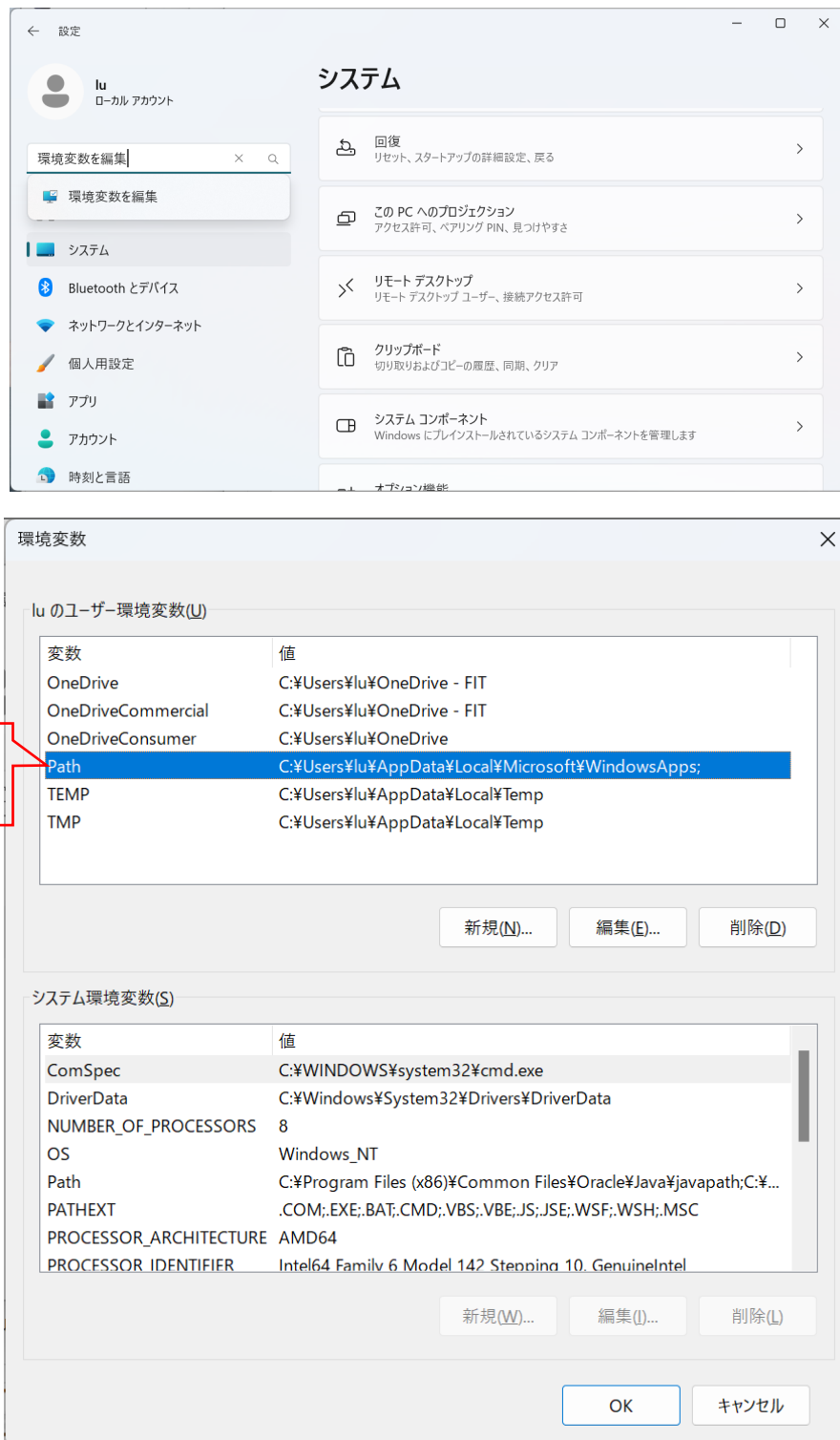
C ドライブの直下に opencv-4.6.0-vc14_vc15.exe を展開する。フォルダ opencv が作成され、そこに opencv のファイルが格納されている。



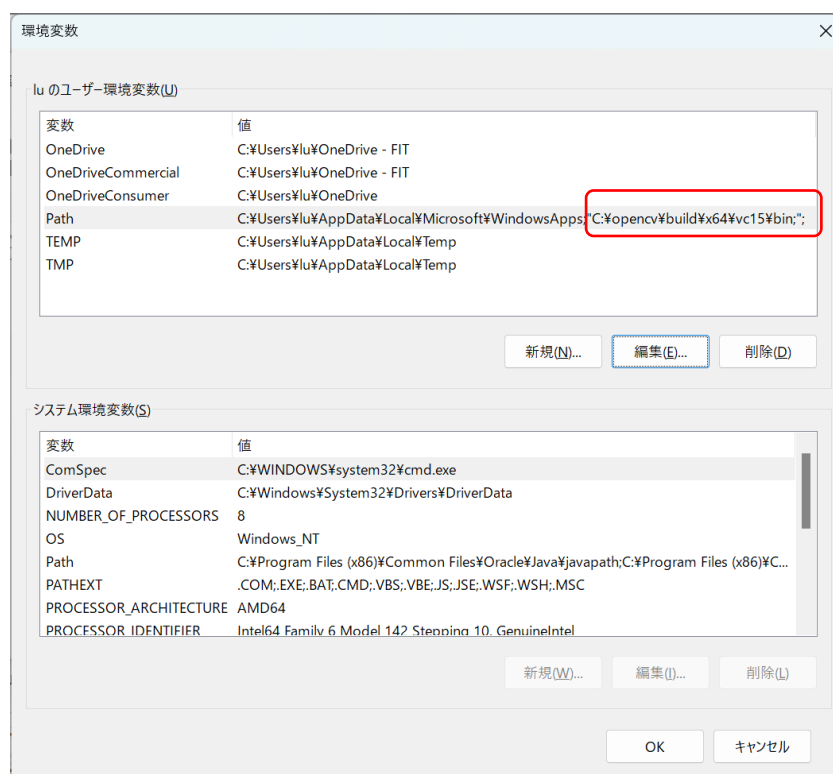
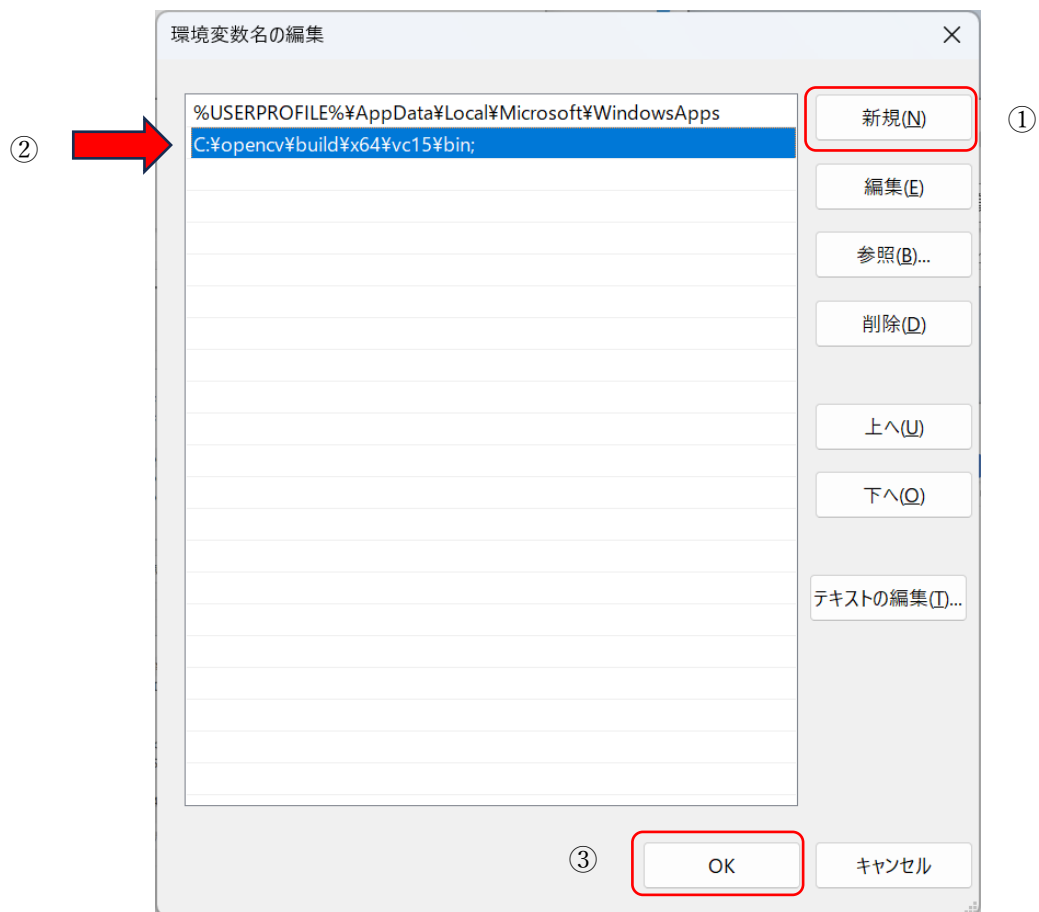


③ 環境変数の「Path」を編集

コントロールパネル→システム→「環境変数を編集」を検索→編集変数編集フォーム
Path→新規→「C:\opencv\build\x64\vc15\bin;」を追加



新しい環境変数を追加する。



④ VisualStudio の設定

前記実験テキストを参照

⑤ opencv フォルダ

```
C: --- opencv --- build --- bin
      --- etc
      --- include --- opencv2 --- 今回の実験用各種ファイル
      --- java
      --- python
      --- x64 --- vc14
              --- vc15 --- bin
                      --- lib --- opencv_world460d.lib
                              (バージョンにより異なる)
--- sources --- ****
      --- samples ----- ****
              --- cpp → サンプルの C ソースファイル
              --- data → サンプル画像
```

付録 2：OpenCV の顔認識分類器

OpenCV には以下の Haar-like 特徴分類器があらかじめ用意されています。

C:\¥opencv¥sources¥data¥haarcascades

ファイル名	内容
haarcascade_eye.xml	目
haarcascade_eye_tree_eyeglasses.xml	眼鏡
haarcascade_frontalcatface.xml	猫の顔（正面）
haarcascade_frontalcatface_extended.xml	猫の顔（正面）
haarcascade_frontalface_alt.xml	顔（正面）
haarcascade_frontalface_alt2.xml	顔（正面）
haarcascade_frontalface_alt_tree.xml	顔（正面）
haarcascade_frontalface_default.xml	顔（正面）
haarcascade_fullbody.xml	全身
haarcascade_lefteye_2splits.xml	左目
haarcascade_licence_plate_rus_16stages.xml	ロシアのナンバープレート（全体）
haarcascade_lowerbody.xml	下半身
haarcascade_profileface.xml	顔（証明写真）
haarcascade_righteye_2splits.xml	右目
haarcascade_russian_plate_number.xml	ロシアのナンバープレート（数字）
haarcascade_smile.xml	笑顔
haarcascade_upperbody.xml	上半身