

J a v a プログラミング II

3 回目 クラスの機能 (1) アクセス制限、オーバーロード
2006年10月17日 (火)

課題1 個人データを管理するクラス **Person** を次のように宣言しなさい。このとき、メソッド内では入力値が正しいかどうかのチェックを行った後、**Private** 変数に値を設定するようにすること。

Private 変数 :

```
String name;    // 名前
int age;        // 年齢 (0 以上)
char gender;    // 性別 (F or M)
```

Public メソッド :

```
void setName(String); // 名前を設定
String getName();     // 名前を取得
void setAge(int);     // 年齢を設定
int getAge();         // 年齢を取得
void setGender(char); // 性別を設定
char getGender();     // 性別を取得
```

課題2 クラス **Person** の動作をチェックするために、メイン関数からクラス **Person** のオブジェクトを生成して、オブジェクトに値を設定するコードを記述しなさい。また、設定した値を取得して出力しなさい。

課題3 メソッドのオーバーロードの機能を用いて、クラス **Person** のメソッド **setName(Sting)** と **setAge(int)**、**setGender(char)** を同一のメソッド **setData()** で実現しなさい。