

課題1 クラス **MyPoint** (教科書 p.258, 問5) に次のメソッドを追加しなさい。

メソッド:

```
void calcMirrorOnX();           // 座標(x, y)を X 軸を中心に上下反転する
void calcMirrorOnY();           // 座標(x, y)を Y 軸を中心に左右反転する
void calcTranslate(int tx, int ty); // 座標(x, y)を移動量(tx, ty)だけ平行移動する
```

課題2 次のメンバをもつ四則演算クラス **MyCalc** を宣言しなさい。また、下に示すクラス **MyCalc** を使用するコードを実行して動作を確認しなさい。

フィールド:

```
int num1;                       // 値1 (被加数、被減数、被乗数、被除数)
int num2;                       // 値2 (加数、減数、乗数、除数)
```

メソッド:

```
void setValue(int n1, int n2);   // 2つの値を設定する
void dispValue();               // 現在の値を表示する
int addition();                 // 加算を計算してその値を返す
int subtraction();             // 減算を計算してその値を返す
int multiplication();          // 掛算を計算してその値を返す
double division();             // 割算を計算してその値を返す
```

ソースファイル名: Assignment2_2.java (main()メソッドがあるクラス名と一致させる)

```
// (ここにクラス MyCalc の宣言を記述する)

class Assignment2_2
{
    public static void main(String[] args){
        MyCalc mc = new MyCalc();

        // 値として5と2を指定
        mc.setValue(5,2);
        mc.dispValue();

        // 四則演算を行う
        System.out.println("加算すると、"+mc.addition()+"です。");
        System.out.println("減算すると、"+mc.subtraction()+"です。");
        System.out.println("乗算すると、"+mc.multiplication()+"です。");
        System.out.println("除算すると、"+mc.division()+"です。");
    }
}
```