



問4 トラックを管理する次のメンバーをもつクラス Truck を作りたい。

フィールド変数 [型 名前] :

ナンバー [int num]

ガソリン量 [double gas]

積載量 [int load]

メソッド [名前] :

全データの設定 [setTruck]

全データの表示 [showTruck]

クラス Truck のメンバーの一部はコードAのクラス Car に含まれるため、クラス Car を利用できる。クラス Car を継承してクラス Truck を宣言し、クラス Truck の宣言のみ解答欄に記載しなさい。但し、上枠内に示されていない事項(アクセス制限やメソッドの引数・戻り値など)は各自で適切に設定すること。

【解答欄】

問5 コードCはコンストラクタの実行順序を確かめるコードである。メインメソッドで次のようにオブジェクトを作成した場合の画面出力を下の空欄を埋めて答えなさい。

メインメソッド :

```
B b1=new B();  
B b2=new B("ABC",1,10);
```

【解答欄】

コンストラクタ ( ) 引数 ( )  
コンストラクタ ( ) 引数 ( )  
コンストラクタ ( ) 引数 ( )  
コンストラクタ ( ) 引数 ( )  
コンストラクタ ( ) 引数 ( )

お疲れ様でした。

情報工学部	情報工学科		年次		組	学籍 番号		氏名	
-------	-------	--	----	--	---	----------	--	----	--