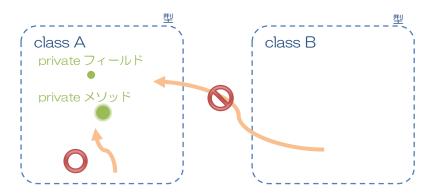
Ja∨aプログラミングⅡ

3回目 クラスの機能(1)アクセス制限、オーバーロード

アクセス制限

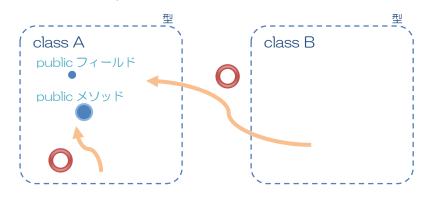
private メンバ 同じクラスからのみアクセスできるメンバです

宣 言 メンバの宣言に private 修飾子を付けます



public メンバ どこからでもアクセスできるメンバです

<u>宣</u> <u>言</u> メンバの宣言に public 修飾子を付けます



その他の修飾子

場所	private	指定ない	protected	public
同じクラス	0	0	0	0
同じパッケージ内のサブクラス	×	0	0	0
同じパッケージ内の一般クラス	×	0	0	0
他のパッケージ内のサブクラス	×	×	0	0
他のパッケージ内の一般クラス	×	×	×	0

※パッケージについては13章に説明があります

カプセル化

<u>抽象データ型</u> データとそれにアクセスする手続きを一つにまとめたデータ型です

抽象データ型を実現する方法の1つがクラスです

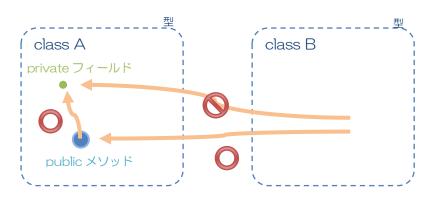
カプセル化 抽象データ型を用いることにより内部のデータへのアクセスを与えられ

た手続きを用いてのみ可能にして、内部の細かなデータやその構成を外部

から隠蔽することです

クラスでは、フィールドを private メンバにメソッドを public メンバとし、フィールドにアクセスする時は public メソッドを用いることでカプセル化を実現します

メソッドに値のチェック機能を付けてフィールドを保護するデータの保護の他、データの保 守や独立性に貢献します



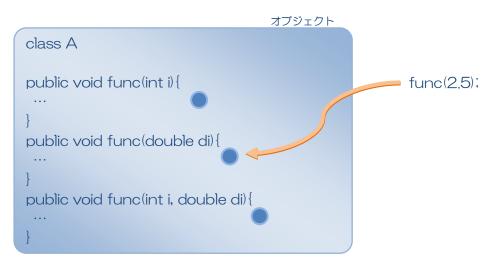
オーバーロード

オーバーロード

1つのメソッドに複数の機能を持たせることです

宣言

同じ名前のメソッドを同じクラス内に複数個定義します 但し、各メソッドの引数の型・個数は異なること(戻り値は同じでもよい) ※メソッドの呼出し時にこれを利用してどのメソッドか判別します



<u>ポリモーフィズム</u> (多態性/多様性) 一つの対象が状況に応じて別々の働きをすることです ポリモーフィズムの実現の 1 つがメソッドのオーバーロードです