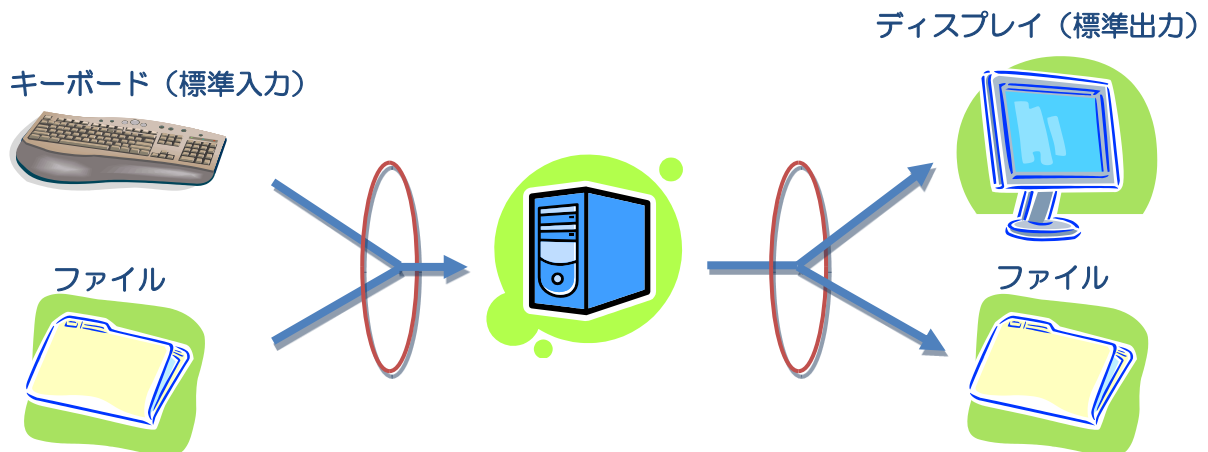


### § ストリーム

■ ストリームとは 入力または出力の流れをもつデータの連鎖です  
ストリームは異なる機器からのデータを統一的に扱う考え方です

□ 文字ストリーム 文字ベースの入出力をサポートします  
- Unicode (Java 内部) とローカルコード (Java 外部) の変換が行われ、プログラマはその違いを意識しなくて済みます

□ バイトストリーム バイナリデータの入出力をサポートします  
- 画像データや音楽データなどのバイナリデータをありのままに読み込み、また保存できます



## § 文字ストリームと I/O クラス

- I/O クラスとは **ストリームを定義し、構築します**  
OS 依存の細かな情報を隠し様々な入出力機能を提供します  
I/O クラスは `import java.io.*;` で利用できます

ストリーム構築のイメージ

I/O クラスのオブジェクト



□ 標準入力 (キーボード) / 標準出力 (ディスプレイ) を表わすクラス

クラス	クラス変数	操作対象	要求ストリーム	提供ストリーム
System	InputStream in <sup>*1</sup>	標準入力	-	バイト (入力)
System	PrintStream out <sup>*1</sup>	標準出力	-	バイト (出力)

\*1 System.in と System.out は実行開始時にシステムがそれぞれの操作対象に結び付いたオブジェクトを生成し利用可能にします

□ 各ストリーム間の変換をするクラス

要求ストリーム

提供ストリーム

クラス	機能	要求ストリーム	提供ストリーム
InputStreamReader	バイト (入力) を文字 (入力) にストリーム変換します	バイト (入力)	文字 (入力)
OutputStreamWriter	バイト (出力) を文字 (出力) にストリーム変換します	バイト (出力)	文字 (出力)

□ 入力ファイル/出力ファイルを管理するクラス

クラス	操作対象	要求ストリーム	提供ストリーム
FileReader	入力ファイル • 文字単位の入力	-	文字 (入力)
FileWriter	出力ファイル • 文字単位の出力	-	文字 (出力)

□ バッファ機能を提供するクラス



プログラマー

クラス	機能	要求ストリーム	提供ストリーム
BufferedReader	文字 (入力) ストリームにバッファ機能を付加します • readLine()メソッドを含み 1行読み込みが可能になります	文字 (入力)	文字 (入力)
BufferedWriter	文字 (出力) ストリームにバッファ機能を付加します • newLine()メソッドを含み 改行の出力が可能になります	文字 (出力)	文字 (出力)

□ 便利な出力サービスを提供するクラス

クラス	機能	要求ストリーム	提供ストリーム
PrintWriter	文字 (出力) ストリームに書式付き出力機能を追加します • print()や println()メソッドを含み書式付出力ができます	文字 (出力)	文字 (出力)

## § 一般的な文字 (入力) ストリームの構築

■標準入力 // (1) バイト (入力) ストリーム (標準入力) を文字 (入力) ストリームに変換  
`InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);`  
// (2) 文字 (入力) ストリームにバッファ機能を追加  
`BufferedReader br = new BufferedReader(isr);`  
:  
`String str = br.readLine();`  
:  
// (注) System.in はシステムが準備したものであるためクローズしません

■ファイル // (1) 文字 (入力) ストリーム (入力ファイルに結び付くオブジェクト) を生成  
`FileReader fr = new FileReader("ファイル名");`  
// (2) 文字 (入力) ストリームにバッファ機能を追加  
`BufferedReader br = new BufferedReader(fr);`  
:  
`String str = br.readLine();`  
:  
// (3) ファイルをクローズし、ファイルに関連付いたリソースを解放する  
`br.close();`

## § 一般的な文字 (出力) ストリームの構築

■標準出力 `System.out.println();` 又は、  
// (1) バイト (出力) ストリーム (標準出力) を文字 (出力) ストリームに変換  
`OutputStreamWriter osr = new OutputStreamWriter(System.out);`  
// (2) 文字 (出力) ストリームにバッファ機能を追加  
`BufferedWriter bw = new BufferedWriter(osr);`  
// (3) 文字 (出力) ストリームに `println()` など書式付き出力機能を追加  
`PrintWriter pw = new PrintWriter(bw);`  
:  
`pw.println();`  
:  
// (注) System.out はシステムが準備したものであるためクローズしません

■ファイル // (1) 文字 (出力) ストリーム (出力ファイルに結び付くオブジェクト) を生成  
`FileWriter fw = new FileWriter("ファイル名");`  
// (2) 文字 (出力) ストリームにバッファ機能を追加  
`BufferedWriter bw = new BufferedWriter(fw);`  
// (3) 文字 (出力) ストリームに `println()` など書式付き出力機能を追加  
`PrintWriter pw = new PrintWriter(bw);`  
:  
`pw.println( );`  
:  
// (4) ファイルをクローズ  
`pw.close( );`

《ファイルの追加書込みと上書き書込み》  
`FileWriter("ファイル名",true)` → 追加書込み  
`FileWriter("ファイル名",false)` → 上書き書込み  
`FileWriter("ファイル名")` → 上書き書込み

## § コマンドライン引数

■ コマンドライン引数とは プログラムを実行する際にそのプログラムに与える文字列のリスト（パラメータともいいます）です

### ■ パラメータの渡し方

パラメータなし > java クラスファイル

パラメータあり > java クラスファイル パラメータ 1 パラメータ 2 . . .

args[0]      args[1]

### ■ パラメータの受け方

```
public static void main(String[] args){  
    // args.length → パラメータの数です 0~  
    // args[i]     → i 番目のパラメータです  
    //             args[0]が最初のパラメータです  
}
```