

氏名 \_\_\_\_\_ 点/100点

【問1】演算子の動作に関する次の設問に答えなさい。〔各2計40〕

設問1 変数を次のように宣言して初期化した。

```
int ans=2, a=4, b=8;
```

次の各文を実行した後の変数 ans の値を答えなさい。

- (1) ans = b + a;
- (2) ans = b - a;
- (3) ans = b % a;
- (4) ans = ans / ans;
- (5) ans = ans \* a;

設問2 変数を次のように宣言した。

```
int a;
```

次の各文を実行した後の変数 a の値を答えなさい。

- (6) a = (2 - 5);
- (7) a = ((-1) + 2);
- (8) a = (int)3.7;
- (9) a = ((int)5.5) \* 2;
- (10) a = ((int)(2.3 + 4.8));

設問3 変数を次のように宣言して初期化した。

```
int ans=1, a=1, b=1;
```

次の各文を実行した後の変数 ans の値を答えなさい。

- (11) ans = a = b = 2;
- (12) a = ans + 1;
- (13) ans += a;
- (14) ans--;
- (15) ans = ++ans;

設問4 変数を次のように宣言して初期化した。

```
int a=2, b=5;
```

次の各文を実行した画面出力 (true または false) を答えなさい。

- (16) System.out.println(a != b);
- (17) System.out.println((a - b) != -3);
- (18) System.out.println(a < (b - 3));
- (19) System.out.println((b % 2) == 0);
- (20) System.out.println((a < 3) == (b > 4));

■解答欄

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20

【問2】変数を次のように宣言して初期化した。

```
int a = 3;
```

加算と減算演算子を用いた次の各コードを実行した画面出力を答えなさい。ここで加算と減算演算子は同じ優先順位で左結合の演算子です。またコンパイルエラーの時は「エラー」と解答欄に答えなさい。〔各2計12〕

- (1) System.out.println( "こんにちは" );
- (2) System.out.println( a + "匹の子びた" );
- (3) System.out.println( "3 - 3は" + a - a + "です" );
- (4) System.out.println( "おやつは"+ a + "時からです" );
- (5) System.out.println( "3 + 3は" + a + a + "です" );
- (6) System.out.println( (a - 1) + "は" + (a) + "の1つ前の数字です" );

■解答欄

1	2	3
4	5	6

【問3】変数を次のように宣言して初期化した。

```
int a = 3;
```

次の各コードを実行した画面出力を答えなさい。ここでコード中の改行やスペースなどは一部取り除いています。何も出力されない場合は「×」を解答欄に答えなさい。〔各2計20〕

- (1) if(a<-2)System.out.print("A");
- (2) if(a!=3){System.out.print("B");} else System.out.print("C");
- (3) if(a>=3)System.out.print("D"); System.out.print("E");
- (4) if(true); else {System.out.print("F");}
- (5) System.out.print('a');
- (6) System.out.print(0.5 \* 4);
- (7) System.out.print("2.3");
- (8) System.out.print(010);
- (9) System.out.print('¥');
- (10) System.out.print(false);

■解答欄

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10		

【問4】次は演算子と式に関する説明文です。空欄に入る語を選択肢から選びなさい。〔各2計14〕

演算子は( 1 )の数により、( 2 )演算子、( 3 )演算子と三項演算子に分類されます。インクリメント演算子は( 2 )演算子であり、各四則演算子は( 3 )演算子です。インクリメント演算子は( 1 )の変数の値を1だけ( 4 )します。また、( 5 )は演算子と( 1 )から構成され、( 5 )の全体はその演算結果を持ちます。例えば、5%2 の演算子は( 6 )であり、演算結果は( 7 )となります。

■選択肢 ※( 6 )は記号を、( 7 )は整数を直接答えてください

型 オペランド 識別子 加算 乗算 関係 優先順位 単項 二項  
キャスト 増や 減ら 式 ランク 拡大変換 縮小変換 代入

■解答欄

1	2	3	4
5	6	7	

【問5】次は代入演算子を用いた式です。代入が成功するものには「○」を、失敗する(コンパイルエラーとなる)ものには「×」を解答欄にそれぞれ答えなさい。〔各2計10〕

```
int a;
double b;
(1) b = 2;
(2) a = 2.5;
(3) b = 2.5;
(4) a = (double)2;
(5) b = (int)2.5;
```

■解答欄

1	2	3
4	5	

【問6】次のコードはキーボードから年齢 age〔int 型〕を入力し、以下の表にしがたい判断を行い、結果を画面に出力します。空欄を適切に埋めてコードを完成させなさい。〔4〕

年齢	表示内容	
0未満(等しいを含みません)	不正な値です	
0以上(等しいを含みます)	年齢	表示内容
	20未満	未成年です
	20以上	成人です

■実行例1

年齢を入力してください

18

未成年です

■実行例2

年齢を入力してください

-24

不正な値です

■コード

```
import java.io.*;
class Intermediate6{
    public static void main(String[] args) throws IOException{
        BufferedReader br;
        br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        int age;
        System.out.println("年齢を入力してください");
        age = Integer.parseInt(br.readLine());
        _____
    }
}
```

■解答欄