

```

1 import javafx.application.*;
2 import javafx.scene.*;
3 import javafx.scene.layout.*;
4 import javafx.scene.control.*;
5 import javafx.scene.paint.*;
6 import javafx.stage.*;
7 import javafx.geometry.*;
8 import javafx.collections.*;
9
10 //////////////////////////////////////////////////
11 // 問1 下のようにボタンを4つ配置し、機能メニューを表示す...
12 //////////////////////////////////////////////////
13
14 public class Assignment4_1 extends Application
15 {
16     public void start(Stage stage) throws Exception
17     {
18         // ボタンを生成/設定します
19         Button[] btn = new Button[4];
20         btn[0] = new Button("成績入力");
21         btn[1] = new Button("出欠入力");
22         btn[2] = new Button("学生情報検索");
23         btn[3] = new Button("シラバス検索");
24
25         // レイアウトVBoxを生成/設定します
26         VBox vb = new VBox();
27         ObservableList<Node> lst = vb.getChildren();
28         lst.addAll(btn);
29         vb.setPadding(new Insets(20));
30         vb.setSpacing(20);
31
32         // シーンを生成/設定します
33         Scene scene = new Scene(vb);
34
35         // ステージを設定します
36         stage.setScene(scene);
37         stage.setTitle("機能メニュー");
38
39         // ステージを表示します
40         stage.show();
41     }
42
43     public static void main(String[] args)
44     {
45         launch(args);
46     }
47 }
48

```

```

1 import javafx.application.*;
2 import javafx.scene.*;
3 import javafx.scene.layout.*;
4 import javafx.scene.control.*;
5 import javafx.scene.paint.*;
6 import javafx.stage.*;
7 import javafx.geometry.*;
8 import javafx.collections.*;
9
10 //////////////////////////////////////////////////
11 // 問2 下のように「まちカフェ予約システム」のメニュー画面...
12 //////////////////////////////////////////////////
13
14 public class Assignment4_2 extends Application
15 {
16     public void start(Stage stage) throws Exception
17     {
18         // ラベルを生成/設定します
19         Label[] lb = new Label[3];
20         lb[0] = new Label("★1★ 会員の方はこちらへ");
21         lb[1] = new Label("★2★ パスワードを忘れた方はこちらへ");
22         lb[2] = new Label("★3★ はじめてご利用の方はこちらへ");
23
24         // ボタンを生成/設定します
25         Button[] btn = new Button[3];
26         btn[0] = new Button("ログイン");
27         btn[1] = new Button("ヒント表示");
28         btn[2] = new Button("会員登録");
29
30         // レイアウトGridPaneの生成
31         GridPane gp = new GridPane();
32         gp.add(lb[0], 0, 0);
33         gp.add(lb[1], 0, 1);
34         gp.add(lb[2], 0, 2);
35         gp.add(btn[0], 1, 0);
36         gp.add(btn[1], 1, 1);
37         gp.add(btn[2], 1, 2);
38         gp.setPadding(new Insets(20));
39         gp.setHgap(10);
40         gp.setVgap(15);
41         gp.setBackground(null);
42
43         // シーンを生成/設定します
44         Scene scene = new Scene(gp);
45         scene.setFill(Color.BEIGE);
46
47         // ステージを設定します
48         stage.setScene(scene);
49         stage.setTitle("まちカフェ予約システム");
50
51         // ステージを表示します
52         stage.show();
53     }
54
55     public static void main(String[] args)
56     {
57         launch(args);
58     }
59 }
60

```

```

1 import javafx.application.*;
2 import javafx.scene.*;
3 import javafx.scene.layout.*;
4 import javafx.scene.control.*;
5 import javafx.scene.paint.*;
6 import javafx.stage.*;
7 import javafx.geometry.*;
8 import javafx.collections.*;
9
10 import javafx.scene.image.*;
11 import java.io.*;
12 import java.util.*;
13
14 ///////////////////////////////////////////////////
15 // 問3 下のようなレイアウトで10枚の写真 (1024×768 px) を...
16 ///////////////////////////////////////////////////
17
18 public class Assignment4_3 extends Application
19 {
20     public void start(Stage stage) throws Exception
21     {
22         // 画像ファイルの選択
23         FileChooser fileChooser = new FileChooser();
24         fileChooser.setTitle("画像ファイルの選択");
25         List<File> files = fileChooser.showOpenMultipleDialog(stage);
26
27         // 画像の準備
28         ImageView[] ivs = new ImageView[10];
29         for(int i=0;i<ivs.length;i++)
30         {
31             // 画像ファイルのオープン
32             if(i < files.size()){
33                 File f = files.get(i);
34                 ivs[i] = new ImageView(f.getName());
35             }else{
36                 ivs[i] = new ImageView();
37             }
38
39             // 画像のサイズの設定
40             if(i<2){
41                 ivs[i].setFitWidth(512);
42                 ivs[i].setFitHeight(384);
43             }else{
44                 ivs[i].setFitWidth(256);
45                 ivs[i].setFitHeight(192);
46             }
47         }
48
49         // レイアウトの準備
50         GridPane[] gps = new GridPane[3];
51         for(int i=0;i<gps.length;i++){
52             gps[i] = new GridPane();
53             gps[i].setPadding(new Insets(0));
54             gps[i].setHgap(0);
55             gps[i].setVgap(0);
56         }
57
58         // レイアウト (メイン) の設定
59         gps[0].add(ivs[0], 0, 0);
60         gps[0].add(gps[1], 0, 1);
61         gps[0].add(ivs[1], 1, 1);
62         gps[0].add(gps[2], 1, 0);
63
64         // レイアウト (サブ) の設定
65         gps[1].add(ivs[2], 0, 0);
66         gps[1].add(ivs[3], 0, 1);
67         gps[1].add(ivs[4], 1, 0);
68         gps[1].add(ivs[5], 1, 1);
69         gps[2].add(ivs[6], 0, 0);
70         gps[2].add(ivs[7], 0, 1);
71         gps[2].add(ivs[8], 1, 0);
72         gps[2].add(ivs[9], 1, 1);
73
74         // シーンの生成
75         Scene sc = new Scene(gps[0]);
76
77         // ステージの設定
78         stage.setScene(sc);
79         stage.setTitle("2017年★私アルバム");
80
81         // ステージの表示
82         stage.show();
83     }
84
85     public static void main(String[] args)
86     {
87         launch(args);
88     }
89 }
90

```