

# Javaプログラミング I

## 2回目 "ようこそJavaへ" 課題

### 1. 次のように画面に出力するコードを記述しなさい。

こんにちは、みなさん！  
今日は良い天気ですね！！

### 2. 次は何の語句を説明したものか答えなさい。

- 処理の内容やメモを記述しておくのに大変に便利です。コンパイル時には無視されます。  
「 」
- 行頭で適切に字下げを行い、コードの見た目の配置を揃えて可読性を向上させます。  
「 」
- 「¥」から始まる2つの文字であり、改行やバックスペースなど特別な機能を持ちます。  
「 」
- 文字や文字列、整数、浮動小数点数、論理値のコード上での表現です。  
「 」
- 文字列を表現するときは、文字列をooで囲みます。  
「 」
- 整数を8進数で表現するときは、数値の先頭にooをつけます。  
「 」
- 大きな実数や小さな実数を表現するときは、1.2e+5 のようなoo表現を用いると便利です。  
「 」

### 3. タブ (¥t) を用いて次のような表を出力するコードを記述しなさい。

環境によって¥記号は\記号として表示されることもあります

成績表

番号	国語	数学	英語
#0001	55	89	92
#0002	78	57	83
#0003	95	90	97

### 4. 次の家計簿を以下のように csv 形式で出力するコードを記述しなさい。

環境によって¥記号は\記号として表示されることもあります

ヒント：円マーク (¥) の表示にはエスケープシーケンスを用いましょう

家計簿 (千円)

月, 食費, 光熱費, 家賃, 電話代, 合計

4, ¥30, ¥12, ¥50, ¥10, ¥102

5, ¥28, ¥11, ¥50, ¥8, ¥97

5. 次の整数を画面に出力するコードを記述しなさい。ただし、コード上では整数の8進数表現を用いて記述しなさい。

7  
12  
19

6. 次のように画面に出力するコードを記述しなさい。

21:24 [自分]>明日どこに行く？  
21:24 [友達]>う～ん、oooなんかどう？  
21:25 [自分]>いいねえ、天気良さそうだし♪  
21:25 [友達]>じゃ、決まり！！明日7時にいつもの場所で  
21:25 [自分]>は～い、じゃ明日  
21:27 [友達]は部屋から出ました。  
21:28 部屋から出ました。

7. 次のように画面に出力するコードを記述しなさい。

ヒント：タブとダブルクォート (" ") の表示にはエスケープシーケンスを用いましょう

```
public class Test
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println("ようこそ Java へ!!");
    }
}
```

8. 次の実数を画面に出力するコードを記述しなさい。ただし、コード上では実数の指数表現を用いて記述しなさい。指数表現は複数とおり存在しますのでそのうちの一つを用いてください。

0.045  
12300.0  
-0.0067

9. 次の説明文を画面に出力するコードを記述しなさい。

環境によって¥記号は\記号として表示されることもあります

ヒント：シングルクォート（' '）やダブルクォート（" "）、円マーク（¥）の表示にはエスケープシーケンスをうまく用いましょう。

エスケープシーケンスは文字リテラルであり、  
¥マークとアルファベットの2文字で表現されます。  
'¥n'は改行、'¥t'はタブを画面に出力します。

10. 次のように画面に出力するコードを記述しなさい。

環境によって¥記号は\記号として表示されることもあります

ヒント：改行（¥n）などを用いてうまく空行を出力しましょう

石原研の皆さんへ

今日、14時40分から基礎ゼミを行います。  
担当になっている方は準備をお願いします。

P.S. 今月終わりに歓迎会やりまーす！

--

石原

11. 次のように画面に出力するコードを記述しなさい。

環境によって¥記号は\記号として表示されることもあります

¥を画面に出力するにはコード上で¥¥と書きます  
"を画面に出力するにはコード上で¥"と書きます  
タブを出力するにはコード上で¥t と書きます