1回目 はじめての実行

■ 今日の講義で学ぶ内容 ■

- Java 言語と C 言語の違い
- ・プログラム開発環境 Visual Studio Code の使用方法
- ・プログラムの実行の仕方

1. Java とは?

1995 年に Sun Microsystems 社(現在、Oracle 社)*1から発表されたオブジェクト指向言語(Object-oriented language)です。オブジェクト指向とは、ソフトウェアが扱う対象の振る舞いを物理的または抽象的な実体とそれらの相互作用として捉える考え方です。オブジェクト指向は、近年複雑・大規模化するソフトウェアシステムを見通し良く記述できる特徴をもち、様々なプログラミング言語に取り入れられています。

Java 言語 → オブジェクト(物体)に着目したプログラミングスタイル たとえば、

PCは、CPUとメモリ、マウス、スクリーン・・・をもつ

と"何を"もつかを考えるスタイル



c 言語 → 手続きに着目したプログラミングスタイル たとえば、

最初にooして、次にooして・・・、最後にooをする

と"どのように"するかを考えるスタイル



^{*1 2010}年1月27日(米国時間)Oracle 社がSun Microsystems 社を買収

拡張子

ファイル名に続く.(ドット) の後の記号です。ファイル の種類を表します。

2. 実行までの流れ



Java 言語のコード(ソースファイル:〇〇〇.java) #Java の文法に従い記述されるテキストファイル



コンパイラ

 \downarrow

#Java 言語のコードをバイトコードに変換するプログラム



バイトコード(クラスファイル:○○○.class)

#Java 仮想マシン(Virtual Machine)上で実行される中間コード



インタプリタ (VM)

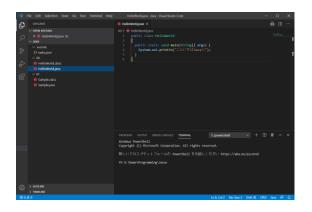
#**バイトコード**から**機械語**に変換するプログラム

機械語

#コンピュータが理解できるコードであり実行が可能

3. Java プログラミング開発環境

コンパイラやインタプリタは Oracle 社から Oracle JDK (Java Development Kit) として 無償で提供されています。本講義では Java コードの入力、コンパイルと実行ができるフリーソフトである Microsoft 社の Visual Studio Code を使用します。



4. Java プログラミング開発環境の初期設定(初回に一度のみ)

〇作業フォルダの作成

Java 言語のコード(ソースファイル)を保存するフォルダを生成します.

たとえば, c:¥class_2023_java1

〇サブフォルダ「.vscode」の作成とタスクファイル「tasks.json」の保存 タスクファイルは、コンパイルの仕方とインタプリタによる実行の手順を記載したファイル で、上記のコンパイルとインタプリタを一度に実行するために使用します。

※タスクファイルは講義中にダウンロード先を案内します。

○サブフォルダ「.vscode」への設定ファイル「settings.json」の保存 設定ファイルは, Visual Studio Code の各種設定を保持します.ここでは, Java コード の文字コードを UTF-8 に設定します.

※設定ファイルは講義中にダウンロード先を案内します.

Java の実行環境の作り方を下記ページで紹介しております。

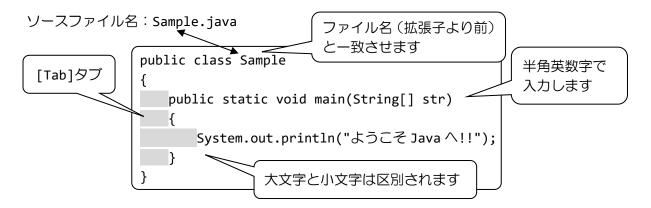
OJava の講義ページ の「開発環境などの事前準備」

https://www.fit.ac.jp/~m-ishihara/Lectures/JavaProgramming1/howToSetupOnWin10new/howToSetup.html



5. 次のコードを打ち込んでみよう

次の Java 言語のコードを入力します。



※入力する上での注意点

- ・基本的に半角英数字で入力します
- ・英字の大文字と小文字は異なる文字として処理されます(aと A は異なる文字です)

ソースファイルの作成と管理の仕方について下記ページで紹介しております。

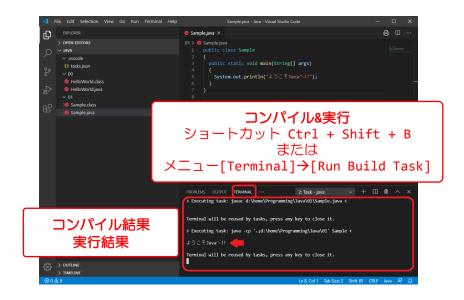
OJava の講義ページ の「開発環境などの事前準備」

https://www.fit.ac.jp/~m-ishihara/Lectures/JavaProgramming1/howToSetupOnWin10new/howToSetup.html



6. 次にコードをコンパイルして実行してみましょう

実行したい Java 言語のコードを選択表示して、メニュー[Terminal]→[Run Build Task]でコンパイルと実行をしてみましょう。コンパイルエラーがある場合は、エラーメッセージが表示されますので、もう一度 Java 言語のコードを再確認しましょう。



今日の講義のまとめ

- ・Java 言語はオブジェクト指向言語であり、物(オブジェクト)に着目したプログラミングスタイルです。物が何をもっているのかを考えながらプログラムを行います。
- ・C 言語は手続きに着目したプログラミングスタイルです。処理の順番を考えながらプログラムを行います。
- ・ソースファイルは、Java の文法にしたがい記述されるテキストファイルです。ソースファイルに記述される Java 言語のコードをコンパイラと呼ばれる変換プログラムにより、バイトコードに変換します。バイトコードはインタプリタと呼ばれる翻訳プログラムにより、機械語に翻訳され実行されます。