

令和6年度 前期理解度テスト2試験問題 **解答**  
 科目名 Javaプログラミング1  
 担当教員 石原真紀夫  
 実施日付 8月5日（月）2限目（1組）／1限目（2組）  
 持ち込み 禁止  
 情報工学科 年 組 学籍番号  
 氏名

点／100点

【問1】次の各文の内容が正しい場合は「○」を、間違いの場合は「×」を答えなさい。 [各2計40]

- (1) 論理演算子&&は「かつ」の演算を行います
- (2) 論理演算子!は単項演算子です
- (3) 論理演算子はすべて2項演算子です
- (4) switch文は条件判断文ではありません
- (5) for文は前判定ループです
- (6) do while文は前判定ループです
- (7) for文の条件式を省略すると常にtrueとなります
- (8) 後判定ループは必ず1度は繰返し処理部が実行されます
- (9) break文を用いると実行中の繰返し文から抜けることができます
- (10) Javaでは多次元配列は作成できません
- (11) 配列は同じ型の複数の変数を管理できます
- (12) 配列の配列要素はnew演算子を用いて確保できます
- (13) 1次元配列の末尾の配列要素の指定は添え字に-1を書きます
- (14) 1次元配列の添え字に1を指定すると先頭の配列要素を参照できます
- (15) 2次元配列は配列の初期化を行うことができません
- (16) 一般にn次元配列の配列要素を指定するにはn個の添え字が必要です
- (17) 配列変数は基本型変数の1つです
- (18) 基本型変数にはint型やdouble型があります
- (19) クラスのメンバの数は最大10個です
- (20) クラスはメンバとしてクラス型変数をもつことができます

#### ■解答欄1

1 ○	2 ○	3 ×	4 ×	5 ○
6 ×	7 ○	8 ○	9 ○	10 ×
11 ○	12 ○	13 ×	14 ×	15 ×
16 ○	17 ×	18 ○	19 ×	20 ○

【問2】次はint型の変数aの条件です。各条件を表しているコードを選択肢から1つずつ選び、記号で答えなさい。該当する記号が無い場合は「×」を答えなさい。 [各2計10]

- (1) 2以上
- (2) 0未満 または 2より大きい
- (3) 絶対値は2以上
- (4) 奇数である
- (5) 3で割り切れる かつ 5で割り切れる

#### ■選択肢

- A. !(a%2==0)
- B. (a-2)>=0
- C. !(a%3!=0 || a%5!=0)
- D. (a<0?a\*-1:a)>=2
- E. (a<0 || a>2)

#### ■解答欄2

1 B	2 E	3 D	4 A	5 C
-----	-----	-----	-----	-----

【問3】論理演算子を用いたコードです。各コードを実行した直後、変数bがtrueとなるよう空欄をtrueまたはfalseで埋めなさい。変数bがtrue

ならない場合は「×」を答えなさい。 [各2計10]

- (1) boolean b = (! (1)) ==  (1);
- (2) boolean b = false ||  (2);
- (3) boolean b = (false ==  (3)) && false;
- (4) boolean b = (false && false) ||  (4);
- (5) boolean b = (true ? false : true) ==  (5);

#### ■解答欄3

1 ×	2 true	3 ×	4 true	5 false
-----	--------	-----	--------	---------

【問4】次は配列の初期化を行うコードです。配列を初期化した後に以下の各コードを実行したときの画面出力を答えなさい。 [各2計12]

- ```
int[] ary1={2,1,0};
int[][] ary2={{0,1},{0},{1,0,1},{0,1}};
(1) System.out.print(ary1[0]);
(2) System.out.print(ary1[ary1[1]]);
(3) System.out.print(ary1[ary1.length-1]);
(4) System.out.print(ary2[1][0]);
(5) System.out.print(ary2.length);
(6) System.out.print(ary2[2].length);
```

#### ■解答欄4

|     |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1 2 | 2 1 | 3 0 | 4 0 | 5 4 | 6 3 |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|

【問5】次はコード1の動作に関する記述です。正しいものには「○」を間違っているものには「×」を答えなさい。 [各2計14]

#### ■コード1

```
1: import java.io.*;
2: class Final05{
3:     public static void main(String[] args) throws IOException{
4:         BufferedReader br;
5:         br=new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
6:         int m;
7:         do{
8:             System.out.println("誕生日を入力しましょう。");
9:             m=Integer.parseInt(br.readLine());
10:            if(m==0)break;
11:            }while(m<1 || m>12);
12:            switch(m){
13:                case 0: System.out.println("未設定");break;
14:                default:System.out.println("誕生日："+m+"月");break;
15:            }
16:        }
17:    }
```

#### ■コード1に関する記述

- (1) キーボードから-1を入力すると何も表示されず終了します
- (2) キーボードから0を入力すると再度キーボード入力になります
- (3) キーボードから1を入力すると誕生日：1月と表示され終了します
- (4) キーボードから12を入力すると未設定と表示され終了します
- (5) 再度キーボード入力でも「誕生日を入力しましょう。」は表示されます
- (6) 画面に未設定が表示されるときキーボード入力された値は0です
- (7) 画面に誕生日：0月と表示されることがあります

#### ■解答欄5

|     |     |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1 × | 2 × | 3 ○ | 4 × | 5 ○ | 6 ○ | 7 × |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|

【問6】次は参照型変数の特徴を確認するコードです。★印のコードがoutcomeする数値を解答欄に答えなさい。 [各2計4]

#### ■コード2

```
1: class Car{int num;}
```

2: class Final06{

```
3:     public static void main(String[] args){
4:         Car a=new Car();
5:         a.num=1234;
6:         Car b=a;
7:         System.out.println(a.num); ★1
8:         b.num=5678;
9:         System.out.println(a.num); ★2
10:    }
```

#### ■解答欄6

|        |        |
|--------|--------|
| 1 1234 | 2 5678 |
|--------|--------|

【問7】次は足し算ドリルです。出題される問題の解答を入力すると最後に結果が表示されます。解答が間違っている問題はその解答に続けて正しい答えが表示されます。空欄を埋めてコードを完成させなさい。 [各2計10]

#### ■コード3

```
1: import java.io.*;
2: class Final07{
3:     public static void main(String[] args) throws IOException{
4:         BufferedReader br;
5:         br=new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
6:         int  1 qs={{2,3},{-5,4},{0,7},{3,3}};
7:         int[] ans= int[qs. 3];
8:         int pt=0;
9:         System.out.println("【足し算ドリル】各2pt");
10:        for(int i=0;i<qs. 3;i++){
11:            System.out.print(qs[i][ 4]+"+"+qs[i][1]+"=? ");
12:            ans[i]=Integer.parseInt(br.readLine());
13:        }
14:        System.out.println("【結果】");
15:        for(int i=0;i<qs. 3;i++){
16:            System.out.print(qs[i][0]+"+"+qs[i][1]+"="+ans[i]);
17:            if(qs[i][0]+qs[i][1]== [i]){
18:                pt+=2;
19:            }else{
20:                System.out.print("(+"+qs[i][0]+qs[i][1]+")");
21:            }
22:            System.out.println();
23:        }
24:        System.out.println("加算ポイント"+pt+"pt");
25:    }
26: }
```

#### ■実行結果

【足し算ドリル】各2pt

```
2+3=? 5
-5+4=? 1
0+7=? 7
3+3=? 5
```

【結果】

```
2+3=5
-5+4=1(-1)
0+7=7
3+3=5(6)
加算ポイント 4pt
```

#### ■解答欄7

|        |       |          |     |       |
|--------|-------|----------|-----|-------|
| 1 [][] | 2 new | 3 length | 4 0 | 5 ans |
|--------|-------|----------|-----|-------|

「お疲れ様でした!!」