

Campus Mail

For all the students

FIT Fukuoka Institute of Technology
福岡工業大学

この件のお問い合わせは広報課へ
TEL : 092-606-0607
MAIL : kouhou@fit.ac.jp

掲示期間 2022-224
2月22日～3月14日

九州アプリチャレンジ・キャラバン 2022 コンテスト LINE API 賞 (企業賞) 受賞

2022年12月25日(日) チャレキャラ(九州アプリチャレンジ・キャラバン2022)が開催され、短期大学部情報メディア学科1年 内倉 康喜さんのチームが、企業賞であるLINE API賞を受賞しました。

チャレキャラ(主催:九州アプリチャレンジ・キャラバン2022実行委員会、共催:福岡県Ruby・コンテンツビジネス振興会議)は、エンジニアを目指す学生が挑戦できる場としてスタートしたアプリ開発イベントで、今年で9年目を迎え、例年本学の学生もチャレンジしています。

内倉さんはプログラミングの知識ゼロからのスタートで参加し、他大学の学生2名と協力しながらアプリ制作に取り組みました。普段使っている通信アプリ「LINE」で、複数名で何かを決定する際の投票機能の問題点に着目し、その課題を解決する手法を検討しました。



チーム名: mix (大分大学・九州大学の学生との合同チーム)

短期大学部 情報メディア学科1年 内倉 康喜さん (延岡工業高校出身)

「LINEで多数決アプリ」

グループLINEでメンバー全員の意見を反映した多数決をするツール。納得感のある多数決が取れる手法を実現しました。

LINE投票機能における多数決の課題(競合)

1. 1つの選択肢に1票を入れることしかできない
→ どちらの選択肢もいんだけど...

2. 選択肢の詳細が分からないまま投票してしまうことがある
→ どの選択肢がいいかわからないけど、
とりあえず投票しないと...

1. 第3希望までに投票する

第1希望から第3希望まで順位をつけて投票し、希望順に重みをつけて票数を集計する(ボルダールール)
→ 第1希望だけではない細かい意思を投票できる
→ 全体から支持されている選択肢が選ばれるため、
投票者全体の納得感が得られやすい



2. 推しポイントを共有する

投票する選択肢に対して、推しポイントを投稿できる
→ 選択肢のメリットを知ったうえで投票できる
→ 選択肢をアピールするために、主体的に投票に参加する人が増える

