

3 年次別授業科目表

福岡工業大学情報工学部履修要項

別表 年次別授業科目表

〔情報工学部〕各学科共通 教養力育成科目表

(科目名の右側の数字は単位数、○印は必修科目)

区分		年次		1年次		2年次	
		前期	後期	前期	後期		
コア群	教養力基盤	基礎	キャリア・デザイン ②	コミュニケーション・デザイン ②			
				ウェルネス基礎 ②			
		応用	Freshman English A 2	Freshman English B 2	Essential English A 2	Essential English B 2	
			Advanced English A 2	Advanced English B 2	Communicative English A 2	Communicative English B 2	

区分		年次		1年次		2年次	
		前期または後期、または両方 [注4]		前期または後期、または両方 [注4]			
展開群	多面的視座	基礎	AI・データサイエンス基礎 2	産業デザイン 2			
			生命と生態系 2	中国の文化と言葉 2			
			化学と生活 2	韓国の文化と言葉 2			
			科学史 2				
			地域創生論 2				
			市民生活と法 2				
			日本国憲法 2				
			心理学 2				
			文学 2				
			現代倫理 2				
			経済学 2				
			社会学 2				
			九州学 2				
			異文化理解 2				
			実践知	応用	地域創生 PBL 2	ウェルネス応用 2	
	海外研修 2	日本語実践 2					
	仕事理解型インターンシップ 2						
			課題解決型インターンシップ 2				

[注1] コア群から14単位、展開群から10単位以上、合計24単位以上を取得しなければならない。

[注2] 「Freshman English A, B」、 「Advanced English A, B」、 「Essential English A, B」、 「Communicative English A, B」 については、習熟度別に指定されたどちらかの科目を受講するものとする。

[注3] 「Essential English A, B」 および 「Communicative English A, B」 は、該当する資格を取得したものについても、届け出により成績評価を行う。

[注4] 展開群の各科目は、前期のみ、後期のみ、または前期および後期に開講する。各年度の開講学期は授業時間割で示す。両学期で開講される科目については、年度内での履修はどちらかの学期のみとし、再履修は翌年度以降とする。

[注5] 「AI・データサイエンス基礎」 は主に遠隔授業を実施する。

福岡工業大学情報工学科履修要項

別表 年次別授業科目表

〔情報工学科〕 システムマネジメント学科 | 専門基礎及び専門教育科目表

■専門基礎科目

(科目名の右側の数字は単位数、○印は必修科目)

区分	年次	1年次		2年次		3年次		4年次	
		前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期
専門基礎科目		線形代数Ⅰ 2	線形代数Ⅱ 2	解析Ⅱ 2		幾何学とマルチメディア 2	微分方程式 2	応用幾何学 2	
		基礎数学 2	確率統計Ⅰ ②			複素関数論 2	代数学と暗号 2	代数学と符号化 2	
		物理学Ⅰ 2	物理学Ⅱ 2						
			解析Ⅰ 2						

■専門教育科目

区分	年次	1年次		2年次		3年次		4年次	
		前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期
システムマネジメント基礎					情報数理入門 2				
		情報リテラシー ②	プログラミング基礎 2	情報数学Ⅰ ②	情報数学Ⅱ 2				
			オペレーションズリサーチⅠ ②	情報処理Ⅰ ②	情報処理Ⅱ ②				
		システムマネジメント基礎 ②		確率統計Ⅱ ②			システムマネジメント応用 2		
経営システム		経営システム論 ②		経営管理論 ②	経営計算論 2	マーケティング論 2	経営シミュレーション ②		
						e-ビジネス論 2	ベンチャービジネス論 2		
			オペレーションズリサーチⅡ ②	オペレーションズリサーチⅢ ②		データ解析 ②			
						情報システム論 2			
生産システム			インダストリアルエンジニアリング ②		生産管理論 ②	オペレーションマネジメント ②		スポーツマネジメント 2	スポーツマーケティング 2
				情報技術史 2	品質管理論 2		人間工学 2		
						生産システム実習 2			
情報メディアシステム					メディア科学Ⅰ ②	メディア科学Ⅱ ②	マルチメディア情報処理 2		
		コンピュータグラフィックス入門 2	DTP入門 2	コンピュータ基礎学 2	ウェブデザイン 2	情報処理Ⅲ 2			
						データベース 2	インタラクティブコンテンツ 2		
関連科目						知的所有権と法 2			
						AIデータサイエンス実践 1			
		ITパスポート資格	2			基本情報技術者資格	2		
卒研ゼミ				システムマネジメントゼミナールⅠ ④		システムマネジメントゼミナールⅡ ④		卒業研究 ⑥	

[注1] 「ITパスポート資格」及び「基本情報技術者資格」は、履修後に該当する国家資格に在籍中に合格したものについて、届け出により単位を認定する。ただし、履修前に当該資格を既に取得しているものについては、届け出のみで単位を認定する。

4 関与度一覧表

■教養力育成科目のディプロマ・ポリシーに対する関与度一覧表

科目区分	授業科目	必・選	DP に対する関与の程度									
			A	B	C	D	E	F	G	H	I	
コア群	教養力基盤	キャリア・デザイン	必修						◎	◎	◎	◎
		コミュニケーション・デザイン	必修						◎	◎	◎	◎
		ウェルネス基礎	必修			○				◎		◎
		Freshman English A	選択						◎	◎		
		Advanced English A	選択						◎	◎		
		Freshman English B	選択						◎	◎		
		Advanced English B	選択						◎	◎		
		Essential English A	選択						◎	◎		
		Communicative English A	選択						◎	◎		
		Essential English B	選択						◎	◎		
		Communicative English B	選択						◎	◎		
展開群	多面的視座	AI・データサイエンス基礎	選択	○	◎	○		○	○	◎		
		生命と生態系	選択			◎		○				
		化学と生活	選択			◎		○				
		科学史	選択			◎		○				
		産業デザイン	選択		◎			◎				
		地域創生論	選択			◎		◎		◎		
		市民生活と法	選択			◎						
		日本国憲法	選択			◎						
		心理学	選択			◎			◎			
		文学	選択			◎						
		現代倫理	選択		◎	◎						
		経済学	選択			◎						
		社会学	選択			◎						
		九州学	選択			◎						
		実践知	異文化理解	選択	◎					◎	◎	
	中国の文化と言葉		選択	◎					◎			
	韓国の文化と言葉		選択	◎					◎			
	ウェルネス応用		選択			◎				◎		○
	地域創生 PBL		選択					◎	◎		◎	◎
	日本語実践		選択						◎			
実践知	仕事理解型インターンシップ	選択						◎		◎		
	課題解決型インターンシップ	選択						◎		◎		
	海外研修	選択	◎					◎	◎			

注記：◎は特に関与が高い科目、○は関与する科目を示す（必修、選択科目の別を表すものではない）

■専門基礎及び専門教育科目のディプロマ・ポリシーに対する関与度一覧表

(システムマネジメント学科)

区分	授業科目名	必/選	学年	学期	形態	DP に対する関与の程度															
						A	B	C	D	E	F	G	H	I							
専門基礎科目	線形代数Ⅰ	選択	1	前	講義			○		○											
	線形代数Ⅱ	選択	1	後	講義			○		○											
	解析Ⅰ	選択	1	後	講義			○		○											
	解析Ⅱ	選択	2	前	講義			○		○											
	微分方程式	選択	3	後	講義			○		○											
	複素関数論	選択	3	前	講義			○		○											
	幾何学とマルチメディア	選択	3	前	講義			○		○											
	代数学と暗号	選択	3	後	講義			○		○											
	代数学と符号化	選択	4	前	講義			○		○											
	応用幾何学	選択	4	前	講義			○		○											
	基礎数学	選択	1	前	講義			○		○											
	確率統計Ⅰ	必修	1	後	講義			○		○											
	物理学Ⅰ	選択	1	前	講義			○													
	物理学Ⅱ	選択	1	後	講義			○													
システムマネジメント基礎	システムマネジメント基礎	必修	1	前	演習	○	○				○	○									
	情報リテラシー	必修	1	前	演習	○	○		○												
	プログラミング基礎	選択	1	後	演習	○			○												
	情報数理入門	選択	2	後	講義			○		○											
	情報数学Ⅰ	必修	2	前	講義			○													
	情報数学Ⅱ	選択	2	後	講義	○		○	○	○											
	確率統計Ⅱ	必修	2	前	講義			○	○	○											
	情報処理Ⅰ	必修	2	前	演習	○			○	○											
	情報処理Ⅱ	必修	2	後	演習	○			○	○											
	オペレーションズリサーチⅠ	必修	1	後	講義	○		○		○											
システムマネジメント実験	必修	2	通年	実験	○	○	○		○	○	○	○	○	○							
システムマネジメント応用	選択	3	後	講義	○	○	○	○			○									○	
経営システム	経営システム論	必修	1	前	講義	○	○	○	○												
	経営管理論	必修	2	前	講義	○	○	○	○												
	経営計算論	選択	2	後	講義	○	○	○	○												
	オペレーションズリサーチⅡ	必修	2	前	講義	○		○	○	○											
	オペレーションズリサーチⅢ	必修	2	後	講義	○		○	○	○											
	マーケティング論	選択	3	前	講義		○		○	○											
	e-ビジネス論	選択	3	前	講義		○		○	○											
	データ解析	必修	3	前	演習		○		○	○											
	情報システム論	選択	3	前	講義	○	○	○	○												
	経営シミュレーション	必修	3	後	演習		○		○	○											
生産システム	ベンチャービジネス論	選択	3	後	講義		○		○	○											
	インダストリアルエンジニアリング	必修	1	後	講義		○		○												
	情報技術史	選択	2	前	講義	○	○														
	生産管理論	必修	2	後	講義	○	○		○												
	品質管理論	選択	2	後	講義		○		○	○											
	生産システム実習	選択	3	前	演習				○	○	○	○	○	○							
	オペレーションマネジメント	必修	3	前	講義	○	○		○												
	人間工学	選択	3	後	講義		○		○												
	スポーツマネジメント	選択	4	前	講義	○		○													○
	スポーツマーケティング	選択	4	後	講義	○		○													○
情報メディアシステム	コンピュータ基礎学	選択	2	前	講義	○		○													
	メディア科学Ⅰ	必修	2	後	講義	○	○	○	○												
	メディア科学Ⅱ	必修	3	前	講義	○	○	○	○												
	ウェブデザイン	選択	2	後	講義				○	○											
	DTP入門	選択	1	後	演習		○		○												
	コンピュータグラフィックス入門	選択	1	前	演習		○		○												
	マルチメディア情報処理	選択	3	後	講義	○	○		○	○											
	情報処理Ⅲ	選択	3	前	演習	○			○	○											
	データベース	選択	3	前	講義	○		○	○	○											
	インタラクティブコンテンツ	選択	3	後	講義				○	○											
関連科目	知的所有権と法	選択	3	前	講義		○	○													
	AI データサイエンス実践	選択	3	前	演習				○	○											○
	IT パスポート資格	選択	1	通年	演習				○	○											
	基本情報技術者資格	選択	3	通年	演習				○	○											
卒研ゼミ	システムマネジメントゼミナールⅠ	必修	2	通年	演習	○		○			○	○									
	システムマネジメントゼミナールⅡ	必修	3	通年	演習	○	○	○	○	○	○	○									○
	卒業研究	必修	4	通年	研究	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

5 カリキュラム・マップ

■教養力育成科目のカリキュラム・マップ (情報工学部 各学科共通)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
DP	地球的観点から多面的に物事を考える能力とその素養	技術が社会や自然に及ぼす影響や効果、及び技術者が社会に対して負っている責任に対する理解	数学及び自然科学（人文・社会科学）に関する知識とそれらを活用する能力	当該分野において必要とされる専門知識とそれらを活用する能力	種々の科学、技術及び情報を活用して社会の要求を解決するためのデザイン能力	論理的な記述力、口頭発表力、討議等のコミュニケーション能力	自主的、継続的に学習する能力	与えられた制約の中で計画的に仕事を進め、まとめる能力	チームで仕事をするための能力
4年次									
3年次									
2年次	中国の文化と言葉 韓国の文化と言葉	産業デザイン	ウェルネス応用		産業デザイン	Essential English A Communicative English A Essential English B Communicative English B 中国の文化と言葉 韓国の文化と言葉 日本語実践 仕事理解型インターンシップ 課題解決型インターンシップ	Essential English A Communicative English A Essential English B Communicative English B ウェルネス応用	仕事理解型インターンシップ 課題解決型インターンシップ	
1年次	異文化理解 海外研修	AI・データサイエンス基礎 現代倫理	生命と生態系 化学と生活 科学史 地域創生論 市民生活と法 日本国憲法 心理学 文学 現代倫理 経済学 社会学 九州学		地域創生論 地域創生 PBL	<u>キャリア・デザイン</u> <u>コミュニケーション・デザイン</u> Freshman English A Advanced English A Freshman English B Advanced English B 心理学 異文化理解 地域創生 PBL 海外研修	<u>キャリア・デザイン</u> <u>コミュニケーション・デザイン</u> <u>ウェルネス基礎</u> Freshman English A Advanced English A Freshman English B Advanced English B AI・データサイエンス基礎 地域創生論 異文化理解 海外研修	<u>キャリア・デザイン</u> <u>コミュニケーション・デザイン</u> 地域創生 PBL	<u>キャリア・デザイン</u> <u>コミュニケーション・デザイン</u> <u>ウェルネス基礎</u> 地域創生 PBL

※ 教養力育成科目のうち、DP に対する関与の程度◎のみ記載

※ 二重下線は必修科目

(システムマネジメント学科)

	DP	A	B	C	D	E	F	G	H	I
4年次	後期	<u>卒業研究</u>	<u>卒業研究</u>	スポーツマーケティング <u>卒業研究</u>	<u>卒業研究</u>	<u>卒業研究</u>	<u>卒業研究</u>	<u>卒業研究</u>	<u>卒業研究</u>	<u>卒業研究</u>
	前期	<u>卒業研究</u>	<u>卒業研究</u>	代数学と符号化 応用幾何学 スポーツマネジメント <u>卒業研究</u>	<u>卒業研究</u>	<u>卒業研究</u>	<u>卒業研究</u>	<u>卒業研究</u>	<u>卒業研究</u>	スポーツマネジメント <u>卒業研究</u>
3年次	後期	<u>システムマネジメントゼミナルⅡ</u>		微分方程式 代数学と暗号	マルチメディア情報処理 ベンチャービジネス論 <u>経営シミュレーション</u> 人間工学 インタラクティブコンテンツ 基本情報技術者資格	ベンチャービジネス論 <u>経営シミュレーション</u>	システムマネジメント応用 <u>システムマネジメントゼミナルⅡ</u>		<u>システムマネジメントゼミナルⅡ</u>	
	前期	<u>システムマネジメントゼミナルⅡ</u>	オペレーションマネジメント 知的所有権と法	幾何学とマルチメディア 複素関数論	<u>メディア科学Ⅱ</u> 情報処理Ⅲ 生産システム実習 情報システム論 e-ビジネス論 <u>データ解析</u> マーケティング論 データベース 基本情報技術者資格	e-ビジネス論 <u>データ解析</u> マーケティング論	<u>システムマネジメントゼミナルⅡ</u>		<u>システムマネジメントゼミナルⅡ</u>	
2年次	後期	<u>システムマネジメント実験</u> <u>システムマネジメントゼミナルⅠ</u> <u>生産管理論</u>	<u>生産管理論</u> <u>品質管理論</u>	情報数理入門 情報数学Ⅱ 経営計算論	<u>メディア科学Ⅰ</u> <u>情報処理Ⅱ</u> ウェブデザイン	<u>オペレーションズリサーチⅢ</u>	<u>システムマネジメントゼミナルⅠ</u>	<u>システムマネジメントゼミナルⅠ</u>	<u>システムマネジメント実験</u>	
	前期	<u>システムマネジメント実験</u> <u>システムマネジメントゼミナルⅠ</u>	情報技術史	<u>確率統計Ⅱ</u> 解析Ⅱ <u>情報数学Ⅰ</u> コンピュータ基礎学	<u>情報処理Ⅰ</u> <u>経営管理論</u>	<u>オペレーションズリサーチⅡ</u> <u>確率統計Ⅱ</u>	<u>システムマネジメントゼミナルⅠ</u>	<u>システムマネジメントゼミナルⅠ</u>	<u>システムマネジメント実験</u>	
1年次	後期		<u>インダストリアルエンジニアリング</u>	<u>線形代数Ⅱ</u> <u>確率統計Ⅰ</u> <u>物理学Ⅱ</u> 解析Ⅰ	プログラミング基礎 <u>インダストリアルエンジニアリング</u> DTP 入門 IT パスポート資格	<u>オペレーションズリサーチⅠ</u> <u>確率統計Ⅰ</u>				
	前期	<u>システムマネジメント基礎</u>	<u>情報リテラシー</u> <u>経営システム論</u>	<u>線形代数Ⅰ</u> 基礎数学 物理学Ⅰ	<u>情報リテラシー</u> コンピューターグラフィックス入門 IT パスポート資格					

※ 専門基礎及び専門教育科目のうち、DPIに対する関与の程度◎のみ記載

※ 二重下線は必修科目

5-5-1	情報工学科
5-5-2	情報通信工学科
5-5-3	情報システム工学科
5-5-4	システムデザイン工学科