

3 年次別授業科目表

福岡工業大学情報工学部履修要項

別表 年次別授業科目表

〔情報工学部〕各学科共通 | 教養力育成科目表

(科目名の右側の数字は単位数、○印は必修科目)

| 区分 | | | 1年次 | | | | 2年次 | | | | 3年次 | | | |
|-----|-------|----------------------|----------------------|---------------------------|---------------------------|--|-----|--|----|--|-----|--|----|--|
| | | | 前期 | | 後期 | | 前期 | | 後期 | | 前期 | | 後期 | |
| コア群 | 教養力基盤 | 基礎 | キャリア・デザイン ② | コミュニケーション・デザイン ② | | | | | | | | | | |
| | | | | ウェルネス基礎 ② | | | | | | | | | | |
| | | Freshman English A 2 | Freshman English B 2 | Essential English A 2 | Essential English B 2 | | | | | | | | | |
| | 応用 | Advanced English A 2 | Advanced English B 2 | Communicative English A 2 | Communicative English B 2 | | | | | | | | | |

| 区分 | | | 1年次 | | 2年次 | | 3年次 | |
|-----|---------|------------|--------------------|-----------------|--------------------|--|--------------------|--|
| | | | 前期または後期、または両方 [注4] | | 前期または後期、または両方 [注4] | | 前期または後期、または両方 [注4] | |
| 展開群 | 多面的視座 | 基礎 | AI データサイエンス基礎 2 | 産業デザイン 2 | | | | |
| | | | 生命と生態系 2 | 中国の文化と言葉 2 | | | | |
| | | | 化学と生活 2 | 韓国の文化と言葉 2 | | | | |
| | | | 科学史 2 | | | | | |
| | | | 地域創生論 2 | | | | | |
| | | | 市民生活と法 2 | | | | | |
| | | | 日本国憲法 2 | | | | | |
| | | | 心理学 2 | | | | | |
| | | | 文学 2 | | | | | |
| | | | 現代倫理 2 | | | | | |
| | | | 経済学 2 | | | | | |
| | | | 社会学 2 | | | | | |
| | | | 九州学 2 | | | | | |
| | 異文化理解 2 | | | | | | | |
| 実践知 | 応用 | 地域創生 PBL 2 | ウェルネス応用 2 | | | | | |
| | | 海外研修 2 | 日本語実践 2 | | | | | |
| | | | 仕事理解型実習 2 | | | | | |
| | | | | 課題解決型インターンシップ 2 | | | | |

[注1] コア群から14単位、展開群から10単位以上、合計24単位以上を取得しなければならない。

[注2] 「Freshman English A, B」、「Advanced English A, B」、「Essential English A, B」、「Communicative English A, B」については、習熟度別に指定されたどちらかの科目を受講するものとする。

[注3] 「Essential English A, B」および「Communicative English A, B」は、該当する資格を取得したものについても、届け出により成績評価を行う。

[注4] 展開群の各科目は、前期のみ、後期のみ、または前期および後期に開講する。各年度の開講学期は授業時間割で示す。両学期で開講される科目については、年度内での履修はどちらかの学期のみとし、再履修は翌年度以降とする。

[注5] 「AI データサイエンス基礎」は主に遠隔授業を実施する。

福岡工業大学情報工学科履修要項

別表 年次別授業科目表

〔情報工学科〕 情報マネジメント学科 | 専門基礎及び専門教育科目表

■専門基礎科目

(科目名の右側の数字は単位数、○印は必修科目)

| 区分 | 年次 | 1年次 | | 2年次 | | 3年次 | | 4年次 | |
|--------|----|---------|-----------|---------|----------|---------|----|-----|----|
| | | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 |
| 専門基礎科目 | | 基礎数学Ⅰ ③ | 基礎数学Ⅱ ③ | 線形代数 2 | 離散数学Ⅰ 2 | 離散数学Ⅱ 2 | | | |
| | | 物理学Ⅰ 2 | 物理学Ⅱ 2 | 微分方程式 2 | 情報数理入門 2 | | | | |
| | | | 統計学への誘い ② | | | | | | |
| | | | 解析学 2 | | | | | | |

■専門教育科目

| 区分 | 年次 | 1年次 | | 2年次 | | 3年次 | | 4年次 | |
|----------|----|-----------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------|--------|----|
| | | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 |
| 経営工学 | | 経営システム論 ② | インダストリアルエンジニアリング ② | オペレーション・リサーチⅠ ② | オペレーション・リサーチⅡ ② | オペレーション・リサーチⅢ 2 | 品質管理論 2 | | |
| | | | | 経営管理論 ② | 生産管理論 ② | ゲーム理論 2 | e-ビジネス論 2 | | |
| | | | | 工業心理学 2 | 人間工学 2 | サプライチェーン・マネジメント 2 | ベンチャービジネス論 2 | | |
| | | | | 経営計算論 2 | | 信頼性工学 2 | | | |
| データサイエンス | | コンピュータ基礎学 2 | プログラミング入門 ② | プログラミングⅠ ② | プログラミングⅡ 2 | ソフトウェア開発 2 | 応用データサイエンス 2 | | |
| | | WEBデザイン 2 | データベース ② | 社会調査のためのデータサイエンス ② | 科学分析のためのデータサイエンス 2 | データビジュアライゼーション 2 | 経営シミュレーション 2 | | |
| | | | | | 数理モデリング ② | 人工知能 2 | 金融工学 2 | | |
| | | | | | メディア科学Ⅰ 2 | メディア科学Ⅱ 2 | | | |
| | | | | | 感性工学 2 | ソフトコンピューティング 2 | | | |
| 共通 | | 情報マネジメント基礎演習Ⅰ ② | 情報マネジメント基礎演習Ⅱ ② | 情報マネジメント実践演習 ④ | | 知的所有権と法 2 | | | |
| | | 情報リテラシー ② | | 情報マネジメント海外事情 2 | | AIデータサイエンス実践 1 | | | |
| | | 情報技術演習Ⅰ 2 | | データ構造とアルゴリズム ② | | 情報技術演習Ⅱ 2 | | | |
| | | | | グローバルデジタル概論 ② | | | | | |
| 卒研ゼミ | | | | 情報倫理 2 | | | | | |
| | | | | 情報マネジメントゼミナール ④ | | 情報マネジメントプロジェクト演習 ④ | | 卒業研究 ⑥ | |

4 関与度一覧表

■教養力育成科目のディプロマ・ポリシーに対する関与度一覧表

| 科目区分 | 授業科目 | 必・選 | DP に対する関与の程度 | | | | | | | | | | |
|---------------|-------|-------------------------|--------------|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | A | B | C | D | E | F | G | H | I | | |
| コア群 | 教養力基盤 | キャリア・デザイン | 必修 | | | | | | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | |
| | | コミュニケーション・デザイン | 必修 | | | | | | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ | |
| | | ウェルネス基礎 | 必修 | | | ○ | | | | ◎ | | ◎ | |
| | | Freshman English A | 選択 | | | | | | ◎ | ◎ | | | |
| | | Advanced English A | 選択 | | | | | | ◎ | ◎ | | | |
| | | Freshman English B | 選択 | | | | | | ◎ | ◎ | | | |
| | | Advanced English B | 選択 | | | | | | ◎ | ◎ | | | |
| | | Essential English A | 選択 | | | | | | ◎ | ◎ | | | |
| | | Communicative English A | 選択 | | | | | | ◎ | ◎ | | | |
| | | Essential English B | 選択 | | | | | | ◎ | ◎ | | | |
| | | Communicative English B | 選択 | | | | | | ◎ | ◎ | | | |
| 展開群 | 多面的視座 | IT リテラシー | 選択 | | ◎ | | | | | ◎ | | | |
| | | AI データサイエンス基礎 | 選択 | ○ | ◎ | ○ | | ○ | ○ | ◎ | | | |
| | | 生命と生態系 | 選択 | | | ◎ | | ○ | | | | | |
| | | 化学と生活 | 選択 | | | ◎ | | ○ | | | | | |
| | | 科学史 | 選択 | | | ◎ | | ○ | | | | | |
| | | 産業デザイン | 選択 | | ◎ | | | ◎ | | | | | |
| | | 地域創生論 | 選択 | | | ◎ | | ◎ | | ◎ | | | |
| | | 市民生活と法 | 選択 | | | ◎ | | | | | | | |
| | | 日本国憲法 | 選択 | | | ◎ | | | | | | | |
| | | 心理学 | 選択 | | | ◎ | | | ◎ | | | | |
| | | 文学 | 選択 | | | ◎ | | | | | | | |
| | | 現代倫理 | 選択 | | ◎ | ◎ | | | | | | | |
| | | 経済学 | 選択 | | | ◎ | | | | | | | |
| | | 社会学 | 選択 | | | ◎ | | | | | | | |
| | | 九州学 | 選択 | | | ◎ | | | | | | | |
| | | 異文化理解 | 選択 | ◎ | | | | | ◎ | ◎ | | | |
| | | 中国の文化と言葉 | 選択 | ◎ | | | | | ◎ | | | | |
| | | 韓国の文化と言葉 | 選択 | ◎ | | | | | ◎ | | | | |
| | | 実践知 | ウェルネス応用 | 選択 | | | ◎ | | | | ◎ | | ○ |
| | | | 地域創生 PBL | 選択 | | | | | ◎ | ◎ | | ◎ | ◎ |
| 日本語実践 | 選択 | | | | | | | ◎ | | | | | |
| 仕事理解型実習 | 選択 | | | | | | | ◎ | | ◎ | | | |
| 課題解決型インターンシップ | 選択 | | | | | | | ◎ | | ◎ | | | |
| 海外研修 | 選択 | | ◎ | | | | | ◎ | ◎ | | | | |

注記：◎は特に関与が高い科目、○は関与する科目を示す（必修、選択科目の別を表すものではない）

■専門基礎及び専門教育科目のディプロマ・ポリシーに対する関与度一覧表

(情報マネジメント学科)

| 区分 | 授業科目名 | 必/選 | 学年 | 学期 | 形態 | DP に対する関与の程度 | | | | | | | | | | | | | | | |
|-------------------|------------------|-----------|----|----|----|--------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|
| | | | | | | A | B | C | D | E | F | G | H | I | | | | | | | |
| 専門基礎科目 | 基礎数学Ⅰ | 必修 | 1 | 前 | 講義 | | | ○ | | ○ | | | | | | | | | | | |
| | 基礎数学Ⅱ | 必修 | 1 | 後 | 講義 | | | ○ | | ○ | | | | | | | | | | | |
| | 物理学Ⅰ | 選択 | 1 | 前 | 講義 | | | ○ | | | | | | | | | | | | | |
| | 物理学Ⅱ | 選択 | 1 | 後 | 講義 | | | ○ | | | | | | | | | | | | | |
| | 統計学への誘い | 必修 | 1 | 後 | 講義 | | | ○ | | ○ | | | | | | | | | | | |
| | 解析学 | 選択 | 1 | 後 | 講義 | | | ○ | | ○ | | | | | | | | | | | |
| | 線形代数 | 選択 | 2 | 前 | 講義 | | | ○ | | ○ | | | | | | | | | | | |
| | 微分方程式 | 選択 | 2 | 前 | 講義 | | | ○ | | ○ | | | | | | | | | | | |
| | 情報数理入門 | 選択 | 2 | 後 | 講義 | | | ○ | | ○ | | | | | | | | | | | |
| | 離散数学Ⅰ | 選択 | 2 | 後 | 講義 | | | ○ | | ○ | | | | | | | | | | | |
| | 離散数学Ⅱ | 選択 | 3 | 前 | 講義 | | | ○ | | ○ | | | | | | | | | | | |
| | 経営工学 | 経営システム論 | 必修 | 1 | 前 | 講義 | ○ | ○ | | | | | | | | | | | | | |
| インダストリアル・エンジニアリング | | 必修 | 1 | 後 | 講義 | | | | ○ | | | | | | | | | | ○ | | |
| オペレーションズ・リサーチⅠ | | 必修 | 2 | 前 | 講義 | | | | ○ | ○ | | | | | | | | | | | |
| オペレーションズ・リサーチⅡ | | 必修 | 2 | 後 | 講義 | | | | ○ | ○ | | | | | | | | | | | |
| 経営管理論 | | 必修 | 2 | 前 | 講義 | | ○ | | | ○ | | | | | | | | | | | |
| 工業心理学 | | 選択 | 2 | 前 | 講義 | | | | | ○ | | | | | | | | | | | |
| 経営計算論 | | 選択 | 2 | 前 | 講義 | | | ○ | | | | | | | | | | | | | |
| 生産管理論 | | 必修 | 2 | 後 | 講義 | ○ | ○ | | | | | | | | | | | | | | |
| 人間工学 | | 選択 | 2 | 後 | 講義 | | ○ | | ○ | | | | | | | | | | | | |
| オペレーションズ・リサーチⅢ | | 選択 | 3 | 前 | 講義 | | | | ○ | ○ | | | | | | | | | | | |
| ゲーム理論 | | 選択 | 3 | 前 | 講義 | | | | ○ | | | | | | | ○ | | | | | |
| サプライチェーン・マネジメント | | 選択 | 3 | 前 | 講義 | | | | | ○ | | | | | ○ | | | | | | |
| 信頼性工学 | | 選択 | 3 | 前 | 講義 | | | | | ○ | | | | | | | | | ○ | | |
| マーケティング論 | | 選択 | 3 | 前 | 講義 | | | | | | | | | | | | | | ○ | | |
| 品質管理論 | | 選択 | 3 | 後 | 講義 | | | | | | | | | | | | | | ○ | | |
| e-ビジネス論 | | 選択 | 3 | 後 | 講義 | | | | | ○ | | | | | | | | | | | |
| ベンチャービジネス論 | | 選択 | 3 | 後 | 講義 | | ○ | | | ○ | | | | | | | | | | | |
| 専門教育科目 | | コンピュータ基礎学 | 選択 | 1 | 前 | 講義 | ○ | | ○ | | | | | | | | | | | | |
| | | WEB デザイン | 選択 | 1 | 前 | 講義 | | | | ○ | ○ | | | | | | | | | | |
| | | プログラミング入門 | 必修 | 1 | 後 | 演習 | ○ | | | ○ | ○ | | | | | | | | | | |
| | データベース | 必修 | 1 | 後 | 演習 | ○ | | ○ | ○ | ○ | | | | | | | | | | | |
| | プログラミングⅠ | 必修 | 2 | 前 | 演習 | ○ | | | ○ | ○ | | | | | | | | | | | |
| | プログラミングⅡ | 選択 | 2 | 後 | 演習 | ○ | | | ○ | ○ | | | | | | | | | | | |
| | 社会調査のためのデータサイエンス | 必修 | 2 | 前 | 講義 | | | ○ | ○ | ○ | | | | | | | | | | | |
| | 科学分析のためのデータサイエンス | 選択 | 2 | 後 | 講義 | | | ○ | ○ | ○ | | | | | | | | | | | |
| | 数理モデリング | 必修 | 2 | 後 | 講義 | | | ○ | ○ | ○ | | | | | | | | | | | |
| | メディア科学Ⅰ | 選択 | 2 | 後 | 講義 | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | | | | | | | | | |
| | 感性工学 | 選択 | 2 | 後 | 講義 | | | ○ | ○ | | | | | | | | | | | | |
| | 確率システム入門 | 選択 | 2 | 後 | 講義 | | | ○ | ○ | ○ | | | | | | | | | | | |
| | ソフトウェア開発 | 選択 | 3 | 前 | 講義 | | | ○ | | | | | | ○ | ○ | | | | | | |
| | データビジュアライゼーション | 選択 | 3 | 前 | 講義 | | | ○ | ○ | | | ○ | | | | | | | | | |
| | 人工知能 | 選択 | 3 | 前 | 講義 | ○ | | ○ | ○ | | | | | | | | | | | | |
| | メディア科学Ⅱ | 選択 | 3 | 前 | 講義 | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | | | | | | | | | |
| | ソフトコンピューティング | 選択 | 3 | 前 | 講義 | | | | ○ | | | | | | ○ | | | | | | |
| | 応用データサイエンス | 選択 | 3 | 後 | 講義 | | | | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | |
| | 経営シミュレーション | 選択 | 3 | 後 | 講義 | | | | ○ | | | | | | ○ | | | | | | |
| | 金融工学 | 選択 | 3 | 後 | 講義 | | | ○ | | | | | | | ○ | | | | | | |
| 共通 | 情報リテラシー | 必修 | 1 | 前 | 講義 | ○ | ○ | | ○ | | | | | | | | | | | | |
| | 情報マネジメント基礎演習Ⅰ | 必修 | 1 | 前 | 演習 | ○ | ○ | | | | | ○ | ○ | | | | | | | | |
| | 情報マネジメント基礎演習Ⅱ | 必修 | 1 | 後 | 演習 | ○ | ○ | | | | | ○ | ○ | | | | | | | | |
| | データ構造とアルゴリズム | 必修 | 2 | 前 | 講義 | ○ | | ○ | ○ | ○ | | | | | | | | | | | |
| | グローバルデジタル概論 | 必修 | 2 | 前 | 講義 | ○ | | | | | | | | | ○ | | | | | | |
| | 情報倫理 | 選択 | 2 | 前 | 講義 | ○ | ○ | | | | | | | | | | | | | | |
| | 情報マネジメント実践演習 | 必修 | 2 | 通年 | 演習 | ○ | ○ | ○ | | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | |
| | 情報マネジメント海外事情 | 選択 | 2 | 通年 | 演習 | ○ | | | | | ○ | | | | | | | | | | |
| | 知的所有権と法 | 選択 | 3 | 前 | 講義 | | ○ | ○ | ○ | | | | | | | | | | | | |
| | 情報技術演習Ⅰ | 選択 | 1 | 通年 | 演習 | | | ○ | ○ | | | | | | | | | | | | |
| | 情報技術演習Ⅱ | 選択 | 3 | 通年 | 演習 | | | ○ | ○ | | | | | | | | | | | | |
| | AI データサイエンス実践 | 選択 | 3 | 前 | 演習 | | | | ○ | ○ | | | | | | ○ | | | | | |
| 卒研ゼミ | 情報マネジメントゼミナール | 必修 | 2 | 通年 | 演習 | ○ | | ○ | | | | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | | |
| | 情報マネジメントプロジェクト演習 | 必修 | 3 | 通年 | 演習 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | | |
| | 卒業研究 | 必修 | 4 | 通年 | 研究 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | | |

5 カリキュラム・マップ

■教養力育成科目のカリキュラム・マップ (情報工学部 各学科共通)

| | A | B | C | D | E | F | G | H | I |
|-----|--------------------------|---|--|-------------------------------|--------------------------------------|---|--|---|---|
| DP | 地球的観点から多面的に物事を考える能力とその素養 | 技術が社会や自然に及ぼす影響や効果、及び技術者が社会に対して負っている責任に対する理解 | 数学及び自然科学（人文・社会科学）に関する知識とそれらを活用する能力 | 当該分野において必要とされる専門知識とそれらを活用する能力 | 種々の科学、技術及び情報を活用して社会の要求を解決するためのデザイン能力 | 論理的な記述力、口頭発表力、討議等のコミュニケーション能力 | 自主的、継続的に学習する能力 | 与えられた制約の中で計画的に仕事を進め、まとめる能力 | チームで仕事をするための能力 |
| 4年次 | | | | | | | | | |
| 3年次 | | | | | | 課題解決型インターンシップ | | 課題解決型インターンシップ | |
| 2年次 | 中国の文化と言葉 韓国の文化と言葉 | 産業デザイン | ウェルネス応用 | | 産業デザイン | Essential English A Communicative English A Essential English B Communicative English B 中国の文化と言葉 韓国の文化と言葉 日本語実践 仕事理解型実習 | Essential English A Communicative English A Essential English B Communicative English B ウェルネス応用 | 仕事理解型実習 | |
| 1年次 | 異文化理解 海外研修 | AI データサイエンス基礎 現代倫理 | 生命と生態系 化学と生活 科学史 地域創生論 市民生活と法 日本国憲法 心理学 文学 現代倫理 経済学 社会学 九州学 | | 地域創生論 地域創生 PBL | <u>キャリア・デザイン</u> <u>コミュニケーション・デザイン</u> Freshman English A Advanced English A Freshman English B Advanced English B 心理学 異文化理解 地域創生 PBL 海外研修 | <u>キャリア・デザイン</u> <u>コミュニケーション・デザイン</u> <u>ウェルネス基礎</u> Freshman English A Advanced English A Freshman English B Advanced English B AI データサイエンス基礎 地域創生論 異文化理解 海外研修 | <u>キャリア・デザイン</u> <u>コミュニケーション・デザイン</u> 地域創生 PBL | <u>キャリア・デザイン</u> <u>コミュニケーション・デザイン</u> <u>ウェルネス基礎</u> 地域創生 PBL |

※ 教養力育成科目のうち、DP に対する関与の程度◎のみ記載

※ 二重下線は必修科目

(情報マネジメント学科)

| | DP | A | B | C | D | E | F | G | H | I |
|-----|----|-------------------------|----------------|---|--|-----------------------|--------------|----------------------------------|-------------------------------|-------------|
| 4年次 | 後期 | <u>卒業研究</u> | <u>卒業研究</u> | <u>卒業研究</u> | <u>卒業研究</u> | <u>卒業研究</u> | <u>卒業研究</u> | <u>卒業研究</u> | <u>卒業研究</u> | <u>卒業研究</u> |
| | 前期 | <u>卒業研究</u> | <u>卒業研究</u> | <u>卒業研究</u> | <u>卒業研究</u> | <u>卒業研究</u> | <u>卒業研究</u> | <u>卒業研究</u> | <u>卒業研究</u> | <u>卒業研究</u> |
| 3年次 | 後期 | <u>情報マネジメントプロジェクト演習</u> | | | 情報技術演習Ⅱ | e-ビジネス論 ベンチャービジネス論 | | 経営シミュレーション 金融工学 応用データサイエンス | 品質管理論 | |
| | 前期 | <u>情報マネジメントプロジェクト演習</u> | 知的所有権と法 | 離散数学Ⅱ データビジュアライゼーション | ゲーム理論 オペレーションズ・リサーチⅢ 人工知能 メディア科学Ⅱ 情報技術演習Ⅱ | サプライチェーン・マネジメント | | ソフトコンピューティング | マーケティング論 信頼性工学 ソフトウェア開発 | |
| 2年次 | 後期 | <u>情報マネジメントゼミナール</u> | <u>生産管理論</u> | 情報数理入門 離散数学Ⅰ 科学分析のためのデータサイエンス 確率システム入門 | <u>オペレーションズ・リサーチⅡ</u> <u>数理モデリング</u> メディア科学Ⅰ 人間工学 感性工学 プログラミングⅡ | | 情報マネジメント海外事情 | | <u>情報マネジメント実践演習</u> | |
| | 前期 | <u>情報マネジメントゼミナール</u> | 情報倫理 | 線形代数 微分方程式 社会調査のためのデータサイエンス <u>データ構造とアルゴリズム</u> 経営計算論 | <u>オペレーションズ・リサーチⅠ</u> <u>プログラミングⅠ</u> | <u>経営管理論</u> 工業心理学 | 情報マネジメント海外事情 | <u>グローバルデジタル概論</u> | <u>情報マネジメント実践演習</u> | |
| 1年次 | 後期 | <u>情報マネジメント基礎演習Ⅱ</u> | | <u>基礎数学Ⅱ</u> 物理学Ⅱ <u>統計学への誘い</u> 解析学 | <u>プログラミング入門</u> データベース 情報技術演習Ⅰ | | | | <u>インダストリアル・エンジニアリング</u> | |
| | 前期 | <u>情報マネジメント基礎演習Ⅰ</u> | <u>経営システム論</u> | <u>基礎数学Ⅰ</u> 物理学Ⅰ コンピュータ基礎学 | <u>情報リテラシー</u> WEBデザイン 情報技術演習Ⅰ | | | | | |

※ 専門基礎及び専門教育科目のうち、DPIに対する関与の程度◎のみ記載

※ 二重下線は必修科目