

2027年度カリキュラム(予定)

CURRICULUM

●…必修科目 ●…選択科目 ●…選択必修科目 ※カリキュラムは変更になることがあります。

	1 年 次	2 年 次	3 年 次	4 年 次
専門基礎	●メディアのための数理A●メディアのための数理B	●メディアのための数理C●統計学		
メディア	●コンピュータグラフィックス演習I●コンピュータグラフィックスII●グラフィックスリテラシー●コンピュータグラフィックス演習II●コンピュータグラフィックスII●図形科学	●ゲーム制作基礎●コンピュータグラフィックスIII●コンピュータグラフィックスIV●デジタルサウンド入門●機能デザイン入門●知覚・認知心理学●Webデザイン●ゲームデザイン論●CGアニメーション●音響処理基礎●デジタルモデリング●経営学概論●インターフェースデザイン●色彩情報論●メディアアート実践	●ゲームフィクション●デジタル映像制作●音楽入門●デザイン思考●メディア文化論●社会心理学●知的財産論●メディア言語表現●アントレプレナーシップ入門●デジタルアーカイブ実践●デジタルマーケティング論●技術と倫理●広告クリエイティブデザイン	●メディア通論●現代芸術論
デジタル技術	●コンピュータリテラシー●プログラミング基礎●情報科学●AI・データサイエンス基礎演習●プログラミングA	●ハードウェア基礎●アルゴリズムとデータ構造●AI・データサイエンス応用●プログラミングB●ハードウェア演習●AI・データサイエンス応用演習	●画像情報処理入門●Web技術	
共通科目	●基礎ゼミナール●デジタル制作基礎●専門ゼミナールI●デジタルクリエイションI	●専門ゼミナールII●デジタルクリエイションII●専門スキルA●専門スキルB	●専門ゼミナールIII●デジタルクリエイションIII	●卒業研究・制作