

2028(令和10)年度 福岡工業大学編入学生用
福岡工業大学短期大学部編入生単位振替予定科目

科目区分	学科(短大)	学科(大学)	回答者氏名
一般教育科目	全学科	情報システム工学科	森園 哲也

短 大			大 学		
授業科目名	単位	必選	大学振替可能授業科目	単位	必選
入門ゼミナール	1	●	(教養力育成科目による振替は無し)		
基礎ゼミナール	1	●	(教養力育成科目による振替は無し)		
体育	2	○	ウエルネス基礎	2	●
健康科学	2	○	ウエルネス応用	2	○
英語会話A	2	■	英語科目に関しては、短大における取得単位数に応じて、以下のように振替 1科目2単位取得: Freshman English A 2科目4単位取得: Freshman English A, B 3科目6単位取得: Freshman English A, B, およびEssential English C 4科目8単位以上取得: Freshman English A, B, およびEssential English C, D	2	○
英語会話B	2	■		2	○
実用英語A	2	■		2	○
実用英語B	2	■		2	○
中国語Ⅰ	2	■	左記2科目のいずれかまたは両方を取得: 中国の文化と言葉 に振替	2	○
中国語Ⅱ	2	■			
海外語学演習	2	○	海外研修	2	○
人間関係論	2	○	心理学	2	○
キャリア発達論	2	○	下記、進路設計ⅡA, Bを参照	2	○
ビジネス実務とマナー	2	○	仕事理解型実習	2	○
進路設計ⅠA	1	●	2科目2単位取得: キャリア・デザインに振替	2	●
進路設計ⅠB	1	●			
進路設計ⅡA	1	●	2科目2単位およびキャリア発達論を取得: コミュニケーション・デザインに振替	2	●
進路設計ⅡB	1	●			
インターンシップ	1	○	(教養力育成科目による振替は無し)		
海外事情	1	○	(教養力育成科目による振替は無し)		
線形代数Ⅰ	2	○	線形代数Ⅰ	2	●
微分積分学Ⅰ	2	○	解析Ⅰ	2	●
線形代数Ⅱ	2	○	線形代数Ⅱ	2	●
微分積分学Ⅱ	2	○	解析Ⅱ	2	●
数学演習	2	○	数学演習	2	●
物理学Ⅰ	2	○	物理学Ⅰ	2	●
物理学Ⅱ	2	○	物理学Ⅱ	2	○
統計学	2	○	確率統計	2	●
経済と社会	2	○	経済学	2	○
現代社会論	2	○	社会学	2	○
日常生活と法律	2	○	市民生活と法	2	○
九州学	2	○	九州学	2	○
日本国憲法	2	○	日本国憲法	2	○
日本語表現法	2	○	日本語実践	2	○

●…必修 ○…選択 ▲…コア ■…選択(8科目中2科目の取得が必要)

□…3年次編入判定単位数に含まれない科目

注)上記振替科目は、学科の事情により変更になる場合があります。

短期大学部在籍中に放送大学で取得した科目(単位)は、すべて振替となります。

2028(令和10)年度 福岡工業大学編入生用
福岡工業大学短期大学部編入生単位振替予定科目

科目区分	学科(短大)	学科(大学)	回答者氏名
専門教育科目	情報メディア	情報システム工学科	森園 哲也

短 大				大 学			
授業科目名	単位	必選	大学振替可能授業科目	単位	必選		
情報処理概論	2	●					
情報処理演習Ⅰ	2	●	2科目で、情報リテラシー	2	●		
情報処理演習Ⅱ	2	○					
プログラミング基礎	2	○					
マルチメディア概論	2	○	2科目で、マルチメディアWeb技術	2	○		
マルチメディア演習	2	○					
情報数学	2	○					
プログラミングⅠ	2	○	CプログラミングⅠ	2	●		
グラフィック処理演習	2	○					
情報科学	2	○					
オペレーティングシステム	2	○	計算機工学Ⅱ	2	○		
電気電子基礎	2	○					
論理回路	2	○					
コンピュータネットワーク	2	○	情報ネットワークシステム	2	○		
コンピュータアーキテクチャ	2	○					
デジタル回路	2	○					
電気回路	2	○					
電子回路	2	○					
電子情報実験	2	○	情報物理実験	2	●		
データベース概論	2	○					
プログラミングⅡ	2	○	CプログラミングⅡ	2	●		
プログラミング特論(C言語)	2	○					
イノベーション実践Ⅰ	2	○					
イノベーション実践Ⅱ	2	○					
ICT通論	2	○					
ソフトウェア工学	2	○					
データ構造Ⅰ	2	○	データ構造とアルゴリズム	2	○		
データ構造Ⅱ	2	○					
情報セキュリティ	2	○					
デジタルデザイン	2	○					
DTP演習	2	○					
経営学概論	2	○					
CG概論	2	○	2科目で、コンピュータグラフィックス	2	○		
CG演習	2	○					
CGアニメーション	2	○					
メディア制作演習	2	○					
情報処理演習Ⅲ	2	○					
情報処理演習Ⅳ	2	○					
プレゼンテーション演習	2	○					
データサイエンス実践	2	○					
人的資源管理論	2	○					
消費者行動論	2	○					
基礎簿記	2	○					
データサイエンス基礎	2	○	AI・データサイエンス基礎	2	○		
人工知能基礎	2	○					
色彩情報論	2	○					
メディア通論	2	○					
組込みシステム開発	2	○					
スマートフォンアプリ開発	2	○					
ソフトウェア開発	2	○					
ゲームソフトウェア開発	2	○					
Webアプリケーション開発	2	○					
コンピュータシミュレーション実践	2	○					
AIプログラミング実践	2	○					
数学教育研究	2	○					
メディアアート実践	2	○					
デザイン実践	2	○					
ビジネスプラン実践	2	○					
ユニバーサルデザイン実践	2	○					
映像制作	2	○					
Webデザイン実践	2	○					
デジタルアーカイブ実践	2	○					
マーケティング実践	2	○					
卒業研究	2	○					

●…必修 ○…選択 ▲…コア ■…選択(8科目中2科目の取得が必要)

□…3年次編入判定単位数に含まれない科目

注)上記振替科目は、学科の事情により変更になる場合があります。

短期大学部在籍中に放送大学で取得した科目(単位)は、すべて振替となります。