

2028(令和10)年度 福岡工業大学編入学生用
福岡工業大学短期大学部編入生単位振替予定科目

科目区分	学科(短大)	学科(大学)	回答者氏名
一般教育科目	全学科	生命環境化学科	福永 知則

短 大				大 学			
授業科目名	単位	必選	取得 単位	大学振替可能授業科目	単位	必選	取得 単位
入門ゼミナール	1	●		(教養力育成科目による振替は無し)			
基礎ゼミナール	1	●		(教養力育成科目による振替は無し)			
体育	2	○		ウエルネス基礎	2	●	
健康科学	2	○		ウエルネス応用	2	○	
英語会話A	2	■		英語科目に関しては、短大における取得単位数に応じて、以下のよう に振替 1科目2単位取得: Freshman English A 2科目4単位取得: Freshman English A, B 3科目6単位取得: Freshman English A, B, およびEssential English A 4科目8単位以上取得: Freshman English A, B, およびEssential English A, B	2	●	
英語会話B	2	■			2	●	
実用英語A	2	■			2	●	
実用英語B	2	■			2	●	
中国語 I	2	■		左記2科目のいずれかまたは両方を取得: 中国の文化と言葉 に振替	2	○	
中国語 II	2	■					
海外語学演習	2	○		海外研修	2	○	
人間関係論	2	○		心理学	2	○	
キャリア発達論	2	○		キャリア発達論、進路設計 II A、進路設計 II B の3科目でコミュニケーション・デザインに振替	2	○	※1
ビジネス実務とマナー	2	○		仕事理解型実習	2	○	
進路設計 I A	1	●		進路設計 I A、進路設計 I Bの2科目でキャリ ア・デザインに振替	2	●	※2
進路設計 I B	1	●					
進路設計 II A	1	●		キャリア発達論、進路設計 II A、進路設計 II B の3科目でコミュニケーション・デザインに振替	2	●	※1
進路設計 II B	1	●					
インターンシップ	1	○		(教養力育成科目による振替は無し)			
海外事情	1	○		(教養力育成科目による振替は無し)			
線形代数 I	2	○		「線形代数I」と「線形代数II」の2科目で「線形代 数」に振替			
微分積分学 I	2	○					
線形代数 II	2	○					
微分積分学 II	2	○					
数学演習	2	○		「物理学I」と「物理学II」の2科目で「基礎物理 学」に振替			
物理学 I	2	○					
物理学 II	2	○					
統計学	2	○					
経済と社会	2	○		経済学	2	○	
現代社会論	2	○		社会学	2	○	
日常生活と法律	2	○		市民生活と法	2	○	
九州学	2	○		九州学	2	○	
日本国憲法	2	○		日本国憲法	2	○	
日本語表現法	2	○		日本語実践	2	○	

●…必修 ○…選択 ▲…コア ■…選択(8科目中2科目の取得が必要)

■…3年次編入判定単位数に含まれない科目

注)上記振替科目は、学科の事情により変更になる場合があります。

短期大学部在籍中に放送大学で取得した科目(単位)は、すべて振替となります。

※1: キャリア発達論、進路設計 II A、進路設計 II Bの3科目でコミュニケーション・デザインに振替

※2: 進路設計 I A、進路設計 I Bの2科目でキャリア・デザインに振替

2028(令和10)年度 福岡工業大学編入学生用
福岡工業大学短期大学部編入生単位振替予定科目

科目区分	学科(短大)	学科(大学)	回答者氏名
専門教育科目	情報メディア	生命環境化学科	福永 知則

短 大				大 学			
授業科目名	単位	必選	取得 単位	大学振替可能授業科目	単位	必選	取得 単位
情報処理概論	2	●					
情報処理演習Ⅰ	2	●		ITリテラシー(工学部および社会環境学部)	2	○	
プログラミング基礎	2	○					
マルチメディア概論	2	○					
情報数学	2	○					
プログラミングⅠ	2	○					
グラフィック処理演習	2	○					
情報処理演習Ⅱ	2	○					
情報科学	2	○					
オペレーティングシステム	2	○					
電気電子基礎	2	○					
論理回路	2	○					
コンピュータネットワーク	2	○					
コンピュータアーキテクチャ	2	○					
デジタル回路	2	○					
電気回路	2	○					
電子回路	2	○					
電子情報実験	2	○					
データベース概論	2	○					
プログラミングⅡ	2	○					
プログラミング特論(C言語)	2	○					
イノベーション実践Ⅰ	2	○					
イノベーション実践Ⅱ	2	○					
ICT通論	2	○					
ソフトウェア工学	2	○					
データ構造Ⅰ	2	○					
データ構造Ⅱ	2	○					
情報セキュリティ	2	○					
デジタルデザイン	2	○					
マルチメディア演習	2	○					
DTP演習	2	○					
経営学概論	2	○					
CG概論	2	○					
CG演習	2	○					
CGアニメーション	2	○					
メディア制作演習	2	○					
情報処理演習Ⅲ	2	○					
情報処理演習Ⅳ	2	○					
プレゼンテーション演習	2	○					
データサイエンス実践	2	○					
人的資源管理論	2	○					
消費者行動論	2	○					
基礎簿記	2	○					
データサイエンス基礎	2	○		AIデータサイエンス基礎	2	○	
人工知能基礎	2	○					
色彩情報論	2	○					
メディア通論	2	○					
組込みシステム開発	2	○					
スマートフォンアプリ開発	2	○					
ソフトウェア開発	2	○					
ゲームソフトウェア開発	2	○					
Webアプリケーション開発	2	○					
コンピュータシミュレーション実践	2	○					
AIプログラミング実践	2	○					
数学教育研究	2	○					
メディアアート実践	2	○					
デザイン実践	2	○					
ビジネスプラン実践	2	○					
ユニバーサルデザイン実践	2	○					
映像制作	2	○					
Webデザイン実践	2	○					
デジタルアーカイブ実践	2	○					
マーケティング実践	2	○					
卒業研究	2	○					

●…必修 ○…選択 ▲…コア ■…選択(8科目中2科目の取得が必要)

■…3年次編入判定単位数に含まれない科目

注)上記振替科目は、学科の事情により変更になる場合があります。

短期大学部在籍中に放送大学で取得した科目(単位)は、すべて振替となります。