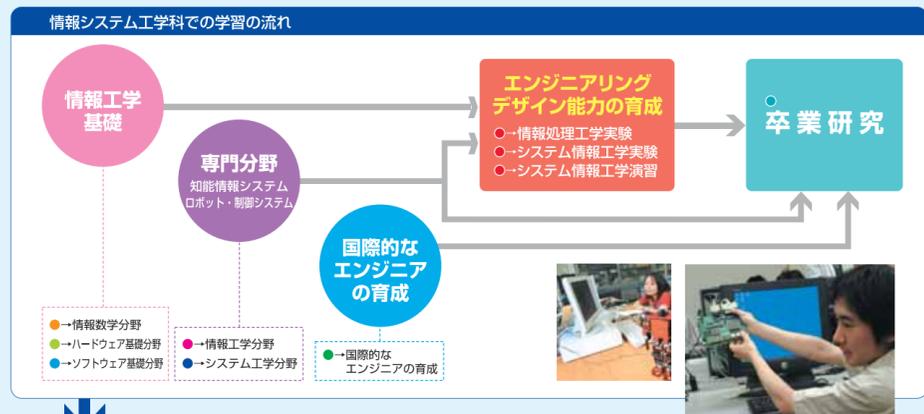


情報システム工学科では、いつ、何を勉強するの？



| | 入学前 | 1年次 | 2年次 | 3年次 | 4年次 | |
|-------------------------------------|-------------------------|------------------------------|------------------------------|--------------------------------|-------|--|
| 数学は苦手？でも大丈夫！ | 入学前支援 (専修入試 合格保証) | 線形代数 I-II 解析 I-II 数学演習 | 解析III 応用微分方程式 | 現代幾何学 応用代数学 | 応用幾何学 | 大学での勉強に必要な数学をしっかり学習！ |
| コンピュータのハードとソフト、ネットワークを勉強しよう！ | | 電気回路 電子回路 プログラミング基礎 | 情報ネットワークシステム マルチメディアデータ通信 | コンピュータグラフィックス システムLSI応用 | | 学年を上げることに内容はより高度により専門的に |
| 知能情報システムとロボット・制御システムもしっかり勉強！ | | | 基礎ロボット工学 | システム制御工学 知能ロボット工学 人工知能 | | コンピュータとネットワークの勉強を活かして情報システムを幅広く学ぶ！ |
| エンジニアリングデザイン能力を身につけよう！高めよう！ | | フレッシュマンプログラム | 情報システム基礎実験 | システム情報工学実験 情報処理工学実験 | 卒業研究 | 学んだことを活かして実際の問題を解決し、新しいシステムを創造できる技術者に！ |
| 世界に通用する技術者になるために | | | 情報技術者倫理 情報技術史 | アカデミックプレゼンテーション テクニカルライティング | | 技術者倫理と英語とプレゼンはこれからの技術者に欠かせない！ |
| 資格を取ろう！ | | 情報リテラシー | 情報技術資格 I | 情報技術資格 II | | 情報技術者などの資格を目指す！コンピュータや情報処理の勉強もバッチリ！ |

※上記には代表的なカリキュラムを記しています。

学科で何をどう学んでいいか不安な君に…

フレッシュマンプログラム (導入教育科目)

- POINT 1** 「フレッシュマンプログラム」は1年生前期に開講
- POINT 2** グループワークを通してチームワークの大切さを学び、コミュニケーション能力を高めるとともに、問題解決を行う力を養います。

情報システム工学科のカリキュラムを全部知りたい人は>>><http://www.fit.ac.jp/sogo/joho/system/2010curriculum.html>をチェック！
さらに講義の中身まで知りたいという人は>>>[オンラインシラバス \(http://syllabus.fit.ac.jp/up/faces/login/Com00501B.jsp\)](http://syllabus.fit.ac.jp/up/faces/login/Com00501B.jsp)をチェック！

卒業後の進路は？…こちらをチェック！ **Check!!**

OB・OG Message

社会で活躍し、さらなるキャリアアップを目指す先輩たちからのメッセージ!!

自分が作ったものが動くのは楽しい!



現在、銀行の社内システム開発に携わっています。初めて銀行のシステム開発に携わることになり、不慣れなことも多いですが、職場から見える東京スカイツリーの成長に負けないように頑張る毎日です。職業柄、残業等も多くつらいこともあります。自分が作ったものが動くのがやはりすごく楽しいです。最近、学生の頃にもっといろいろやっておけばよかった、と思うことがよくあります。社会人になってからはなかなか思うように時間がとれないことも多いです。学生だからこそできることがたくさんあると思います。そういう意味で学生の皆さんには、勉強やバイトなど何でもいろいろな経験をしてほしいと思います。

岡田 京子さん (平成17年3月卒業)
(株)DTS
(福岡県立城南高校)

公私共に音楽に関わり、充実した毎日です。



福工大卒業後、北陸先端科学技術大学院大学で電気音響に関する研究を行い、ヤマハに入社しました。入社後は、オーディオ、ホームシアター用のスピーカーを開発しています。私の担当は、音響特性の分析から音質評価と調整、最終的にはスピーカーシステムの開発です。スピーカーはオーディオ機器の中で最終的に音が出てくる部分の商品なので、特性を満たすことだけではなく、実際に出てくる音に神経を配って開発を進めて行きます。開発の大詰め段階では一日中スタジオにこもり、音楽や映画を視聴しながら、その場で試作品に様々な手を加えて、音質を調整します。自分で音を作る仕事は非常に大変ですが、面白く、やりがいがあります。趣味でも楽器を演奏し、公私共に音楽に関わり、充実した毎日をご過ごしています。

篠田 亮さん(平成13年3月卒業)
ヤマハ(株)
北陸先端科学技術大学院大学修士課程 平成15年3月修了
(福岡県立宗像高校)

インターネットサーバとして最近脚光を浴びているLinuxのビジネス企画を行っています。



近年脚光を浴びているLinuxを利用したビジネス企画・運営を行っています。Linuxをパッケージ化しているディストリビュータ各社と契約を結び、世界的な規模の展示会でのプロモーション活動やネットビジネス用ソフトウェアの検証作業などの仕事をしています。自分に最も合った仕事についていると実感しています。後輩諸君も、できるだけ早く自分の適性を見つけて下さい。

早川 英治さん (平成3年3月卒業)
富士通(株)プラットフォーム技術本部 プロダクトソリューション技術統括部
(広島県立廿日市高校)

就職

就職内定率
情報システム工学科

84.2%
(平成22年3月卒業者)

多数の卒業生が全国各地で活躍！幅広い分野へと進んでいます

主な就職先 (平成22年3月卒業者)

- アジアパシフィック システム総研 株式会社
- 株式会社 インテック ソリューションパワー
- NECネットエスアイ 株式会社
- 株式会社 九電工
- 株式会社 協和エクシオ
- 株式会社 クエスト
- 株式会社 熊本計算センター
- 児湯農業協同組合
- 株式会社 西京銀行
- サクサ 株式会社
- 三友機器 株式会社
- 株式会社 スリーエイ・システム
- ソフトウェア情報開発 株式会社
- TDIビジネスシステムズ 株式会社
- 株式会社 テクノシステムズ
- 株式会社 トラストネットワーク
- トリオシステムプランズ 株式会社
- 日本アイ・ビー・エム共同ソリューション・サービス 株式会社
- ホシザキ北九 株式会社
- 株式会社 山口情報処理サービスセンター機システム

※一部抜粋 ※(株)は全て省略 ※限不同

情報システム工学科

Information and Systems Engineering

情報システム設計コース 一般コース 情報システム技術コース JABEEコース



ロボット・制御システム
Robot Control System



コンピュータ・ネットワークシステムLSI
Computer Network System LSI



知能情報システム
Intelligent System



情報システム工学科
Information and Systems Engineering

福岡工業大学 情報工学部

FIT Fukuoka Institute of Technology 福岡工業大学

情報工学部 / 工学部 / 社会環境学部(文系)

〒811-0295 福岡市東区和白東3丁目30番1号
TEL092-606-0634(入試課) E-mail:imasugu@fit.ac.jp

ホームページ <http://www.fit.ac.jp/>

情報システム工学科 TEL 092-606-5794(学科事務室) FAX 092-606-0754
(E-mail:jysjim@fit.ac.jp (ホームページ)URL <http://www.fit.ac.jp/jys/>



(財)大学基準協会による相互評価ならびに認定評価で「大学基準協会に加盟している」と認定されました。
このリーフレットは再生紙を使用しています。



情報システム工学科で、 なろう!こんな技術者に!

情報システム工学とは...

コンピュータ・ネットワーク・システムLSIなどの情報処理技術を基礎に、生体情報システムの解析、知能システムへの応用、工場プラントやロボットの設計・制御などのシステム工学を含む総合科学的学問のことで。



情報システムの技術者になろう!

情報処理技術とシステム工学のわかる技術者になるための学び方

- 1年生・2年生 コンピュータのハードウェア・ソフトウェア、ネットワークなどの情報処理技術を中心に学びます。
- 3年生・4年生 知能情報システム分野とロボット・制御システム分野のどちらかに特に力を入れて学びます。

創造できるの技術者になろう!

エンジニアリングデザイン能力は必須

- 情報処理工学実験、システム情報工学実験、システム情報工学演習などの実験・演習科目で、問題解決力とアイデアの創造力を身につけよう。

プレゼンテーションと技術英語と技術者倫理も大事

- プレゼンテーション科目で発表とコミュニケーションの能力を磨こう。
- 技術英語の読む・書く・聴く・話すも身につけよう。
- 情報技術史や技術者倫理もぜひ知っておこう。



卒業研究はエンジニアリングデザイン能力磨きの総仕上げ

- 工学的洞察力・分析力・解析力・設計力・先端技術創造力を総合的に駆使する「エンジニアリングデザイン能力」を發揮して、未知の問題を解決し、新しい情報システムを創造しよう。
- プレゼンテーション能力と英語力を駆使して、研究成果を発表しよう。

情報システム工学科の、丁寧な教育はコレ!!

設備が充実!!

学科専用のパソコンが充実!

学科専用のPC演習室とリフレッシュスペースに約80台の学科専用パソコンを用意。最新のコンピュータ環境を、時間や他学科の利用者を気にせずにご利用できます。



リフレッシュスペースのPC設備

ロボット教材が充実!

実験に活用する9台の人型ロボットがあります。また、パソコン内の疑似空間に好きな形のロボットを作ってシミュレーションで動作させることのできるシステムがあり、実験や研究に活用しています。

内容が充実!!

勉学を安心して続けられる充実した支援

クラス担任と研究室の教員が、学内の関係者と連携して4年間の勉学や大学生生活を支援します。入学して最初の学期に開講する「フレッシュマンプログラム」では、グループワークを通じて、クラス全体で教え合い支え合うあたたかい友人関係を育成。また、3年のイントロゼミで、卒業研究へもスムーズに進めます。

学外講師による最新トピックスの講演

企業の技術経験者、学戦経験者、卒業生などによる講演を実施。常に最新の情報技術の話題に触れることで、勉学意欲の向上と継続につながります。



ページをめくってね

資格取得のさまざまな支援

充実した資格支援をくわしく紹介!...こちらをチェック!

情報システム設計コース



- カリキュラムや授業の内容は技術コースとまったく同じです。本学の教育水準は、(財)大学基準協会による相互評価ならびに認証評価で「大学基準に適合している」と認定されました。
- コンピュータのハード・ソフト、ネットワークに関する科目を主な必修科目として、知能情報システム分野とロボット・制御システム分野を幅広く、自由な組み合わせで学べます。
- 条件を満たせば、途中で(3年進級時に)情報システム技術コースに変更できます。

JABEE認定

情報システム技術コース

JABEE認定コースのメリット

技術士1次試験が免除!*

コース修了生は修習技術者となり、登録により「技術士補」に。国際的技術者資格「技術士」への近道(右図)



就職に役立つ!

最近、JABEEに興味を持つ企業が増えています。JABEE認定コースで学んでいることは、**国際的に認められた教育プログラム**のもとで学んでいることの証です。

設計コースとの違い

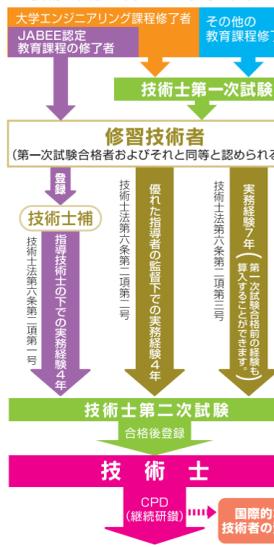
- カリキュラムや授業の内容は設計コースとまったく同じです。
- エンジニアリングデザイン能力や技術者倫理など、国際的に通用する技術者になるための科目にも重点をおいて学びます。

JABEEとは?

日本技術者教育認定機構(JABEETM)により認定された教育プログラムです。技術者教育認定制度は、高等教育機関の技術者教育プログラムが国際水準や社会的要求に適合していることを評価し、認定する制度です。

*2011年度の継続審査で認定された場合にJABEE認定コースとなります。

技術士試験に関する基本的な仕組み



両コースの主な違い

| | 卒業単位 | コース分け条件(2年進級時) | 資格 |
|-------------|------|------------------------|---------|
| 情報システム技術コース | 134 | 必修科目とコース必修科目から30単位以上取得 | 学士/技術士補 |
| 情報システム設計コース | 124 | 無条件 | 学士 |

資格

正規科目で資格講座を実施!資格取得をサポートします

正規科目で資格講座を実施

本学科では正規科目で資格講座を実施しています。正規科目なのでカリキュラムの一貫として受講でき、単位も取得できます。やさしいものから難易度の高いものまで、本人の目標に合わせて就職に役立つ資格の取得を学料として強力にサポート。教員免許も取得できます。

| 科目 | 資格 |
|-----------|---|
| 情報リテラシーI | 1年前期 MCAS [®] /Word-Excel |
| 情報リテラシーII | 1年後期 MCAS [®] /Access-PowerPoint |
| 情報技術資格I | 2年 情報処理技術者試験 ITパスポート |
| 情報技術資格II | 3年 情報処理技術者試験 基本情報技術者試験 |

*Microsoft Certified Application Specialistの試験

他学科と共同で時間外講座も実施

更に発展的な資格取得講座を情報工学科内の他学科と共同で時間外講座として実施しています。

情報工学科 共同実施 課外講座(H22年度実施)

- CCNA (Cisco Certified Network Associate)
- LPIC (Linux Professional Institute Certification)
- Webクリエイター能力認定試験



研究

もちろん、情報システムのさまざまな研究も充実!

リモートセンシング画像の解析

人工衛星によって得られた地球表面上の観測画像データをコンピュータを用いて処理・解析し、自然環境の保護や天然資源の発見、都市計画などにとって有用な情報を抽出するシステムの開発を行っています。また、これにより得られた地上の環境情報をデータベースとして保存し、インターネットなどで利用できる地理情報システム(GIS)の構築を目指しています。



マルチエージェント強化学習

複数の学習者(エージェント)が目標を達成するための行動を自らの体験のみで獲得します。写真は、移動型ロボットが荷物を目標点に早く運ぶためにはどのようにしたら良いか、を見出す様子を示しています。



コンピュータ・ネットワークシステムLSI

Computer Network System LSI

情報システム工学科

Information and Systems Engineering

知能情報システム

Intelligent System

可視光通信ハードウェアの開発

可視光通信とは、人間の目に見えて身の回り(自然環境)にあふれている「可視光」を使って安全にデータのやり取りを行う最新の通信技術です。可視光通信ハードウェアをFPGAボードを用いて設計し、外乱ノイズに強い送受信インタフェースの研究開発に取り組んでいます。



小型軽量で操作が楽な着用型ロボットの研究

小型軽量で、身につけたり外したりすることが簡単にできる着用型関節ロボットシステムを作っています。現在は、肘関節のサポートを目標に、小型軽量化のためのメカニズムの研究中で、今後はロボットを楽に操作できるように制御する方法も研究していく予定です。



ロボット・制御システム

Robot Control System

コンピュータゲームを題材とした知能システムの研究

コンピュータゲームを題材に、人間らしい(人間を超える)思考力を持つインターネット上でプレイできる知能システムの研究開発をしています。相手の駒が見えない状態で将棋を指す「ついで将棋」のプログラムの研究例を図に示しています。



知能ロボットの行動とコミュニケーション

人の生活する空間で活動する知能ロボットの実現を目指して、ロボットの自律的な行動や人とのコミュニケーションのための情報処理システムの構成方法と計算モデル、オフィス案内や警備等の実用的なロボットの開発と評価、環境認識、対話処理、行動決定、運動生成等のロボットの要素機能を研究しています。またロボットサッカーや人型型ロボットの全身行動の研究にも取り組んでいます。

