

8回目 for 文

■ 今日の講義で学ぶ内容 ■

- ・ for 文
- ・ 変数のスコープ
- ・ for 文の入れ子

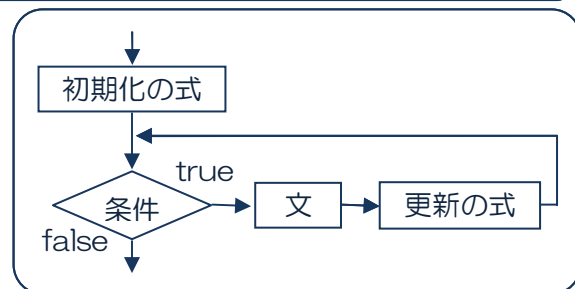
繰り返し文 1 for 文

for 文 最初に一度だけ初期化の式を処理します
条件が true の場合、文を実行し、更新の式を処理して繰り返します
条件が false の場合、for 文を終了します

条件は boolean 型で、関係演算子で表現される式などを記述します

```
for( 初期化の式 ; 条件 ; 更新の式 ) 文
```

⚠ 条件は常に文を実行する前に処理されます（前判定ループといいます）



for 文はブロックを用いて次のように記述することもできます

```
for( 初期化の式 ; 条件 ; 更新の式 ) { 文1 文2 ... }
```

または、次のように書くと読みやすく分かりやすいでしょう

```
for( 初期化の式 ; 条件 ; 更新の式 )  
{  
    文1  
    文2  
    :  
}
```

ソースコード例

ソースファイル名：Sample8_1.java

```
// for 文の実行
class Sample8_1
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int i;

        // 変数 i を 1 つずつ増やし、1 から 5 になるまで繰り返す
        for(i=1; i<=5; i++)
            System.out.println(i+"回目を繰り返しています。");

        System.out.println("繰り返しが終わりました。");
    }
}
```

実行画面

```
>java Sample8_1
1 回目を繰り返しています。
2 回目を繰り返しています。
3 回目を繰り返しています。
4 回目を繰り返しています。
5 回目を繰り返しています。
繰り返しが終わりました。
-- Press any key to exit (Input "c" to continue) --
```

ソースコード例

ソースファイル名 : Sample8_2.java

```
// 1.0 から 3.0 まで 0.5 刻みでの合計を求める
class Sample8_2
{
    public static void main(String[] args)
    {
        double di;
        double sum=0; // 合計の計算用

        // 変数 di を 1.0 から 0.5 ずつ増やし 3.0 になるまで繰り返す
        System.out.println("変数 sum:0.0 (初期値) 変数 di:1.0~3.0 (0.5 刻み) ");
        System.out.println("sum + di --> sum");
        for(di=1.0; di<=3.0; di+=0.5)
        {
            System.out.print(sum+" + "+di+" --> ");
            sum += di; // sum = sum + di; と同じ
            System.out.println(sum);
        }
        System.out.println("1.0 から 3.0 まで 0.5 刻みでの合計は"+sum+"です。");
    }
}
```

実行画面

```
>java Sample8_2
変数 sum:0.0 (初期値) 変数 di:1.0~3.0 (0.5 刻み)
sum + di --> sum
0.0 + 1.0 --> 1.0
1.0 + 1.5 --> 2.5
2.5 + 2.0 --> 4.5
4.5 + 2.5 --> 7.0
7.0 + 3.0 --> 10.0
1.0 から 3.0 まで 0.5 刻みでの合計は 10.0 です。
-- Press any key to exit (Input "c" to continue) --
```

初期化の式、条件、更新の式を省略したら？

初期化の式、条件、更新の式は省略可能です

省略した場合、それぞれ次のような動作をします

- ・ 初期化の式 → 初期化ではなにも実行されません
- ・ 条件 → 常に true になります
- ・ 更新の式 → 更新ではなにも実行されません

たとえば、

```
for(;;)  
{
```

...

```
}
```

は無限ループです

for 文の初期化や更新の時に複数の式を処理したい！！

初期化の式と更新の式では、“，”カンマで区切って2つ以上の式を記述できます
カンマで区切られた式は、左から右へ順番に処理されます

```
// 複数の変数の初期化・更新をおこなう  
class Ext8_1  
{  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        int i, j;  
  
        // 変数の宣言と初期化  
        for(i=1,j=1; i<=5; i++,j+=2) // カンマで区切る  
        {  
            System.out.println(i+" "+j+"="+ (i+j));  
        }  
        System.out.println("終わり");  
    }  
}
```

カンマで区切り複数の
式を記述できます

初期化の式に変数の宣言を含めることもできます

変数を宣言するのと同じ要領で、1つまたは複数の変数を宣言、初期化することができます
ただし、複数の変数を宣言する場合は同一の型である必要があります
さらに、宣言された変数のスコープ[○]（次ページで説明）は for 文のブロック内です

// 変数の宣言と初期化を行う

class Ext8_2

{

public static void main(String[] args)
{

// 変数の宣言と初期化

for(int i=1; i<=5; i++)

System.out.println(i+"回目を繰り返しています。");

// 同一の型で複数の変数の宣言と初期化を行う

for(int i=1, j=2; i+j<=5; i++, j++)

System.out.println(i+"回目を繰り返しています。");

// 複数の型の変数の宣言と初期化を行う（エラー）

// for(int i=1, double dj=2; i+j<=5; i++, j++)

// System.out.println(i+"回目を繰り返しています。");

}

}

変数の宣言と
初期化ができます

同一の型の複数の
変数の宣言と初期
化ができます

異なる型の変数の
宣言と初期化はで
きません。この場
合は、for 文に入
る前に宣言すると
よいでしょう

スコープ

変数のスコープとは その変数を参照可能なコードの上の領域のことです
スコープの開始は、変数の宣言の位置です
スコープの終了は、それが属するブロックの終わりです

⚠ 同じスコープ（ネストも含む）内で同名の変数は宣言できません

// 変数のスコープ

```
class Ext8_3
```

```
{
```

```
    public static void main(String[] args)
```

```
    {
```

```
        int i=10; // main メソッドブロックの最後までがスコープ
```

```
        if(true)
```

```
        {
```

```
            int j=10; // if 文ブロックの最後までがスコープ
```

```
            System.out.println(i); // OK
```

```
            System.out.println(j); // OK
```

```
        }
```

```
        System.out.println(i); // OK
```

```
        System.out.println(j); // コンパイルエラー
```

```
    }
```

```
}
```

変数 i のスコープ

変数 j のスコープ



次のように for 文を記述するとどうなるでしょうか？

// for 文のよくあるミス

class Ext8_4

{

public static void main(String[] args)

{

int i=0;

// for 文のブロック {} を忘れたら？

for(i=1; i<=5; i++)

System.out.println(i+"回目を繰り返しています。");

System.out.println("次の繰り返しのに進みます。");

System.out.println("処理を終了します。¥n");

// for 文ブロック前に ; (セミコロン) を入れてしまったら？

for(i=1; i<=5; i++);

{

System.out.println(i+"回目を繰り返しています。");

System.out.println("次の繰り返しのに進みます。");

}

System.out.println("処理を終了します。");

}

}

for 文のブロック {} が
ない場合は、次の 1 行が
for 文の繰り返しで実行する文
となります



文はセミコロンで
おわる処理です。単
独のセミコロンは処
理のない文です

繰り返しで実行する
文が空の for 文と
なります。次に続くブ
ロックは for 文の繰
り返しに含まれず、
常に実行される通常
の文です

実行画面

>java Ext8_4

1 回目を繰り返しています。

2 回目を繰り返しています。

3 回目を繰り返しています。

4 回目を繰り返しています。

5 回目を繰り返しています。

次の繰り返しのに進みます。

処理を終了します。

6 回目を繰り返しています。

次の繰り返しのに進みます。

処理を終了します。

-- Press any key to exit (Input "c" to continue) --



for 文の入れ子



for 文は、1 つの文です

for 文を他の for 文に入れることができ、多重の繰り返しを処理できます

```
for( 初期化の式 ; 条件 ; 更新の式 ) for 文
```

または、次のように書くと多重の繰り返しが分かりやすいでしょう

```
for( 初期化の式1 ; 条件2 ; 更新の式3 )
{
    for( 初期化の式A ; 条件B ; 更新の式C )
    {
        文
    }
}
```

ソースコード例

ソースファイル名 : Sample8_3.java

```
// for 文のネスト構造
class Sample8_3
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int i, j;

        // 2重の繰り返し
        for(i=0;i<5;i++) // 変数 i を 0 から 4 まで繰り返す。
        {
            for(j=0;j<3;j++) // 変数 i を繰り返す度に 変数 j を 0 から 2 まで繰り返す。
            {
                System.out.println("i は "+i+" : j は "+j);
            }
        }
    }
}
```


実行画面

```
>java Sample8_3
iは0:jは0
iは0:jは1
iは0:jは2
iは1:jは0
iは1:jは1
iは1:jは2
iは2:jは0
iは2:jは1
iは2:jは2
iは3:jは0
iは3:jは1
iは3:jは2
iは4:jは0
iは4:jは1
iは4:jは2
-- Press any key to exit (Input "c" to continue) --
```

ソースコード例

ソースファイル名：Sample8_4.java

```
// 九九の表
class Sample8_4
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int i, j;

        // 九九を計算して表として出力する
        for(i=1; i<=9; i++) // 変数iを1から9まで繰り返す。
        {
            for(j=1; j<=9; j++) // 変数jを1から9まで繰り返す。
            {
                // i段j列目の九九を計算
                System.out.printf("%3d", i*j);
            }
            // 1段毎に改行を入れる
            System.out.println();
        }
    }
}
```

実行画面

```
>java Sample8_4
 1  2  3  4  5  6  7  8  9
 2  4  6  8 10 12 14 16 18
 3  6  9 12 15 18 21 24 27
 4  8 12 16 20 24 28 32 36
 5 10 15 20 25 30 35 40 45
 6 12 18 24 30 36 42 48 54
 7 14 21 28 35 42 49 56 63
 8 16 24 32 40 48 56 64 72
 9 18 27 36 45 54 63 72 81
-- Press any key to exit (Input "c" to continue) --
```