

8回目 for 文

■ 今日の講義で学ぶ内容 ■

- for 文
- 変数のスコープ
- for 文の入れ子

繰り返し文1 for 文

for 文 最初に一度だけ初期化の式を処理します

条件が true の場合、文を実行し、更新の式を処理して繰り返します

条件が false の場合、for 文を終了します

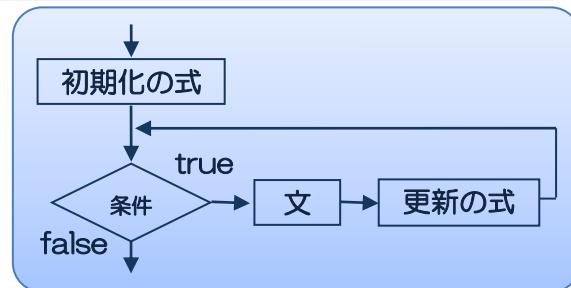
条件は boolean 型で、関係演算子で表現される式などを記述します

for(初期化の式 ; 条件 ; 更新の式) 文

セミコロンです

コード例 | for(a=0 ; a<10 ; a++) b++ ;

条件は常に文を実行する前に処理されます（前判定ループといいます）



for 文はブロックを用いて次のように記述することもできます

for(初期化の式 ; 条件 ; 更新の式) { 文1 文2 … }

または、次のように書くと読みやすく分かりやすいでしょう

```
for( 初期化の式 ; 条件 ; 更新の式 )
{
    文1
    文2
    ...
}
```

ソースコード例

ソースファイル名 : Sample8_1.java

```
// for 文の実行
class Sample8_1
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int i;

        // 変数 i を1つずつ増やし、1から5になるまで繰り返す
        for(i=1; i<=5; i++)
            System.out.println(i+"回目を繰り返しています。");

        System.out.println("繰り返しが終わりました。");
    }
}
```

実行画面

```
>java Sample8_1
1回目を繰り返しています。
2回目を繰り返しています。
3回目を繰り返しています。
4回目を繰り返しています。
5回目を繰り返しています。
繰り返しが終わりました。
```

ソースコード例

ソースファイル名 : Sample8_2.java

```
// 1.0 から 3.0 まで 0.5 刻みでの合計を求める
class Sample8_2
{
    public static void main(String[] args)
    {
        double di;
        double sum=0; // 合計の計算用

        // 変数 di を 1.0 から 0.5 ずつ増やし 3.0 になるまで繰り返す
        for(di=1.0; di<=3.0; di+=0.5)
            sum += di; // sum = sum + di; と同じ

        System.out.println("1.0 から 3.0 まで 0.5 刻みでの合計は"+sum+"です。");
    }
}
```

実行画面

```
>java Sample8_2
1.0 から 3.0 まで 0.5 刻みでの合計は 10.0 です。
```



for 文の初期化の式、条件、更新の式は省略可能です

省略した場合、それぞれ次のような動作をします

- ・初期化の式 → 初期化ではなにも実行されません
- ・条件 → 常に true になります
- ・更新の式 → 更新ではなにも実行されません

たとえば、

```
for(;;)
{
    :
}
```

は無限ループです



for 文の初期化の式と更新の式には式文という分類の式を書きます

式文とはセミコロンをその後につけて文とできる式であり、代入演算子、インクリメント・デクリメント演算子を用いた式があります

たとえば、

```
a++;
b = 5;
```

 for 文の初期化の式と更新の式では “ , ” カンマで区切り 2 つ以上の式を記述できます
カンマで区切られた式は、左から右へ順番に処理されます

```
// 複数の変数の初期化・更新をおこなう
class Ext8_1
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int i, j;
        // 変数の宣言と初期化
        for(i=1,j=1; i<=5; i++,j+=2) // カンマで区切る
            System.out.println(i+"+"+j+"="+ (i+j));

        System.out.println("終わり");
    }
}
```

カンマで区切り複数の式を記述できます

 for 文の初期化の式に変数の宣言を含めることもできます
変数を宣言するのと同じ要領で、1 つまたは複数の変数を宣言、初期化することができます

```
// 変数の宣言と初期化を行う
class Ext8_2
{
    public static void main(String[] args)
    {
        // 変数の宣言と初期化
        for(int i=1; i<=5; i++)
            System.out.println(i+"回目を繰り返しています。");

        // 同一の型で複数の変数の宣言と初期化を行う
        for(int i=1, j=2; i+j<=5; i++, j++)
            System.out.println(i+"回目を繰り返しています。");
    }
}
```

初期化の式
変数の宣言と初期化ができます

初期化の式
同一の型の変数の宣言と初期化ができます

異なる型の変数の宣言と初期化はできません
この場合は for 文に入る前に宣言するとよいでしょう

変数のスコープ

宣言された変数のスコープ（次ページで説明）は
• 初期化の式（その変数以降（右側））
• 条件
• 更新の式
• for 文のブロック
です

変数のスコープとは

その変数を参照可能なコードの上の領域のことです
スコープの開始は、**変数の宣言の位置**です
スコープの終了は、それが属するブロックの終わりです

```
// 変数のスコープ
class Ext8_3
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int i=10; // main メソッドブロックの最後までがスコープ
        if(true)
        {
            int j=10; // if 文ブロックの最後までがスコープ
            System.out.println(i); // OK
            System.out.println(j); // OK
        }
        System.out.println(i); // OK
        System.out.println(j); // コンパイルエラー
    }
}
```

The diagram illustrates the scope of variables in the provided Java code. A blue dashed rectangular box surrounds the entire body of the `main` method, with a callout bubble pointing to it labeled "変数 i のスコープ" (Scope of variable i). Inside this box, a red dashed rectangular box surrounds the body of the `if(true)` block, with a callout bubble pointing to it labeled "変数 j のスコープ" (Scope of variable j). This visualizes how variable declarations are limited to their respective blocks.



同じスコープ（ネストも含む）内で同名の変数は宣言できません



同じスコープ内に同名の変数が宣言されていると、
「変数〇〇は△△で定義されています。」
というコンパイルエラーがでます

次のように for 文を記述するとどうなるでしょうか？

```
// for 文のよくあるミス
class Ext8_4
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int i=0;

        // for 文のブロック {} を忘れたら？
        for(i=1; i<=5; i++)
            System.out.println(i+"回目を繰り返しています。");
        System.out.println("次の繰り返しに進みます。");

        System.out.println("処理を終了します。¥n");

        // for 文ブロック前に ;(セミコロン)を入れてしまったら？
        for(i=1; i<=5; i++);
        {
            System.out.println(i+"回目を繰り返しています。");
            System.out.println("次の繰り返しに進みます。");
        }
        System.out.println("処理を終了します。");
    }
}
```

for 文のブロック {} がない場合
次の1文が for 文の繰り返しで実行する文と解釈されます

単独のセミコロン
文はセミコロンでおわる処理です
単独のセミコロンは処理のない空の文です

繰り返しで実行する文が空の for 文と解釈されます
次に続くブロックは for 文の繰り返しに含まれず、常に実行される通常の文です

実行画面

```
>java Ext8_4
1 回目を繰り返しています。
2 回目を繰り返しています。
3 回目を繰り返しています。
4 回目を繰り返しています。
5 回目を繰り返しています。
次の繰り返しに進みます。
処理を終了します。

6 回目を繰り返しています。
次の繰り返しに進みます。
処理を終了します。
```



for 文の入れ子



for 文は、1つの文です

for 文を他の for 文に入れることができます

```
for( [初期化の式] ; [条件] ; [更新の式] ) [for 文]
```

または、次のように書くと多重の繰り返しが分かりやすいでしょう

```
for( [初期化の式 1] ; [条件 2] ; [更新の式 3] )
{
    for( [初期化の式A] ; [条件B] ; [更新の式C] )
    {
        [文]
        :
    }
}
```

多重 for 文の動作

外側の for 文が一回
繰り返される毎に内
側の for 文が処理さ
れます

2～3重の for 文の入れ子はよく使われますので慣れておくとよいでしょう

ソースコード例

ソースファイル名 : Sample8_3.java

```
// for 文のネスト構造
class Sample8_3
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int i, j;

        // 2重の繰り返し
        for(i=0;i<5;i++) // 変数 i を 0 から 4 まで繰り返す。
        {
            for(j=0;j<3;j++) // 変数 i を繰り返す度に変数 j を 0 から 2 まで繰り返す。
            {
                System.out.println("i は"+i+" : j は"+j);
            }
        }
    }
}
```

実行画面

```
>java Sample8_3
iは0:jは0
iは0:jは1
iは0:jは2
iは1:jは0
iは1:jは1
iは1:jは2
iは2:jは0
iは2:jは1
iは2:jは2
iは3:jは0
iは3:jは1
iは3:jは2
iは4:jは0
iは4:jは1
iは4:jは2
```

ソースコード例

ソースファイル名 : Sample8_4.java

```
// 九九の表
class Sample8_4
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int i, j;

        // 九九を計算して表として出力する
        for(i=1; i<=9; i++) // 変数iを1から9まで繰り返す。
        {
            for(j=1; j<=9; j++) // 変数jを1から9まで繰り返す。
            {
                // i段j列目の九九を計算
                System.out.print(i*j+" ");
            }
            // 1段毎に改行を入れる
            System.out.println();
        }
    }
}
```

実行画面

```
>java Sample8_4
1   2   3   4   5   6   7   8   9
2   4   6   8   10  12  14  16  18
3   6   9   12  15  18  21  24  27
4   8   12  16  20  24  28  32  36
5   10  15  20  25  30  35  40  45
6   12  18  24  30  36  42  48  54
7   14  21  28  35  42  49  56  63
8   16  24  32  40  48  56  64  72
9   18  27  36  45  54  63  72  81
```